



JOIN

ROG

STRIX XG32UCG SERIES

Ігровий монітор

ASUS

Зміст

Примітки	iii
Інформація про безпеку.....	v
Догляд і чищення	ix
Повернення виробів.....	x
1.1 Ласкаво просимо.....	1-1
1.2 До комплекту входять	1-1
1.3 Збирання монітора.....	1-2
1.4 Підключення кабелів	1-3
1.4.1 Ззаду на моніторі з РК-дисплеєм	1-3
1.5 Знайомство з монітором	1-4
1.5.1 користування кнопками контролю	1-4
1.5.2 Функція GameVisual.....	1-5
2.1 Регулювання монітора	2-1
2.2 Зовнішні габарити	2-2
2.3 Відкріплення кронштейна/підставки (для монтажу на стіну VESA).....	2-3
3.1 Екранне меню.....	3-1
3.1.1 Як зробити переналаштування	3-1
3.1.2 Знайомство з функціями ЕМ	3-2
3.2 Aura Sync	3-14
3.3 Технічні характеристики.....	3-15
3.4 Усунення несправностей (розповсюджені питання).....	3-16
3.5 Список підтримуваного хронометражу	3-17

Авторські права © 2025 ASUS[®]TeK COMPUTER INC. Всі права застережено.

Жодну частину цього посібника, включаючи описані в ньому вироби і ПЗ, не може бути відтворено, передано, перепишено, збережено у файлообмінній системі або перекладено іншою мовою у будь-якій формі і будь-яким способом, окрім документації, яку покупці тримають для подальшого користування, без прямої письмової згоди ASUS[®]TeK COMPUTER INC. («ASUS»).

Гарантію та обслуговування не буде продовжено, якщо: (1) виріб ремонтували, модифікували або змінювали, окрім ремонту, модифікації та змін, авторизованих письмовою згодою від ASUS; або (2) серійний номер виробу стерто або він відсутній.

ASUS НАДАЄ ЦЕЙ ПОСІБНИК «ЯК Є», БЕЗ БУДЬ-ЯКИХ ГАРАНТІЙ, ЯК ВИСПОВЛЕНИХ, ТАК І ТИХ, ЩО МАЮТЬСЯ НА УВАЗІ, ВКЛЮЧАЮЧИ, ТА НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЬ ГАРАНТІЯМИ АБО ЗОБОВ'ЯЗАННЯМИ ЩОДО ПРИДАТНОСТІ ДО ПРОДАЖУ АБО ВІДПОВІДНОСТІ ПЕВНИМ ЦІЛЯМ. ЗА ЖОДНИХ УМОВ ASUS, ЙОГО ДИРЕКТОРИ, СЛУЖБОВЦІ, НАЙМАНІ РОБІТНИКИ АБО АГЕНТИ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ НЕПРЯМІ, ОСОБЛИВІ, ВИПАДКОВІ АБО НАСЛІДКОВІ ПОШКОДЖЕННЯ (ВКЛЮЧАЮЧИ ПОШКОДЖЕННЯ ЧЕРЕЗ ВТРАТУ ДОХОДУ, БІЗНЕСУ, ПРИДАТНОСТІ ДО ВИКОРИСТАННЯ АБО ДАНИХ, ПЕРЕБОІ В РОБОТІ БІЗНЕСУ СПОЩО), НАВІТЬ ЯКЩО ASUS ПОПЕРЕДЖАЛИ ПРО МОЖЛИВІСТЬ ПОДІБНИХ ПОШКОДЖЕНЬ, СПРИЧИНЕНИХ БУДЬ-ЯКИМ ДЕФЕКТОМ АБО ПОМИЛКОЮ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ АБО ВИРОБІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЮ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ ПІДГОТОВАНО ЛИШЕ ДЛЯ ІНФОРМУВАННЯ, І ЇХ МОЖЕ БУТИ ЗМІНЕНО БУДЬ-КОЛИ БЕЗ ПОПЕРЕДЖЕННЯ, І ЇХ НЕ СЛІД ВВАЖАТИ ЗОБОВ'ЯЗАННЯМИ З БОКУ ASUS. ASUS НЕ НЕСЕ ЖОДНОЇ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ТА НЕ ДАЄ ЗОБОВ'ЯЗАНЬ ЩОДО БУДЬ-ЯКИХ ПОМИЛОК АБО НЕТОЧНОСТЕЙ, ЩО МОЖУТЬ ЗУСТРІТИСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧАЮЧИ ОПИС ВИРОБІВ І ПЗ В НЬОМУ.

Вироби та назви компаній, згадані в цьому посібнику, можуть бути або можуть не бути зареєстрованими торговими марками або захищеними авторськими правами відповідних компаній, і використовуються лише для визначення і пояснення та на користь власників, без жодної спроби порушити їхні права.

Примітки

Заява Федеральної Комісії Зв'язку США (FCC)

Цей пристрій відповідає Частині 15 Правил FCC. Робота можлива за виконання наступних двох умов:

- Цей пристрій не може створювати шкідливої інтерференції.
- Цей пристрій мусить приймати будь-яку отримувану інтерференцію, включаючи таку, що може спричинити небажану роботу пристрою.

Це обладнання було тестовано і визнано таким, що відповідає обмеженням для цифрових пристроїв Класу В згідно Частини 15 Правил FCC. Ці обмеження створено, щоб надати достатній захист проти шкідливої інтерференції в житловому секторі. Це обладнання створює, використовує і може випромінювати енергію радіочастот. Якщо його встановлено і експлуатовано без дотримання інструкцій, це може спричинити шкідливу інтерференцію з радіозв'язком. Проте нема гарантії, що інтерференція не виникне в певній інсталяції. Якщо це обладнання спричинило шкідливу інтерференцію з прийомом радіо-або телесигналу, що можна визначити, вимкнувши і знову увімкнувши обладнання, користувачам рекомендовано виправити інтерференцію одним із наступних способів:

- Переорієнтувати або перемістити антену прийому.
- Збільшити відстань між обладнанням і приймачем.
- Підключіть обладнання до розетки іншої електромережі, ніж та, до якої підключено приймач.
- Зверніться по допомогу до розповсюджувача або досвідченого техника із радіо/телекомунікацій.



Підключати монітор до графічної карти слід екранованими кабелями, щоб забезпечити виконання правил Федеральної комісії зв'язку (США). Зміни або модифікації цього виробу, не схвалені напряму стороною, відповідальною за дотримання норм, скасує право користувачів на експлуатацію цього обладнання.

Заява Канадського Департаменту Зв'язку

Цей цифровий апарат не перевищує обмежень для Класу В щодо випромінювання радіошумів з цифрового пристрою, встановлених у Правилах Регулювання Радіоінтерференції Канадського Департаменту Зв'язку.

Цей цифровий пристрій Класу В відповідає Канадським ICES-003.

Цей цифровий пристрій Класу В відповідає засадам Канадських правил щодо обладнання, яке спричиняє інтерференцію.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Декларація відповідності

Цей пристрій відповідає вимогам, викладеним у Директиві ради про наближення законодавств країн-членів щодо електромагнітної сумісності (Council Directive on the Approximation of the Laws of the Member States relating to Electromagnetic Compatibility - 2014/30/EU), Директиві про низьку напругу (Low-voltage Directive - 2014/35/EU), Директиві ErP Directive (EU) 2024/1781 і Директиві RoHS (про вміст шкідливих речовин) (2011/65/EU). Цей виріб пройшов тестування і був визначений як такий, що відповідає гармонізованим стандартам для обладнання інформаційних технологій. Ці гармонізовані стандарти опубліковані у Директивах офіційного журналу Європейського Союзу.

Символ заяви Директиви щодо відпрацьованого електричного й електронного обладнання

Цей символ на виробі або його упаковці позначає, що виріб не можна викидати з іншим побутовим сміттям. Натомість вашим обов'язком є утилізувати спрацьоване обладнання, передавши його у призначені пункти прийому для переробки спрацьованого електронного та електричного обладнання. Роздільний збір і переробка спрацьованого обладнання від моменту утилізації допоможуть зберегти природні ресурси і забезпечити таку переробку, яка захистить здоров'я людей і довкілля. Де можна здати спрацьоване обладнання, дізнайтеся у міській раді, службі утилізації відходів або у магазині, де ви придбали виріб.



Інформація про безпеку

- Перед встановленням монітора уважно прочитайте всю документацію до комплекту.
- Щоб запобігти пожежі або удару електрострумом, ніколи не піддавайте монітор дії дощу або вологи.
- Ніколи не намагайтеся відкрити корпус монітора. Небезпечно висока напруга в корпусі монітора може призвести до важких фізичних травм.
- Якщо джерело живлення пошкоджено, не намагайтеся полагодити його самостійно. Зверніться до кваліфікованого техника або до розповсюджувача.
- Перш ніж користуватися виробом, переконайтеся, що всі кабелі правильно підключено, і шнур живлення не пошкоджено. Якщо ви помітили будь-яке пошкодження, негайно зверніться до розповсюджувача.
- Отвори і щілини ззаду і вгорі на корпусі надано для вентиляції. Не блокуйте ці отвори. Ніколи не розташовуйте виріб згори на батареї чи джерелі тепла або поруч із ними, якщо не облаштовано достатньої вентиляції.
- Монітор мусить працювати лише від того типу джерела живлення, яке вказано на ярлику. Якщо ви не впевнені щодо типу живлення у вашій оселі, зверніться до розповсюджувача або місцевої енергетичної компанії.
- Користуйтеся правильною штепсельною виделкою, що відповідає місцевому стандарту живлення.
- Не перевантажуйте подовжувачі та трійники. Перевантаження може спричинити пожежу або удар електрострумом.
- Уникайте пилу, вогкості та надмірних температур. Не розташовуйте монітор у будь-яких місцях, де він може намокнути. Розташуйте монітор на стійкій поверхні.
- Вимикайте пристрій з розетки під час грози або коли ним не користуються протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень через викиди напруги.
- Ніколи не просовуйте жодних предметів і не проливайте рідини в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити задовільну роботу, користуйтеся монітором лише із комп'ютерами зі списку UL, що мають правильно сконфігуровані з'єднувачі, позначені 100 - 240 В змінного струму.
- Розетка електромережі мусить розташовуватися поруч із обладнанням, і доступ до неї мусить бути вільним
- Якщо з монітором виникли технічні проблеми, зверніться до кваліфікованого техника.
- Подбайте про заземлення розетки, перш ніж вмикати в неї силовий кабель. Також, відключаючи підключення із заземленням, переконайтеся, що цілком витягли штепсельну виделку з розетки.

- Перевірте, що розподільний щит оснащений запобіжником з номінальними значеннями 120/240 В, 20 А (макс.).
- Якщо шнур живлення має штепсельну виделку з 3 контактами, увімкніть шнур до заземленої розетки з 3 контактами. Не вимикайте контакт шнура для заземлення, до прикладу, не приєднуйте адаптер з 2 контактами. Заземлення - це важливий засіб безпеки.

Загроза нестабільності

- Виріб може впасти, спричинивши важкі травми або смерть. Щоб уникнути травм, виріб слід надійно прикріпити до підлоги/стіни згідно інструкцій з інсталяції.
- Виріб може впасти, спричинивши важкі травми або смерть. Багатьох травм, особливо у дітей, можна уникнути, виконуючи прості правила безпеки, як-от:
- ЗАВЖДИ користуйтеся тими стелажми, підставками або методами інсталяції, які рекомендовані виробником комплекту виробу.
- ЗАВЖДИ користуйтеся меблями, які можуть безпечно витримати виріб.
- ЗАВЖДИ перевіряйте, щоб виріб не звішувався за край меблів, на яких знаходиться.
- ЗАВЖДИ пояснюйте дітям, наскільки небезпечно залазити на меблі, щоб дотягтися до виробу або засобів керування ним.
- ЗАВЖДИ організовуйте шнури і кабелі, підключені до виробу так, щоб за них неможливо було зачепитися, вхопити і потягнути їх.
- НІКОЛИ не розташовуйте виріб на нестійкому місці.
- НІКОЛИ не ставте виріб на високі меблі (як-от серванти і книжкові полиці) не закріпивши і меблі, і виріб на правильних основах.
- НІКОЛИ не ставте виріб на тканину чи інші матеріали, що можуть потрапити між виробом і меблями.
- НІКОЛИ не кладіть на виріб або меблі, де він розташований, такі речі, які можуть викликати в дітей бажання залізти їх дістати: це можуть бути іграшки, пульт дистанційного керування.
- Якщо поточний виріб слід залишити чи перемістити, слід взяти до уваги такі самі правила.

■ ASUS CONTACT INFORMATION

■ ASUSTeK Computer Inc. Address 1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan Telephone +886-2-2894-3447 Fax +886-2-2894-7798 E-mail info@asus.com.tw Website http://www.asus.com.tw/	■ ASUS Computer International (America) Address 48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA Telephone +1-510-739-3777 Fax +1-510-608-4555 Website http://usa.asus.com/	■ ASUS Computer GmbH (Germany and Austria) Address Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Germany Telephone +49-1805-010920 Website http://www.asus.de/ Online Contact http://www.asus.de/sales
■ Technical Support Telephone +86-21-38429911	■ Technical Support Telephone +1-812-282-2787 (English Only) +1-905-370-2787 (French Only) Online Support http://support.asus.com/	■ Technical Support Telephone +49-1805-010923 Support Fax +49-2102-959911 Online Support http://support.asus.com/

УВАГА

Користування іншими, окрім вказаних, навушниками або гарнітурою може спричинити втрату слуху через надмірний тиск звуку.

Надмірний тиск звуку в навушниках і гарнітурі може спричинити втрату слуху. Регулювання еквалайзера на максимум збільшує вихідну напругу навушників і гарнітури і, таким чином, тиск звуку.

Не викидайте електроприлади як побутові відходи, без сортування - звертайтеся до пунктів роздільного прийому вторсировини.

Зверніться до місцевих органів влади по інформацію про доступні системи збору вторсировини.

Якщо електричне обладнання викидати на звалища і смітники, шкідливі речовини з нього будуть витікати з них у ґрунтові води, потрапляти в харчові ланцюжки, негативно впливаючи на ваші здоров'я і добробут.

При заміні старої техніки на нову розповсюджувач за законом зобов'язаний приймати вашу стару техніку для утилізації щонайменше безкоштовно.

Заява про обмеження застосування небезпечних речовин (Індія)

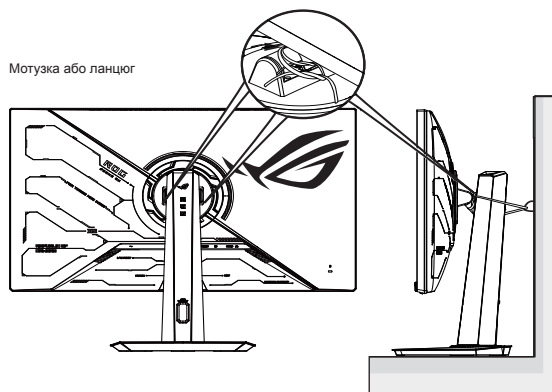
Цей виріб відповідає Правилам (Поводження) щодо Е-відходів 2016 для Індії, які забороняють застосування свинцю, ртуті, шестивалентного хрому, полібромованих біфенілів (PBВ) і полібромованих біфеніл етерів (PBDE) у концентрації вище 0,1 % маси гомогенних матеріалів і 0,01 % маси гомогенних матеріалів для кадмію, окрім виключень, вказаних у Розкладі 2 Правил.

HDMITM
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Як запобігти падінню

Коли користуєтеся дисплеєм, прикріпіть РК-дисплей до стіни мотузкою або ланцюгом, що може витримати вагу монітора, щоб він не впав.



- Дизайн дисплею може відрізнятися від показаного на ілюстрації.
- Інсталяцію мусить здійснювати кваліфікований технік. Зверніться до розповсюджувача, щоб дізнатися більше.
- Для моделей масою нетто ≥ 7 кг. Виберіть правильний спосіб запобігти падінню.
- Для моделей з кронштейном VESA застосуйте метод ❶ встановіть гвинти з кільцем у монтажний отвір VESA, а потім прив'яжіть мотузку або ланцюг до стіни. Інакше можна застосувати метод ❷, прив'язавши мотузку або ланцюг до підставки, а потім прикріпивши його до стіни.

Догляд і чищення

- Перш ніж підіймати або переміщувати монітор, краще відключити кабелі та шнур живлення. Дотримуйтеся правильної техніки підймання, коли переміщуєте монітор. Підіймаючи або переносючи монітор, беріться за краї монітора. Не піднімайте дисплей за підставку або шнур.
- Чищення. Вимкніть монітор і вийміть з розетки шнур живлення. Очистіть поверхню монітора нежорсткою ганчіркою без ворсу. Застарілі плями можна видалити ганчіркою, зволоженою м'яким очисним засобом.
- Уникайте очисних засобів, що містять алкоголь або ацетон. Користуйтеся очисним засобом для РК-дисплеїв. Ніколи не бризкайте очисним засобом прямо на екран, оскільки він може просякнути всередину монітора і спричинити удар електрострумом.



Символ перекресленого контейнера на колесах позначає, що виріб (електронне, електричне обладнання і батарейки «гудзики» із вмістом ртуті) не можна викидати разом із побутовими відходами. Дізнайтеся місцеві правила утилізації електронних виробів.

AAAAE yönetmeliğine uygundur

Наступні прояви є нормальними для монітора:

- Екран може мерехтити під час першого користування через властивості люмінесцентного світла. Вимкніть перемикач живлення і знову увімкніть його, щоб переконатися, що мерехтіння зникло.
- Ви можете помітити трохи нерівномірну яскравість екрану залежно від використовуваного шаблону робочого столу.
- Коли одне зображення показували протягом багатьох годин, його відбиток може лишитися на екрані після перемикання на інше зображення. Екран потроху відновиться, або можна вимкнути живлення на декілька годин.
- Коли екран чорніє, мерехтить або не може більше працювати, зверніться до розповсюджувача або сервісного центру, щоб це полагодити. Не ремонтуйте екран самостійно!

Умовні позначення в цьому посібнику



УВАГА: інформація, як запобігти травмам, виконуючи завдання.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: Інформація, як запобігти пошкодженню компонентів, виконуючи завдання.



ВАЖЛИВО: Для виконання завдання НЕОБХІДНО зробити це.



ПРИМІТКА: Підказки та додаткова інформація, що допоможуть виконати завдання.

Де дізнатися більше

З наступних джерел ви отримаєте додаткову інформацію, а також поновлення для виробу і ПЗ.

1. Веб-сайти ASUS

Веб-сайти ASUS у всьому світі надають поновлену інформацію про апаратне і програмне забезпечення ASUS. Див.

<http://www.asus.com>

2. Додаткова документація

До комплекту виробу може входити додаткова документація, надана розповсюджувачем. Ця документація не є частиною стандартного комплекту.

3. Захистіть зір із моніторами ASUS EYE CARE

Найновіші монітори ASUS оснащено ексклюзивним Фільтром синього світла і технологіями без мерехтіння, щоб підтримувати здоров'я ваших очей у реаліях цифрового світу. Див.

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

4. Про мерехтіння:

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

5. Про низький рівень синього світла:

<https://www.asus.com/us/support/FAQ/1009742/>

Повернення виробів

Програми переробки та повернення ASUS виконують наше зобов'язання підтримувати найвищі стандарти охорони навколишнього середовища. Ми забезпечуємо наших клієнтів можливістю відповідально перероблювати наші вироби, батареї та інші компоненти так само, як матеріали для упаковки.

Будь ласка, перейдіть до <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> для детальної інформації про переробку в різних регіонах.

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

1.1 Ласкаво просимо

Дякуємо за придбання монітора з РК-дисплеєм ASUS®!

Найновіший широкоекранний монітор з РК-дисплеєм від ASUS забезпечує чіткіший, ширший і яскравіший показ на екрані та має особливі функції, що вдосконалять якість зображення.

Ці характеристики монітора подарують вам зручність та неймовірні ефекти під час перегляду!

1.2 До комплекту входять

Перевірте наявність у комплекті наступних елементів:

- ✓ Монітор з РК-дисплеєм
- ✓ Підставка монітора
- ✓ Основа монітора
- ✓ Стислий посібник з експлуатації
- ✓ Гарантійний талон
- ✓ Шнур живлення
- ✓ Кабель DP
- ✓ Кабель HDMI (додатково)
- ✓ Кабель USB-C (додатково)
- ✓ Наліпка ROG
- ✓ Мішок ROG



- Якщо будь-який із перерахованих вище елементів пошкоджено або відсутній, негайно зверніться до розповсюджувача.

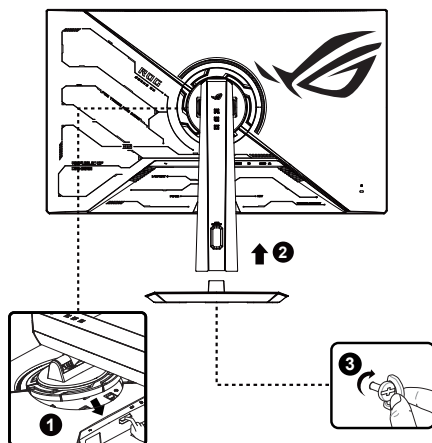
1.3 Збирання монітора

Щоб зібрати монітор:



- Під час збирання кронштейна/основи монітора рекомендуємо тримати монітор всередині упаковки з пінополістиролу.

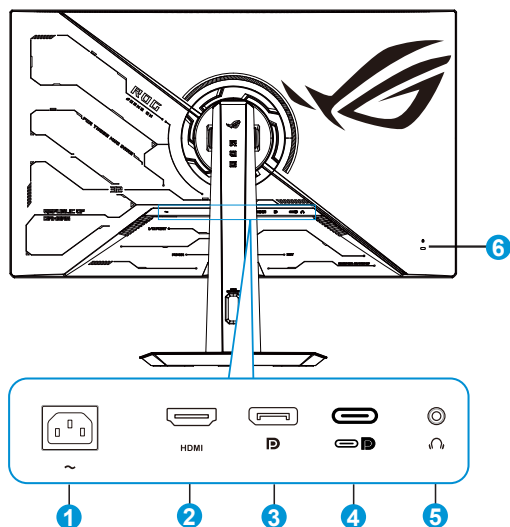
1. Розташуйте дисплей на застеленому тканиною столі. Обережно прикріпіть підставку до зони кріплення VESA, доки затискач не зафіксує підставку, потім прикріпіть основу до кронштейна та закріпіть гвинтом, щоб вони щільно з'єдналися. Гвинт можна легко закрутити пальцями.
2. Відрегулюйте монітор під таким кутом, який для вас найзручніший.



*Розмір гвинта основи: M6 x 15 мм

1.4 Підключення кабелів

1.4.1 Ззаду на моніторі з РК-дисплеєм

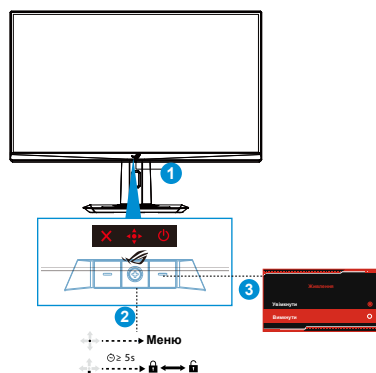


1. Порт входу змінного струму
2. Порт HDMI
3. DisplayPort
4. Порт Type-C (5 V/3 A) (підтримка режиму DP alt)
5. Гніздо гарнітури
6. Замок Kensington

1.5 Знайомство з монітором

1.5.1 користування кнопками контролю

Контрольною кнопкою ззаду на моніторі регулюйте налаштування монітора.



1. Індикатор живлення:

- Значення кольорів індикаторів подано в таблиці нижче.

Статус	Опис
Білий	УВІМК.
Бурштиновий	Режим очікування
ВИМК.	ВИМК.

2. Кнопка Підвищення частоти кадрів/Закрити

- Натисніть для активації ярлика Підвищення частоти кадрів. В ЕМ натисніть, аби вийти з ЕМ Меню.

3. Кнопка 5 напрямків:

- Натисніть цю кнопку, щоб увімкнути ЕМ.
- Збільшує/Зменшує значення або пересуває вибір вгору/вниз/вліво/вправо

4. Кнопка живлення:

- Натисніть цю кнопку, щоб вимкнути монітор. Натисніть будь-яку кнопку, щоб увімкнути монітор.



- Щоб змінити функцію ярлика (комбінації клавіш), перейдіть до меню MyFavorite > Ком. кл..

1.5.2 Функція GameVisual

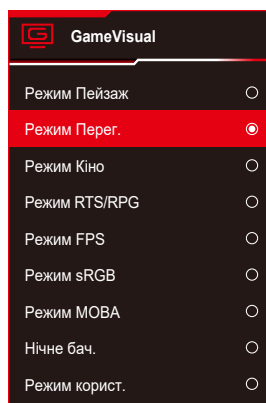
Функція GameVisual допомагає зручно вибрати з різних режимів зображення.

Для активації GameVisual:

1. Натисніть ярлик GameVisual. За замовчуванням натискання кнопки  вгору як ярлик GameVisual.
Щоб змінити функцію ярлика (комбінації клавіш), перейдіть до меню **MyFavorite > Ком. кл.**
2. Рухайте кнопкою  вгору/вниз для вибору з різних режимів.
 - **Режим Пейзаж:** Це найкращий режим для зйомки пейзажів або показу фільмів з GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **Режим Перег.:** Це найкращий режим для гри в перегони з GameVisual™ Video Intelligence Technology або редагування документів. У цьому режимі застосовано зменшену вхідну затримку (байпас FRC).
 - **Режим Кіно:** Це найкращий вибір для звичайного перегляду або перегляду фільмів з GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **Режим RTS/RPG:** Це найкращий вибір для звичайних ігор та стратегій у реальному часі (RTS)/рольових ігор (RPG) з GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **Режим FPS:** Це найкращий вибір для ігор у темних лаштунках, перегляду фільмів і «стрілялок» від першої особи з GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **Режим sRGB:** Це найкращий вибір для перегляду фото і графіки з ПК.
 - **Режим MOBA** Це найкращий вибір для ігор Multiplayer Online Battle Arena (Ігрова арена онлайн для багатьох гравців - MOBA) з GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **Нічне бач.:** Це найкращий режим для гри у темних лаштунках з GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **Режим корист.:** Більше елементів можна регулювати в меню Color (Колір).



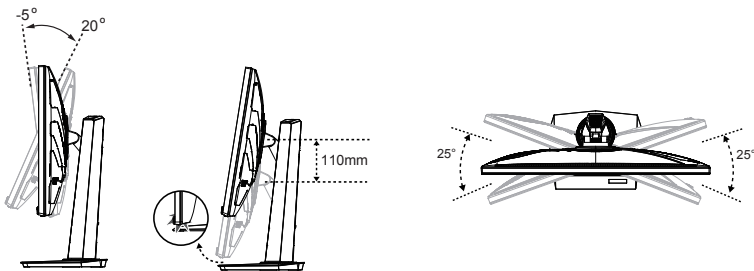
- У режимі sRGB не піддаються регулюванню користувача функції Контрастність, ASCR і Колір.
- У Режимі MOBA користувачі не можуть робити конфігурації функцій Насиченість, VividPixel і Керув. насич. за 6 осями.



3. Натискайте кнопку  і , щоб підтвердити вибір.

2.1 Регулювання монітора

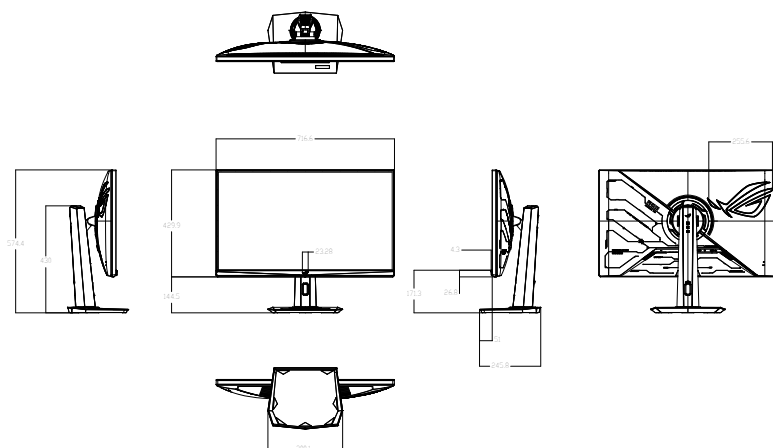
- Щоб забезпечити найкращий перегляд, радимо розташувати монітор просто перед обличчям, а потім відрегулювати монітор під найзручнішими для вас кутом.
- Утримуйте підставку, щоб монітор не впав, коли ви змінюєте його кут.
- Відрегулюйте монітор під таким кутом, який для вас найзручніший.



Нормально, якщо монітор трохи трясеться, коли ви регулюєте кут перегляду.

2.2 Зовнішні габарити

Одиниця вимірювання: мм



2.3 Відкріплення кронштейна/підставки (для монтажу на стіну VESA)

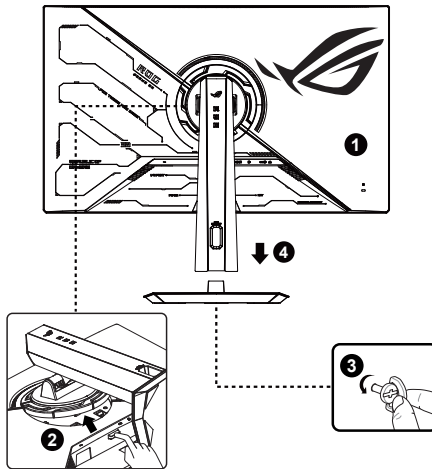


- Радимо застелити стіл м'якою тканиною, щоб запобігти пошкодженню монітора.

Знімну підставку цього монітора спеціально створено для монтажу на стіну VESA.

Щоб відкріпити кронштейн/підставку

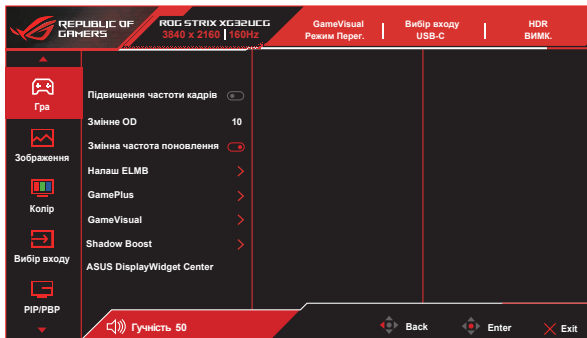
1. Відключіть живлення і сигнальні кабелі. Обережно покладіть монітор екраном вниз на чистому столі.
2. Натисніть на засувки, щоб від'єднати підставку від монітора.
3. Тримавши підставку обома руками, нахиліть основу і витягніть її назовні.
4. Відкріпіть підставку (кронштейн і основу) від монітора.



- Набір для монтажу на стіну VESA (100 x 100 мм) слід купувати окремо.
- Користуйтеся лише кронштейном для монтажу на стіну UL з мінімальною масою/навантаженням 12 кг (Розмір гвинта: M4 x 10 мм).

3.1 Екранне меню

3.1.1 Як зробити переналаштування

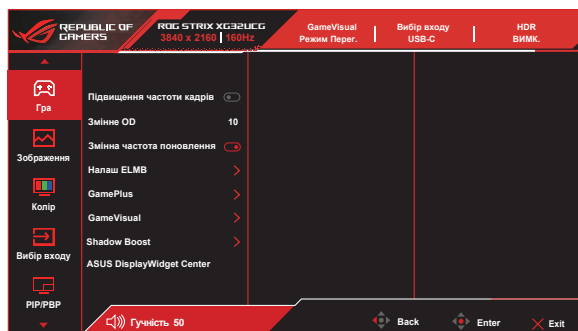


1. Натисніть кнопку МЕНЮ, щоб активувати ЕМ.
2. Натискайте кнопки ▼ і ▲, щоб перемикатися між опціями в Меню. Коли ви переходите від однієї піктограми до іншої, виділяється назва опції.
3. Щоб вибрати виділений елемент у меню, натисніть клавішу Центр.
4. Натискайте кнопки ▼ і ▲, щоб вибрати бажаний параметр.
5. Натисніть кнопку Центр, щоб увійти до повзуна, а потім користуватися кнопками ▼ або ▲ згідно позначень у меню, щоб вносити зміни.
6. Натисніть ◀/▶, щоб пересунути вліво/вправо меню.

3.1.2 Знайомство з функціями ЕМ

1. Гра

* Змінне OD, Змінна частота поновлення, Налаш ELMB, GamePlus, GameVisual і Підсилення тіней вимкнено, коли **Налаштування Живлення у Режимі економії енергії**. Встановіть **Налашт. Живлення на Режим Продуктивність**, аби активувати його.



- **Підвищення частоти кадрів:** Увімкніть для режиму 1920x1080 на 320 Гц.



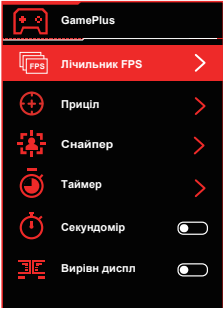
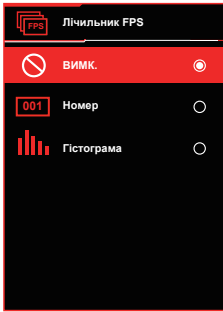
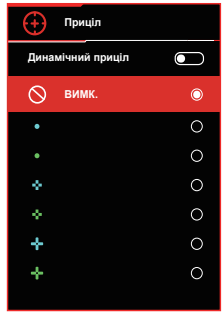
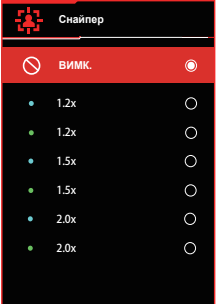
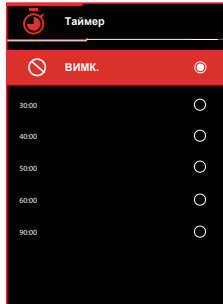
Коли увімкнено Підвищення частоти кадрів, вимкнено PIP/PBP.

- **Змінне OD:** Прискорюйте час відгуку від **0** до **20** рівнів за допомогою технології Over Drive.
- **Змінна частота поновлення:** Надає можливість джерелу графіки з підтримкою Adaptive-Sync, G-sync, FreeSync динамічно регулювати частоту поновлення показу залежно від типової частоти кадрів для цього змісту, забезпечуючи енергоефективність, відсутність затримок і перешкод для поновлення зображень на дисплеї.
- **Налаш ELMB:** Поставте позначку, щоб зменшити розмиття рухомого зображення і «привиди» зображення від предметів на екрані, що швидко рухаються. ELMB вимкнено, якщо частота по вертикалі менше 85 Гц. Коли працює Adaptive-Sync, увімкнено підтримку ELMB SYNC.
 - **ELMB** можна активувати, лише коли змінну частоту оновлення вимкнено, а частота оновлення понад 85 Гц. Ця функція усуває розриви зображення, зменшує ореоли та розмиття під час ігор. Функція включає 5-рівневу чіткість і регулювання положення.



Для активації ELMB, спочатку вимкніть функцію Змінна частота поновлення.

- **ELMB SYNC:** Надає можливість увімкнути функцію, коли увімкнено **Змінна частота поновлення**. Ця функція усуває розриви зображення, зменшує ореоли та розмиття під час ігор.
- **GamePlus:** Функція GamePlus надає набір інструментів і створює краще ігрове середовище для користувачів, що грають в різні типи ігор. Зокрема, функцію Приціл створено спеціально для гравців-новачків, або початківців, зацікавлених у «стрілялках» від першої особи (FPS).
Для активації GamePlus:
 - Натисніть кнопку **GamePlus**, щоб увійти до головного меню GamePlus.
 - Активувати функцію Лічильник FPS, Приціл, Снайпер, Таймер, Секундомір або Вирівн диспл.
 - Пересувайте кнопку  () вгору/вниз, щоб вибирати, і натискайте  () на підтвердження потрібної функції. Натискайте , щоб відпустити і вийти.
 - Приціл/Таймер/Секундомір/Лічильник FPS можна пересунути, натискаючи клавішу  5 напрямків.

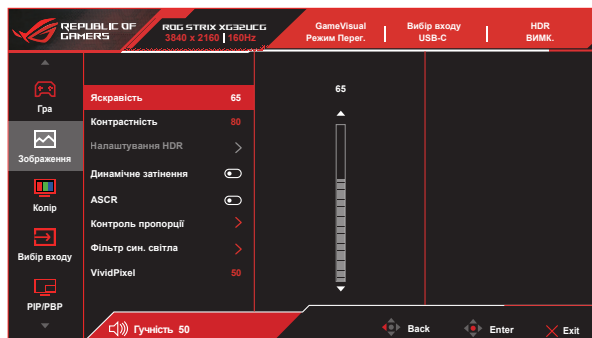
Головне меню GamePlus	GamePlus-FPS	GamePlus-Приціл
		
GamePlus-Снайпер	GamePlus-Таймер	
		

- **GameVisual:** Ця функція містить дев'ять підфункцій, з яких можна вибирати бажане.
- **Shadow Boost (Підсилення тіней):** Підсилення темних кольорів регулює криву гами монітора, щоб збагатити темні відтінки для кращого показу темних предметів та епізодів у темряві.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Дізнайтеся більше про інструмент ASUS DisplayWidget Center, відсканувавши QR-код.

ASUS DisplayWidget Center - це додаток, який надає можливість змінювати налаштування монітора мишею, а не кнопками монітора. Додаток зберігає налаштування монітора, а також надає системні сповіщення і сприяє автоматичним поновленням.

2. Зображення

- * З цієї головної функції можна регулювати **Яскравість**, **Контрастність**, **Налаштування HDR**, **Динамічне затінення**, **ASCR**, **Контроль пропорції**, **Фільтр син. світла** і **VividPixel**.
- * **Налаштування HDR**, **Динамічне затінення**, **ASCR**, **Контроль пропорції**, **Фільтр син. світла** і **VividPixel** вимкнено, коли **Налашт. Живлення** - це **Реж економії енергії**. Встановіть **Налашт. Живлення** на **Режим Продуктивність**, аби активувати його.



- **Яскравість**: Діапазон регулювання від **0** до **100**.
- **Контрастність**: Діапазон регулювання від **0** до **100**.
- **Налаштування HDR**: Розширений динамічний діапазон. Містить три режими HDR (**Gaming HDR**, **Cinema HDR** і **Режим консолі**) і **Регульований HDR**.
- **Динамічне затінення**: Локальне динамічне затінення. Увімкніть цю функцію, щоб вдосконалити динамічний контраст.
- **ASCR**: Виберіть **УВИМК.** або **ВИМК.**, щоб активувати або вимкнути пропорцію динамічного контрасту.
- **Контроль пропорції**: Регулює пропорцію на 16:9 або прямокутник, що відповідають різним ігровим сценаріям.
 - 16:9: Просто виберіть Симуляція 24,5" або 27" під Повний як розмір, що краще підходить для гри FPS.
 - Квадрат Надає декілька варіантів пропорцій прямокутника для різних розмірів екрана, включаючи Повний екран, Еквівалент і Піксель за пікселем.
- **Фільтр син. світла**: Регулює рівень потужності блакитного світла, яке випромінює світлодіодне підсвічування.
- **VividPixel**: Ексклюзивна технологія ASUS надає реалістичне зображення з кришталево чіткими деталями задля естетичної насолоди. Діапазон регулювання від **0** до **100**.



-
- Коли Регульований HDR Увімк., яскравість можна регулювати в режимі HDR.



-
- Коли активовано фільтр блакитного світла, автоматично буде імпортовано налаштування за замовчуванням режиму Перег.
 - Функцію Яскравість можна конфігурувати між Рівнем 1 і Рівнем 3.
 - Монітор користується панеллю низького рівню синього світла із рішенням на рівні апаратного забезпечення TÜV Rheinland Low Blue Light на фабричному/за замовчуванням режимі (Рівень 0). Якщо ви бажаєте підсилити рівень зменшення блакитного світла, відрегулюйте в EM рівень з 1 до 4.



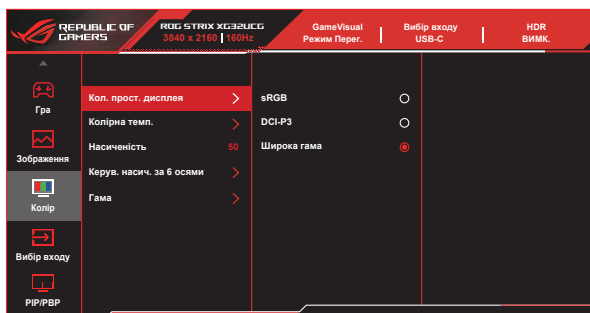
Прислухайтеся до наступних рекомендацій, щоб зменшити втому очей:

- Працюючи протягом багатьох годин, слід певний час відволікатися від екрану. Рекомендовано робити короткі перерви (щонайменше 5 хв) після приблизно 1 години безперервної роботи за комп'ютером. Короткі часті перерви ефективніші за одну довгу перерву.
 - Щоб зменшити втому і сухість в очах, слід регулярно зосереджувати погляд на віддалених предметах.
 - Вправи для очей можуть допомогти зменшити втому в очах. Часто повторюйте ці вправи. Якщо напруження в очах лишилося, зверніться до лікаря. Вправи для очей: (1) Подивіться вгору і вниз. Повторюйте. (2) Повільно обертайте очима. (3) Рухайте очима по діагоналі.
 - Потужне блакитне світло може втомлювати очі та призвести до вікової макулодистрофії. Фільтр синього світла зменшує на 70 % (макс.) шкідливе блакитне світло, щоб допомогти уникнути синдрому комп'ютерної втоми очей.
-

3. Колір

У цій функції виберіть бажаний колір зображення.

* Всі функції вимкнено, коли **Налашт. Живлення** - це **Реж економії енергії**. Встановіть **Налашт. Живлення** на **Режим Продуктивність**, аби активувати його.



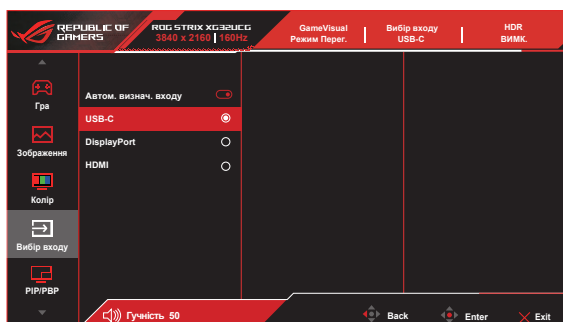
- **Кол. прот. дисплея:** Містить три попередньо налаштовані режими: **sRGB**, **DCI-P3** та режим **Широка гама**.
- **Колірна темп.:** Містить сім попередньо налаштованих режимів кольору (**4000K**, **5000K**, **6500K**, **7500K**, **8200K**, **9300K**, **10000K**) і **Режим корист.**.
- **Насиченість:** Діапазон регулювання від **0** до **100**.
- **Керув. насич. за 6 осями:** Встановити насиченість **R/G/B/C/M/Y**. Діапазон від **0** до **100**.
- **Гама:** Містить п'ять режимів гама, включаючи **1,8**, **2,0**, **2,2**, **2,4**, **2,6**.



- У Режим корист. можна регулювати кольори **R** (червоний), **G** (зелений) і **B** (блакитний) за шкалою від **0** до **100**.

4. Вибір входу

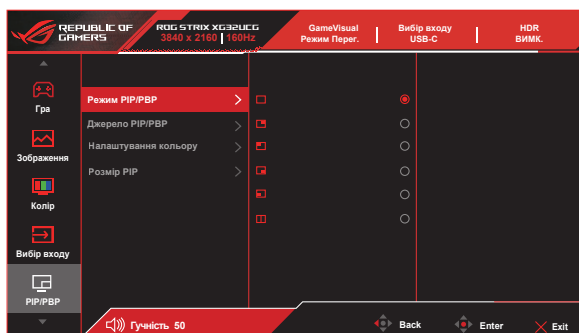
Виберіть джерело входу: **Автом. визнач. входу**, **USB-C**, **DisplayPort** і **HDMI**.



5. PIP/ PBP

Конфігуруйте налаштування, пов'язані з багатьма зображеннями.

* Всі функції вимкнено, коли Налашт. Живлення - це Реж економії енергії. Встановіть Налашт. Живлення на Режим Продуктивність, аби активувати його.



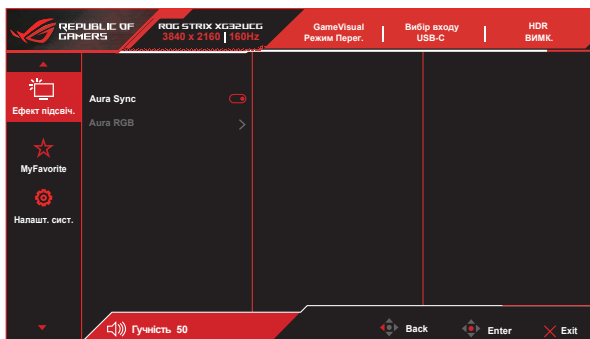
- **Режим PIP/PBP:** Виберіть PIP, PBP або вимкніть його.
- **Джерело PIP/PBP:** Вибирає джерело входу відео з USB-C, DisplayPort або HDMI.
- **Налаштування кольору:** Встановіть режим GameVisual для кожного вікна зображення в зображенні/зображення поруч.
- **Розмір PIP:** Реглює розмір Зображення в зображенні на Малий, Середній або Великий.



- Коли увімкнено режим PIP/PBP, буде показано наступне повідомлення EM:
 - Режим PIP/PBP не підтримує функцію HDR.
- Наступні функції буде вимкнено, коли увімкнено PIP/PBP:
 - Змінна частота поновлення
 - ASCR
 - Контроль пропорцій
 - ELMB
 - ELMB Sync
 - Динамічне затінення
 - Підтримка DSC
 - Снайпер

6. Ефект підсвіч.

* Всі функції вимкнено, коли Налашт. Живлення - це Реж економії енергії. Встановіть Налашт. Живлення на Режим Продуктивність, аби активувати його.



- **Aura Sync:** Надає можливість вмикати і вимикати функцію Aura Sync, що синхронізує світлові ефекти Aura RGB на всіх підтримуваних пристроях.
- **Aura RGB:** У цій функції можна вибрати світловий ефект Aura RGB для монітору і змінити налаштування світлового ефекту. Виберіть ВИМК., якщо бажаєте вимкнути світлові ефекти Aura RGB.

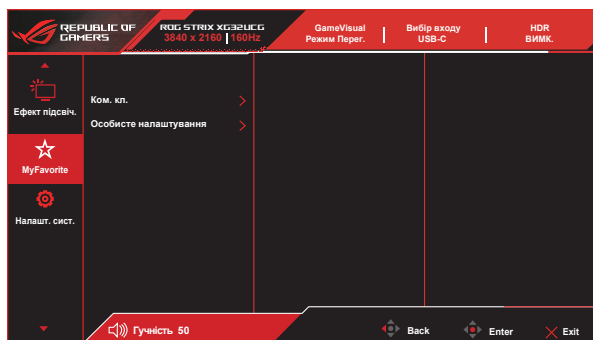


- Якщо увімкнено функцію Aura Sync, стане недоступною функція Aura RGB.

7. MyFavorite (Улюблене)

Можна відрегулювати **Ком. кл.** і **Особисте налаштування** з цієї головної функції.

* Всі функції вимкнено, коли **Налашт. Живлення** - це **Реж економії енергії**. Встановіть **Налашт. Живлення** на **Режим Продуктивність**, аби активувати його.

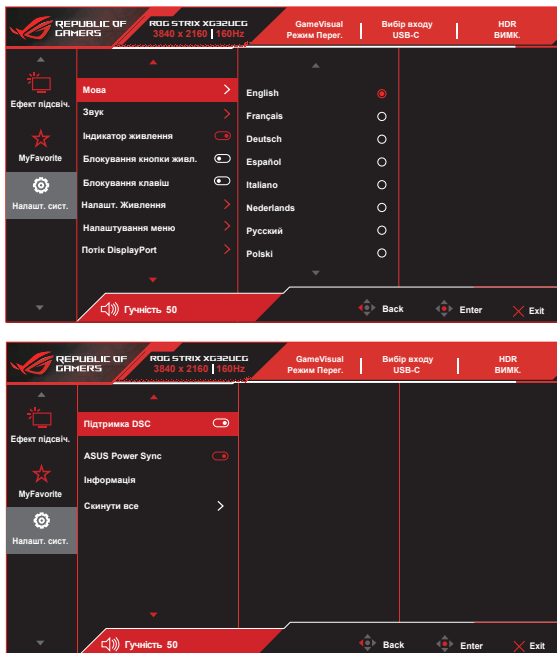


- **Ком. кл.:** Можна вибрати з «**GamePlus, GameVisual, Підвищення частоти кадрів, Змінне OD, Яскравість, Без звуку, Shadow Boost (Підсилення тіней), Контрастність, Вибір входу, Налаштування HDR, Фільтр син. Світла, Колірна темп., Гучн. (вихід навуш.), Особ. Налашт.-1, Особ. Налашт.-2**» і встановити їх як клавіші ярлика.
- **Особисте налаштування:** Завантажте/збережіть всі налаштування монітора.

8. Налашт. сист.

Регулює конфігурацію системи.

* **Звук** вимкнено, коли **Налашт. Живлення** - це **Реж економії енергії**. Встановіть **Налашт. Живлення** на **Режим Продуктивність**, аби активувати його.



- **Мова:** Виберіть мову ЕМ. На вибір є: **Англійська, французька, німецька, іспанська, італійська, нідерландська, російська, польська, чеська, хорватська, угорська, румунська, португальська, турецька, китайська спрощеними ієрогліфами, китайська традиційними ієрогліфами, японська, корейська, фарсі, тайська, індонезійська, українська та в'єтнамська.**
- **Звук:** Конфігурація налаштувань, пов'язаних зі звуком.
 - **Гучн. (вихід навуш.):** Регулює гучність.
 - **Без звуку:** Активуйте/Вимкніть функцію Без звуку.
 - **Джерело звуку:** Виберіть, з якого джерела надходить звук на монітор.
- **Індикатор живлення:** Вмикає/вимикає світлодіодний індикатор живлення.

- **Блокування кнопки живл.:** Щоб вимкнути/увімкнути клавішу живлення
 - **Блокування клавіш:** Вимкнути всі функції клавіш. Натискання клавіші понад п'ять секунд вимикає функцію блокування клавіші.
 - **Налашт. Живлення:** Використовується для вибору **Режим Продуктивність** або **Реж економії енергії**.
-



- Вимкніть функцію HDR перш ніж активувати режим енергозбереження.
 - Задля відповідності нормам енергоспоживання, режим економії енергії створено як найбільш ощадливе налаштування. Проте це може спричинити певні незручності в користуванні. Радимо відрегулювати під ваші потреби налаштування в Режимі Продуктивність.
-

- **Налаштування меню:** Регулює **Розташування меню, Час показу меню, Розмір ЕМ, Прозорість і DDC/CI** екранного меню.
 - **Потік DisplayPort:** Виберіть **DisplayPort 1.2**, якщо графічна карта несумісна із **DisplayPort 1.4**.
 - **Підтримка DSC:** Активує/вимикає функцію DSC (Стиснення потоку дисплею).
-



- Глибину кольору, роздільну здатність або формат кольору можна автоматично регулювати для правильного показу, коли вимкнено функцію DSC (Display Stream Compression - Стискання потоку дисплею).
-

- **ASUS Power Sync:** Активує або вимикає функцію ASUS Power Sync. Для активації цієї функції активуйте цю функцію монітора через порт HDMI.
-



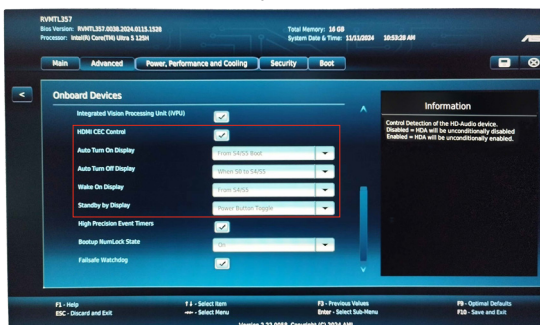
- Коли активовано автоматичне визначення входу, при вимкненні пристрою джерела монітор не вимкне постійний струм.
-



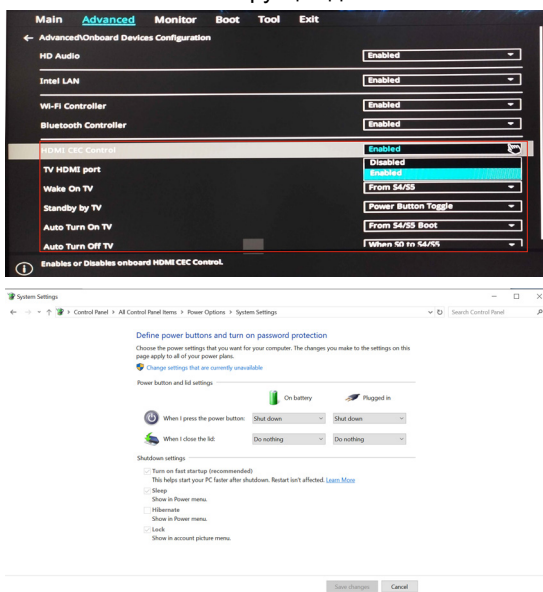
На веб-сайті ASUS перевірте, які пристрої сумісні з цією функцією.

Щоб монітор міг вмикати і вимикати апаратне забезпечення і навпаки, налаштуйте BIOS наступним чином.

- BIOS встановлює інструкцію для ASUS NUC:



- BIOS встановлює інструкцію для ASUS Mini PC:



- **Інформація:** Показує інформацію монітора.
- **Скинути все:** Виберіть «Так», щоб повернути всі налаштування на заводські за замовчуванням.

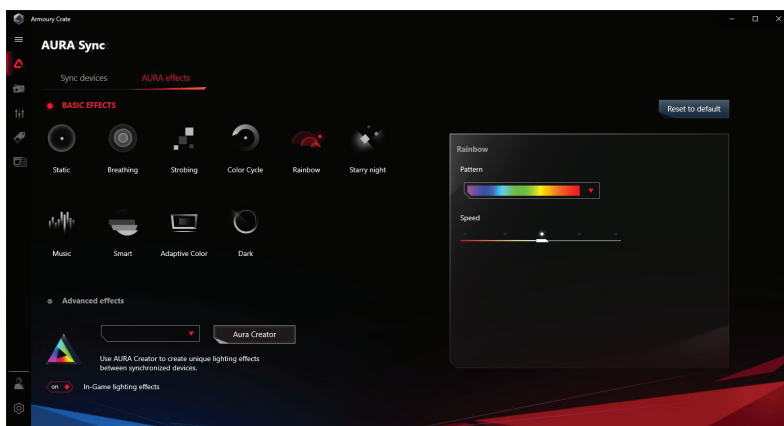
3.2 Aura Sync

Armoury Create - це програмне забезпечення, що контролює кольорові світлодіоди на підтримуваних пристроях, як-от монітори, материнські плати, графічні карти, стаціонарні ПК тощо. Ауга надає можливість регулювати колір світлодіодів RGB на цих пристроях і вибрати різноманітні ефекти підсвічення. Можна виправити або відрегулювати колір світлодіодів, калібруючи їх.

Щоб активувати Ауга:

1. Увімкніть функцію Aura Sync в ЕМ.
2. Підключіть порт USB Type-C на моніторі до комп'ютера.
3. Встановіть Armoury Create і перезапустіть комп'ютер.
4. Запустіть Armoury Create.

Нижче подано огляд цієї програми.



- Якщо підключення USB-C між монітором і комп'ютером розірвано, то, щоб відновити функцію Ауга, слід повторно підключити висхідний порт USB-C монітора до комп'ютера і перезапустити комп'ютер.
- Відвідайте https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/, щоб дізнатися більше.

3.3 Технічні характеристики

Модель	XG32UCG
Розмір панелі	Ширина 31,5 дюйми (80,0 см)
Максимальна роздільна здатність	3840x2160 на 160 Гц
Яскравість	350 ніт (типово)/ 400 ніт (пік HDR)
Внутрішній коефіцієнт контрастності (тип.)	1000:1
Кут перегляду (CR=10)	178°(верт.) /178°(гориз.)
Кольори дисплею	1,07B (RGB 8 біт + Hi-FRC)
Насиченість кольору	DCI-P3 95% (тип.)
Час відповіді	0,3 мсек (мін, від сірого до сірого)
Цифровий вхід	HDMI v2.1 x 1, DisplayPort v1.4 x 1, USB Type-C x 1
Вихід навушника	Так
Звук з HDMI/DP/Type-C	Так
Вхід Type-C	Так (підтримка режиму DP alt i PD 15 Вт)
Енергоспоживання, коли живлення УВІМКНЕНО	30 Вт**
Колір корпусу	Чорний
Реж економії енергії	< 0,5 Вт
Режим вимк. живлення	< 0,3 Вт
Нахил	-5° ~ +20°
Обертання	-25° ~ +25°
Регулювання висоти	110 мм
Фізичні Габарити (довжина x висота x ширина)	717 x 574 x 246 мм (найвище) 717 x 464 x 246 мм (найнижче)
Фізичні Габарити без підставки (довжина x висота x ширина) (для монтажу на стіну VESA)	717 x 430 x 82 мм
Габарити упаковки (довжина x висота x ширина)	900 x 526 x 224 мм
Маса нетто (приблизно)	9,9 kg
Маса нетто без підставки (приблизно)	6,6 kg
Маса брутто (приблизно)	12,1 kg
Номінальне значення напруги	100~240 В, 50/60 Гц, 1,5 А
Температура експлуатації	0~40°

* Технічні характеристики можуть змінюватися без попередження.

**Вимірювання при яскравості екрана 200 ніт без підключення аудіо/ USB / пристрою читання карт.

3.4 Усунення несправностей (розповсюджені питання)

Проблема	Можливе розв'язання
Світлодіод живлення не УВІМК.	- Натисніть кнопку Φ, щоб перевірити, чи УВІМК. монітор. - Перевірте, чи правильно підключено шнур живлення до монітору і розетки електромережі. - Перевірте функцію індикатора живлення в головному меню ЕМ. Виберіть «УВІМК.», щоб увімкнути світлодіод живлення.
Світлодіод живлення вмикається оранжевим, а на екрані нема зображення	- Перевірте, чи УВІМКНЕНО монітор і комп'ютер. - Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера. - Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден із контактів не зігнутий. - Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, чи правильно працює комп'ютер.
Зображення на екрані надто світле чи надто темне	Відрегулюйте налаштування Контрасту і Яскравості в ЕМ.
Зображення на екрані стрибає або йде хвилями	- Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера. - Присутність багатьох електропристроїв може спричиняти електричну інтерференцію.
Дефекти кольору в зображенні на екрані (білий не виглядає білим)	- Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий. - Виконайте скидання з ЕМ. - Відрегулюйте налаштування кольорів R/G/B або виберіть Колірну температуру з ЕМ.
Нема звуку або він тихий	- Відрегулюйте налаштування звуку як на моніторі, так і на комп'ютері. - Переконайтеся, що правильно встановлено і активовано звукову карту комп'ютера. - Перевірте джерело аудіо.

3.5 Список підтримуваного хронометражу

Коли ВІМК. Підвищення частоти кадрів:

Контроль пропорції	Роздільна здатність
Заповнити	640 x 480 60Гц
	640 x 480 75Гц
	800 x 600 60Гц
	800 x 600 75Гц
	1024 x 768 60Гц
	1024 x 768 75Гц
	1280 x 1024 60Гц
	1280 x 960 60Гц
	1280 x 720 59,94Гц/60Гц
	1600 x 1200 60Гц
	1920 x 1080 59,94Гц/60Гц
	2560 x 1440 60Гц
	2560 x 1440 120Гц
	2560 x 1440 160Гц
	3840 x 2160 60 Гц (за замовчуванням)
	3840 x 2160 120Гц
	3840 x 2160 144Гц
	3840 x 2160 160Гц
Симуляція 24,5"	640 x 480 60Гц
	640 x 480 75Гц
	800 x 600 60Гц
	800 x 600 75Гц
	1024 x 768 60Гц
	1024 x 768 75Гц
	1280 x 1024 60Гц
	1280 x 960 60 Гц (за замовчуванням)
	1280 x 720 59,94Гц/60Гц
	1600 x 1200 60Гц
	1920 x 1080 59,94Гц/60Гц
	2560 x 1440 60Гц
	2560 x 1440 120Гц
	2984 x 1680 60Гц
	2984 x 1680 120Гц
	2984 x 1680 160Гц

Контроль пропорції	Роздільна здатність
Симуляція 27"	640 x 480 60Гц
	640 x 480 75Гц
	800 x 600 60Гц
	800 x 600 75Гц
	1024 x 768 60Гц
	1024 x 768 75Гц
	1280 x 1024 60Гц
	1280 x 960 60Гц (за замовчуванням)
	1280 x 720 59,94Гц/60Гц
	1600 x 1200 60Гц
	1920 x 1080 59,94Гц/60Гц
	2560 x 1440 60Гц
	2560 x 1440 120Гц
	3280 x 1846 60Гц
	3280 x 1846 120Гц
	3280 x 1846 160Гц
Квадрат	640 x 480 60Гц
	640 x 480 75Гц
	800 x 600 60Гц
	800 x 600 75Гц
	1024 x 768 60Гц
	1024 x 768 75Гц
	1280 x 1024 60Гц
	1280 x 720 59,94Гц/60Гц
	1600 x 1200 60Гц
	1920 x 1080 59,94Гц/60Гц
	2560 x 1440 60Гц
	2560 x 1440 120Гц
	1024 x 768 160Гц
	1152 x 864 160Гц
	1280 x 960 160Гц
	1440 x 1080 160Гц
	1728 x 1080 160Гц
	1920 x 1440 160Гц

Хронометраж відео

Контроль пропорції	Роздільна здатність
Заповнити	640 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Гц 16:9
	720 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 576 P 50Гц 16:9
	720 x 576 P 50Гц 4:3
	1280 x 720 P 50Гц 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Гц 16:9
	1920 x 1080 P 25Гц 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Гц 16:9
	1920 x 1080 P 50Гц 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 100Гц 16:9
	1920 x 1080 P 120Гц 16:9
	3840 x 2160 P 24Гц 16:9
	3840 x 2160 P 25Гц 16:9
	3840 x 2160 P 30Гц 16:9
	3840 x 2160 P 50Гц 16:9
	3840 x 2160 P 60Гц 16:9
	3840 x 2160 P 119,88/120Гц 16:9
	3840 x 2160 P 100Гц 16:9
24,5"	640 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Гц 16:9
	720 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 576 P 50Гц 16:9
	720 x 576 P 50Гц 4:3
	1280 x 720 P 50Гц 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Гц 16:9
	1920 x 1080 P 25Гц 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Гц 16:9
	1920 x 1080 P 50Гц 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 100Гц 16:9
	1920 x 1080 P 120Гц 16:9
	3840 x 2160 P 24Гц 16:9
	3840 x 2160 P 25Гц 16:9
	3840 x 2160 P 30Гц 16:9
	3840 x 2160 P 50Гц 16:9
	3840 x 2160 P 60Гц 16:9
	3840 x 2160 P 119,88/120Гц 16:9
	3840 x 2160 P 100Гц 16:9

Контроль пропорції	Роздільна здатність
27"	640 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Гц 16:9
	720 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 576 P 50Гц 16:9
	720 x 576 P 50Гц 4:3
	1280 x 720 P 50Гц 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Гц 16:9
	1920 x 1080 P 25Гц 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Гц 16:9
	1920 x 1080 P 50Гц 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 100Гц 16:9
	1920 x 1080 P 120Гц 16:9
	3840 x 2160 P 24Гц 16:9
	3840 x 2160 P 25Гц 16:9
	3840 x 2160 P 30Гц 16:9
	3840 x 2160 P 50Гц 16:9
	3840 x 2160 P 60Гц 16:9
	3840 x 2160 P 119,88/120Гц 16:9
	3840 x 2160 P 100Гц 16:9
Квадрат	640 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Гц 16:9
	720 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 576 P 50Гц 16:9
	720 x 576 P 50Гц 4:3
	1280 x 720 P 50Гц 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Гц 16:9
	1920 x 1080 P 25Гц 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Гц 16:9
	1920 x 1080 P 50Гц 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 100Гц 16:9
	1920 x 1080 P 120Гц 16:9
	3840 x 2160 P 24Гц 16:9
	3840 x 2160 P 25Гц 16:9
	3840 x 2160 P 30Гц 16:9
	3840 x 2160 P 50Гц 16:9
	3840 x 2160 P 60Гц 16:9
	3840 x 2160 P 119,88/120Гц 16:9
	3840 x 2160 P 100Гц 16:9

Коли УВІМК. Підвищення частоти кадрів:

Контроль пропорції	Роздільна здатність
Заповнити	640 x 480 60Гц
	640 x 480 75Гц
	800 x 600 60Гц
	800 x 600 75Гц
	1024 x 768 60Гц
	1024 x 768 75Гц
	1280 x 1024 60Гц
	1280 x 960 60Гц
	1280 x 720 59,94Гц/60Гц
	1600 x 900 60Гц
	1920 x 1080 59,94Гц/60Гц
	1920 x 1080 240Гц
	1920 x 1080 260Гц
	1920 x 1080 280Гц
	1920 x 1080 320Гц
Симуляція 24,5"	640 x 480 60Гц
	640 x 480 75Гц
	800 x 600 60Гц
	800 x 600 75Гц
	1024 x 768 60Гц
	1024 x 768 75Гц
	1280 x 1024 60Гц
	1280 x 960 60 Гц (за замовчуванням)
	1280 x 720 59,94Гц/60Гц
	1600 x 900 60Гц
	1920 x 1080 59,94Гц/60Гц
	1488 x 838 60Гц
	1488 x 838 120Гц
	1488 x 838 240Гц
	1488 x 838 320Гц

Контроль пропорції	Роздільна здатність
Симуляція 27"	640 x 480 60Гц
	640 x 480 75Гц
	800 x 600 60Гц
	800 x 600 75Гц
	1024 x 768 60Гц
	1024 x 768 75Гц
	1280 x 1024 60Гц
	1280 x 960 60 Гц (за замовчуванням)
	1280 x 720 59,94Гц/60Гц
	1600 x 900 60Гц
	1920 x 1080 59,94Гц/60Гц
	1640 x 924 60Гц
	1640 x 924 120Гц
	1640 x 924 240Гц
	1640 x 924 320Гц
Квадрат	640 x 480 60Гц
	640 x 480 75Гц
	800 x 600 60Гц
	800 x 600 75Гц
	1024 x 768 60Гц
	1024 x 768 75Гц
	1280 x 1024 60Гц
	1280 x 960 60 Гц (за замовчуванням)
	1280 x 720 59,94Гц/60Гц
	1600 x 900 60Гц
	1920 x 1080 59,94Гц/60Гц
	1280x960 320Гц
	1024x768 320Гц
	1728x1080 320Гц
	1440x1080 320Гц
	1152x864 320Гц

Хронометраж відео

Контроль пропорції	Роздільна здатність
Заповнити	640 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Гц 16:9
	720 x 576 P 50Гц 4:3
	720 x 576 P 50Гц 16:9
	1280 x 720 P 50Гц 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Гц 16:9
	1920 x 1080 P 25Гц 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Гц 16:9
	1920 x 1080 P 50Гц 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 100Гц 16:9
	1920 x 1080 P 120Гц 16:9
24,5"	640 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Гц 16:9
	720 x 576 P 50Гц 4:3
	720 x 576 P 50Гц 16:9
	1280 x 720 P 50Гц 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Гц 16:9
	1920 x 1080 P 25Гц 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Гц 16:9
	1920 x 1080 P 50Гц 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 100Гц 16:9
	1920 x 1080 P 120Гц 16:9

Контроль пропорції	Роздільна здатність
27"	640 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Гц 16:9
	720 x 576 P 50Гц 4:3
	720 x 576 P 50Гц 16:9
	1280 x 720 P 50Гц 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Гц 16:9
	1920 x 1080 P 25Гц 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Гц 16:9
	1920 x 1080 P 50Гц 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 100Гц 16:9
	1920 x 1080 P 120Гц 16:9
Квадрат	640 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Гц 4:3
	720 x 480 P 59,94/60Гц 16:9
	720 x 576 P 50Гц 4:3
	720 x 576 P 50Гц 16:9
	1280 x 720 P 50Гц 16:9
	1280 x 720 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 23,98/24Гц 16:9
	1920 x 1080 P 25Гц 16:9
	1920 x 1080 P 29,97/30Гц 16:9
	1920 x 1080 P 50Гц 16:9
	1920 x 1080 P 59,94/60Гц 16:9
	1920 x 1080 P 100Гц 16:9
	1920 x 1080 P 120Гц 16:9

