



MOBIUZ™

РК-монітор
Посібник користувача

Серія EX

Авторські права

Авторські права © 2023 BenQ Corporation. Всі права захищені. Жодна частина цієї публікації не може бути відтворена, передана, розшифрована, збережена в пошуковій системі або перекладена на будь-яку мову або комп'ютерну мову, в будь-якій формі або будь-якими способами, електронними, механічними, магнітними, оптичними, хімічними, ручними чи іншим способом, без попереднього письмового дозволу корпорації BenQ Corporation.

Відмова від відповідальності

BenQ Corporation не робить жодних заяв і не дає ніяких гарантій, явних або прихованих, щодо змісту цього документа, зокрема відмовляється від будь-яких гарантій, які мають на увазі, щодо придатності для продажу або придатності для будь-якої конкретної мети. Крім того, BenQ Corporation залишає за собою право переглядати цю публікацію та час від часу вносити зміни до її змісту, без обов'язків BenQ Corporation повідомляти будь-яку особу про такий перегляд або зміни.

Технологія BenQ без мерехтіння підтримує стабільне підсвічування за допомогою диммера постійного струму, який усуває основну причину мерехтіння монітора, зменшуючи вплив на очі. На виконання функції без мерехтіння можуть впливати зовнішні фактори, такі як низька якість кабелю, нестабільне живлення, перешкоди сигналу або погане заземлення, і не тільки вищезазначені зовнішні фактори. (Застосовується лише для моделей з функцією без мерехтіння.)

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Підтримка продукту

Цей документ має за мету надання клієнтам найсвіжішої та найточнішої інформації, і, отже, весь вміст може час від часу змінюватися без попереднього повідомлення. Будь ласка, відвідайте веб-сайт, щоб отримати останню версію цього документа та іншу інформацію про продукт. Наявність доступних файлів залежить від моделі.

1. Переконайтеся, що ваш комп'ютер підключений до Інтернету.
2. Відвідайте місцевий веб-сайт з [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). Макет веб-сайту та його вміст можуть відрізнятися залежно від регіону/країни.
 - Посібник користувача та відповідний документ
 - Драйвери та програми
 - (Лише для ЄС) Інформація по демонтажу: Доступно на сторінці завантаження посібника користувача. Цей документ надається на основі Положення (ЄС) 2019/2021 щодо ремонту або переробки вашого продукту. Завжди звертайтеся до місцевого центру обслуговування клієнтів для надання обслуговування в гарантійний термін. Якщо ви хочете відремонтувати продукт, який не є гарантійним, рекомендується звернутися до кваліфікованого сервісного персоналу та отримати запчастини від BenQ для забезпечення сумісності. Не розбирайте продукт, якщо ви не знаєте про наслідки. Якщо ви не можете знайти інформацію про демонтаж свого продукту, зверніться за допомогою до місцевого центру обслуговування клієнтів.

Оновлення мікропрограми

Рекомендується оновити продукт до останньої версії мікропрограми (якщо доступна) і переглянути найновіший посібник користувача, щоб якнайкраще використовувати продукт.

Щоб оновити монітор, завантажте та встановіть програмне забезпечення **Display QuickKit** з веб-сайту BenQ.

- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > назва моделі > **Software & Driver (Програмне забезпечення та драйвер)** > **Display QuickKit** (доступний лише, коли ваш монітор сумісний)
- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > **Display QuickKit** (доступність може відрізнятися залежно від регіону)

Службова програма автоматично перевіряє сумісність вашого монітора після запуску. Для отримання інструкцій зверніться до посібника користувача службової програми.

Якщо ваш монітор не сумісний із **Display QuickKit** і ви хочете дізнатися, чи доступна оновлена версія мікропрограми, зверніться до служби підтримки клієнтів BenQ.

Перелік запитань та відповідей

Почніть з тем, які вас цікавлять.

Налаштування

Як налаштувати монітор і включити його?

Заходи безпеки	6
Як зібрати апаратні компоненти монітора	17
Регулювання висоти монітора.	20

Як відрегулювати кут перегляду монітора?

Нахил монітора.	20
-----------------	----

Як прикріпити монітор до стіни?

Використання комплекту для настінного кріплення монітора (купується окремо)	23
---	----

Джерело вхідного сигналу та відображення зображення

Як швидко переключити входи з різних пристроїв?

Налаштування монітора для різних сценаріїв	27
Швидке переключення вхідних сигналів	28
Робота з Quick Menu (Швидке меню)	28

Чи є якісь налаштування для кращого сприйняття гри?

Швидкий вибір режиму гри	34
Вибір звукового сценарію	34

Чи є якісь налаштування для автогонок?

Racing Game (Гра гонка)	42
RCG	47

Як отримати найкращий ефект HDR?

Робота з гарячою клавішею HDRi	32
Game HDRi (Гра HDRi)	42
Cinema HDRi (Кінотеатр HDRi)	42

Меню та аксесуари

Як користуватися екранним меню?

5-позиційний контролер та основні операції меню	25
Навігація по головному меню	37

Які параметри меню доступні для кожного кольорового режиму?

Доступні опції меню для кожного Color Mode (Кольоровий режим)	30
---	----

Технічне обслуговування та підтримка продукту

Як очищати монітор?

Догляд та очищення	8
--------------------	---

Як зберігати монітор довгий час, коли їм не користуються?

Як від'єднати підставку та основу

22

Догляд та очищення

8

Мені необхідна додаткова підтримка.

Підтримка продукту

3

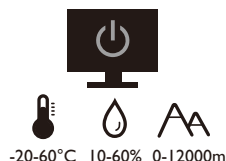
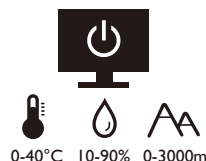
Обслуговування

9

Безпека електроживлення



Будь ласка, дотримуйтесь цих інструкцій з техніки безпеки, щоб отримати найкращу продуктивність та тривалий термін служби монітора.



- Штекер змінного струму ізолює це обладнання від джерела змінного струму.
- Шнур живлення служить пристроєм відключення живлення для обладнання, яке можна підключити. Розетка повинна бути встановлена поблизу обладнання та у легкодоступному місці.
- Електроживлення даного виробу має відповідати параметрам, позначеним на етикетці з маркуванням. Якщо ви не впевнені щодо типу електромережі, проконсультуйтеся з продавцем або місцевою компанією – постачальником електроенергії.
- Обладнання класу I типу A, яке буде підключатись, повинно бути підключене до захисного заземлення.
- Потрібно використовувати схвалений шнур живлення, більший або еквівалентний H03VV-F або H05VV-F, 2G або 3G, 0,75 мм².
- Використовуйте лише шнур живлення, наданий BenQ. Ніколи не використовуйте шнур живлення, який виглядає пошкодженим або потертим.
- Щоб уникнути можливого пошкодження монітора, не використовуйте його в регіонах, де джерело живлення нестабільне.
- Перед увімкненням монітора переконайтеся, що шнур живлення підключений до заземленої розетки.
- При використанні монітора з подовжувачем (із декількома розетками) дотримуйтесь загального електричного навантаження, щоб уникнути можливої небезпеки.
- Завжди вимикайте монітор перед тим, як від'єднувати шнур живлення.

Для моделей з адаптером:

- Використовуйте лише адаптер живлення, який постачається з РК-монітором. Використання адаптера живлення іншого типу призведе до несправності та/або небезпеки.
- Забезпечте достатню вентиляцію навколо адаптера, коли використовуєте його для роботи пристрою або заряджання акумулятора. Не накривайте блок живлення папером або іншими предметами, які зменшують охолодження. Не використовуйте адаптер живлення, коли він знаходиться всередині сумки для перенесення.
- Підключіть адаптер живлення до належного джерела живлення.
- Не намагайтеся самостійно ремонтувати цей адаптер живлення. Всередині немає запчастин для ремонту. Замініть пристрій, якщо він був пошкоджений або потрапив під вплив до надмірної вологи.

Установка

- Не використовуйте монітор за будь-якої з наступних умов навколишнього середовища:
 - Надзвичайно висока або низька температура, або під прямими сонячними променями
 - Запилені місця

- Висока вологість повітря, під дощем або близько до води
- Схильні до вібрацій або ударах місця, такі як автомобілі, автобуси, поїзди та інші залізничні транспортні засоби
- Поруч із опалювальними приладами, такими як радіатори, обігрівачі, паливні плити та інші предмети, що генерують тепло (включаючи підсилювачі звуку)
- Закриті місця без відповідної вентиляції (наприклад, сервант або книжкова шафа)
- Нерівна або нахилена поверхня
- В умовах впливу хімічних речовин або диму
- Переносить монітор обережно.
- Не кладіть на монітор важкі предмети, щоб уникнути можливих травм або пошкодження монітора.
- Переконайтеся, що діти не виснуть і не лізуть на монітор.
- Зберігайте всі пакувальні мішки в недоступному для дітей місці.

Експлуатація

- Щоб захистити зір, зверніться до посібника користувача для встановлення оптимальної роздільної здатності екрана та відстані для перегляду.
- Регулярно робіть перерви під час використання монітора, щоб зменшити стомлення очей.
- Надовго уникайте будь-якої з наступних дій. Інакше можуть виникнути сліди вигорання.
 - Відтворення зображень, які не можуть повністю зайняти екран.
 - Розміщення нерухомого зображення на екрані.
- Щоб уникнути можливого пошкодження монітора, не торкайтесь панелі монітора кінчиками пальців, ручками або будь-якими іншими гострими предметами.
- Надмірно часті підключення та відключення відеороз'ємів можуть спричинити пошкодження монітора.
- В основному цей монітор призначений для особистого користування. Якщо ви хочете використовувати монітор у громадських місцях або в суворих умовах, зверніться за допомогою до найближчого сервісного центру BenQ.
- Щоб уникнути можливого ураження електричним струмом, не розбирайте та не ремонтуйте монітор.
- Якщо від монітора з'являється неприємний запах або ненормальний звук, негайно зверніться за допомогою до найближчого сервісного центру BenQ.

Увага!

- Відстань між вами та монітором має бути в 2,5-3 рази більшою за діагональ екрана.
- Перегляд вмісту на екрані протягом тривалого періоду часу спричиняє втому очей і може погіршити зір. Надавайте очам відпочинок протягом 5 ~ 10 хвилин кожну годину під час використання продукту.
- Зменшуйте напругу очей, фокусуючись на далеких предметах.
- Часте моргання та вправи для очей допомагають уберегти очі від пересихання.

Застереження щодо безпечного користування для пульта дистанційного керування (застосовується, якщо є пульт дистанційного керування)

- Не залишайте пульт дистанційного керування в умовах прямого нагрівання, вологості та уникайте пожежі.
- Не кидайте пульт дистанційного керування.

- Не піддавайте пульт дистанційного керування впливу води або вологи. Якщо так не робити, це може призвести до несправності.
- Переконайтеся, що між пультом дистанційного керування та датчиком пульта продукту немає предметів.
- Якщо пульт дистанційного керування не буде використовуватися протягом тривалого часу, вийміть акумулятори.

Застереження щодо безпечного використання акумуляторів (застосовується, якщо є пульт дистанційного керування)

Використання акумулятора неправильного типу може спричинити витік хімічних речовин або вибух. Зверніть увагу на наступне:

- Завжди перевіряйте, що акумулятори вставлені плюсовими та мінусовими клемми в правильному напрямку, як показано в батарейному відсіку.
- Різні типи акумуляторів мають різні характеристики. Не змішуйте різні типи.
- Не змішуйте старі та нові акумулятори. Змішування старих та нових акумуляторів скоротить їх термін служби або призведе до витіку хімічних речовин зі старих акумуляторів.
- Якщо акумулятори не працюють, замініть їх негайно.
- Хімічні речовини, які витікають з акумуляторів, можуть спричинити подразнення шкіри. Якщо з акумуляторів просочуються хімічні речовини, негайно витріть їх сухою тканиною та якнайшвидше замініть акумулятори.
- Термін служби акумуляторів, що входять до комплекту виробу, може скоротитися через різні умови зберігання. Замініть їх протягом 3 місяців або якомога швидше після першого використання.
- Щодо утилізації та переробки акумуляторів можуть існувати місцеві обмеження. Зверніться до місцевого законодавства або компанії з утилізації відходів.

Якщо в комплекті пульта дистанційного керування є кнопкова/дискова акумуляторна батарея, зверніть увагу також на наступне попередження.

- Не проковтуйте акумулятор. Небезпека хімічного опіку.
- Пульт дистанційного управління, що постачається з цим виробом, містить кнопкову/дискову акумуляторну батарею. Якщо проковтнути кнопкову/дискову акумуляторну батарею, всього за 2 години це може викликати сильні опіки внутрішніх органів і може призвести до смерті.
- Тримайте нові та використані акумулятори подалі від дітей. Якщо відсік для акумулятора закривається ненадійно, припиніть використання виробу та тримайте його подалі від дітей.
- Якщо ви вважаєте, що могли проковтнути акумулятори або вони потрапили в будь-яку частину тіла, негайно зверніться до лікаря.

Догляд та очищення

- Не кладіть монітор лицьовою стороною вниз на підлогу або поверхню письмового столу. Інакше на поверхні панелі можуть з'явитись подряпини.
- Перед початком експлуатації обладнання, його слід закріпити на стіні будівлі.
- (Для моделей, що підтримують настінний або стельовий монтаж)
 - Виконуйте установлення монітора та монтажного комплекта монітора на стіну з рівною поверхнею.
 - Переконайтеся, що матеріал стіни та стандартний настінний кронштейн (купується окремо) достатньо стійкі, щоб витримати вагу монітора.
 - Вимикайте монітор та живлення, перш ніж від'єднувати кабелі від РК-монітора.

- Завжди від'єднуйте цей продукт від розетки живлення перед чищенням. Очищуйте поверхню РК-монітора безворсовою неабразивною тканиною. Уникайте використання рідких, аерозольних засобів для чищення або склоочисників.
- Вирізи і отвори на задній або верхній частині корпусу потрібні для вентиляції. Їх не можна загороджувати або закривати. Не можна класти монітор поблизу батареї опалення або нагрівача або над ними, а також у ніші шаф, якщо в них немає належної вентиляції.
- Не кладіть на монітор важкі предмети, щоб уникнути можливих травм або пошкодження монітора.
- Рекомендуємо зберігати коробку та упаковку для подальшого використання, коли вам буде потрібно транспортувати монітор.
- Див. інформацію про номінальну потужність, дату виготовлення та ідентифікаційне маркування.

Обслуговування

- Не намагайтеся самостійно ремонтувати пристрій, оскільки відкриття та зняття корпусу може спричинити небезпечну напругу або інші ризики. Якщо трапиться будь-який вищезазначений випадок неправильного використання або інша аварія, наприклад, падіння або недотримання правил експлуатації, зверніться до кваліфікованого технічного персоналу для обслуговування.
- Щоб замінити шнур живлення, з'єднувальні кабелі, пульт дистанційного керування чи адаптер живлення, зверніться до служби підтримки клієнтів BenQ.
- Для отримання додаткової підтримки зверніться до місця придбання або відвідайте місцевий веб-сайт Support.BenQ.com.



Загальна інформація про гарантію

Зверніть увагу, що гарантія на монітор може бути недійсною, в разі виникнення будь-якої з наступних умов:

- Документи, необхідні для гарантійного обслуговування, були змінені через несанкціоноване використання або є нечитабельними.
- Номер моделі або виробничий номер на продукті було змінено, видалено, знищено або зроблено нерозбірливим.
- Ремонт, модифікації або заміни здійснювались несанкціонованими сервісними організаціями або особами.
- Пошкодження спричинені неправильним зберіганням монітора (включаючи, але не обмежуючись форс-мажорними обставинами, прямим впливом сонячного світла, води або вогню).
- Проблеми з прийомом виникли через зовнішні сигнали поза монітором (наприклад, антену, кабельне телебачення).
- Дефекти, спричинені зловживанням або неправильним використанням монітора.
- Перед використанням монітора виключна відповідальність користувача полягає в тому, щоб перевірити, чи відповідає монітор місцевим технічним стандартам, якщо користувач виносить монітор з призначеної торгової площі. Якщо так не зробити, це може призвести до поломки товару, і користувач повинен буде оплатити витрати на ремонт.
- Користувач несе виключну відповідальність, якщо проблеми (наприклад, втрата даних або збій системи) виникли через програмне забезпечення, запасні частини та/або неоригінальні аксесуари, які не постачаються з заводу.

- Використовуйте оригінальні аксесуари (наприклад, кабель живлення) лише з пристроєм, щоб уникнути можливих загроз, таких як ураження електричним струмом та пожежа.

Друкарня

Піктограма / Символ	Елемент	Значення
	Попередження	Інформація наведена головним чином для запобігання пошкодженню компонентів, даних або травмуванню людей, спричинених неправильним використанням та неправильною експлуатацією чи поведінкою.
	Порада	Корисна інформація для виконання завдання.
	Нотатка	Додаткова інформація.

У цьому документі кроки, необхідні для доступу до меню, можуть бути показані у стислій формі, наприклад: **Menu (Меню) > System (Система) > Information (Інформація)**.

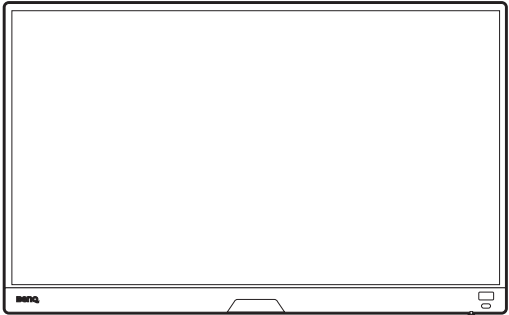
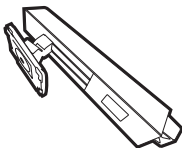
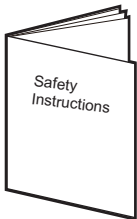
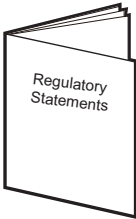
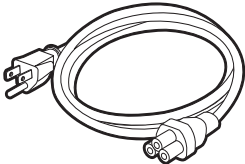
Зміст

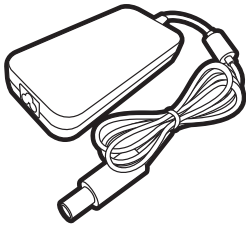
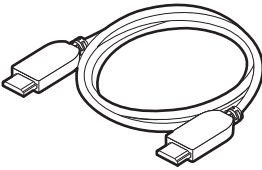
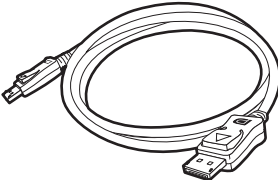
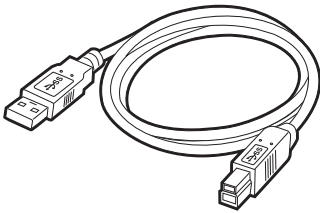
Авторські права	2
Підтримка продукту	3
Оновлення мікропрограми	3
Перелік запитань та відповідей	4
Заходи безпеки	6
Безпека електроживлення	6
Установка	6
Експлуатація	7
Застереження щодо безпечного користування для пульта дистанційного керування (застосовується, якщо є пульт дистанційного керування)	7
Застереження щодо безпечного використання акумуляторів (застосовується, якщо є пульт дистанційного керування)	8
Догляд та очищення	8
Обслуговування	9
Загальна інформація про гарантію	9
Початок роботи	13
Знайомство з монітором	15
Вигляд спереду	15
Вигляд ззаду	15
Підключення	16
Як зібрати апаратні компоненти монітора	17
Як від'єднати підставку та основу	22
Використання комплекту для настінного кріплення монітора (купується окремо)	23
Як налаштувати монітор	24
Панель управління	24
5-позиційний контролер та основні операції меню	25
Налаштування монітора для різних сценаріїв	27
Швидке переключення вхідних сигналів	28
Робота з Quick Menu (Швидке меню)	28
Доступні опції меню для кожного Color Mode (Кольоровий режим)	30
Регульовані налаштування екранного меню	31
Робота з гарячою клавішею HDRi	32
Автоматичне регулювання яскравості екрана (Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс))	32
Робота з технологією HDR	33
Швидкий вибір режиму гри	34
Вибір звукового сценарію	34
Регулювання режиму відображення	34
Вибір відповідного кольорового режиму	34
Підключення монітора до продукту серії MacBook	35
Увімкнення доступності кольоровідчуття (Color Weakness (Зниження кольорової чутливості))	35

Активация FreeSync™ Premium	35
Робота з технологією підтримки відеоформатів	35
Початкове налаштування для гри при 165 Гц	35
Навігація по головному меню	37
Меню Input (Вхід)	38
Quick Menu (Швидке меню)	39
Меню Color Mode (Кольоровий режим)	41
Меню Eye care (Захисту очей)	45
Меню Audio (Звук)	47
Меню System (Система)	49
Виправлення неполадок	53
Часті запитання (FAQ).....	53
Потрібна додаткова допомога?	55

Початок роботи

Розпаковуючи пристрій, переконайтеся в наявності всіх наведених нижче компонентів. Якщо будь-який компонент відсутній або пошкоджений, слід негайно звернутися до продавця для заміни.

ПК-монітор BenQ	
Стійка монітора	
Основа монітора	
Коротке керівництво по старту	
Інструкції з техніки безпеки	
Регуляторна заява	
Шнур живлення (Комплект постачання може відрізнятися залежно від моделі або регіону.)	
Кришка вводу/виводу	

Адаптер живлення (Комплект постачання може відрізнятися залежно від моделі або регіону.)	
Відеокабель: HDMI	
Відеокабель: DP	
Кабель USB	



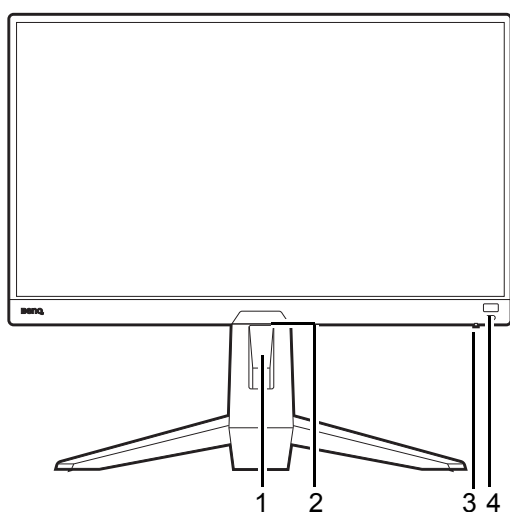
- Наявні аксесуари та наведені тут зображення можуть відрізнятися від фактичного вмісту та продукції, що постачається у вашому регіоні. А вміст упаковки може бути змінено без попереднього повідомлення. Кабелі, які не постачаються разом із вашим продуктом, ви можете придбати окремо.
- Рекомендуємо зберігати коробку та упаковку для подальшого використання, коли вам буде потрібно транспортувати монітор. Надана пінопластова упаковка ідеально підходить для захисту монітора під час транспортування.



Завжди тримайте продукт та аксесуари у недоступному для дітей місці.

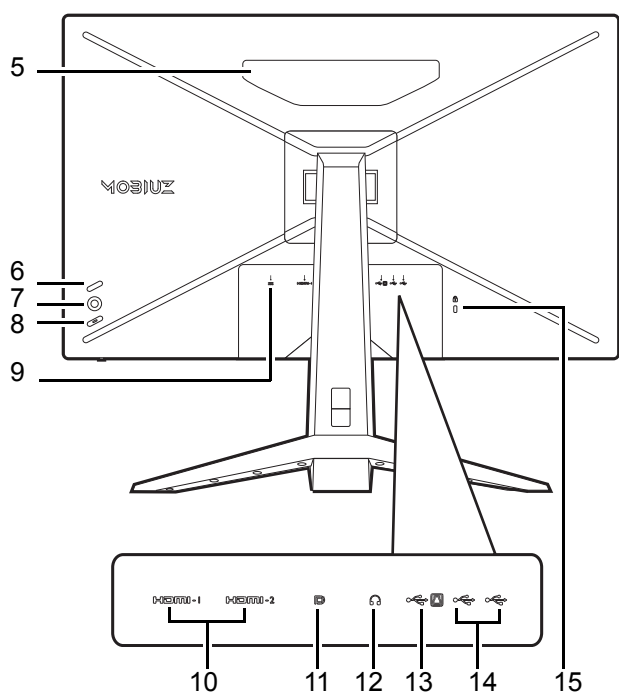
Знайомство з монітором

Вигляд спереду



1. Отвір для укладання кабеля
2. Датчик освітлення
3. Світлодіодний індикатор живлення
4. Гаряча клавіша HDRi

Вигляд ззаду



5. Динаміки
6. Клавіша циклів
7. 5-позиційний контролер
8. Кнопка живлення
9. Вхідне гніздо кабелю живлення постійного струму
10. Роз'єм HDMI x 2
11. Роз'єм DisplayPort
12. Роз'єм для навушників
13. Порт USB 3.1 (висхідний; підключення до ПК)
14. 2 порти USB 3.1 (низхідні; підключення до USB-пристроїв)
15. Роз'єм замка типу Kensington

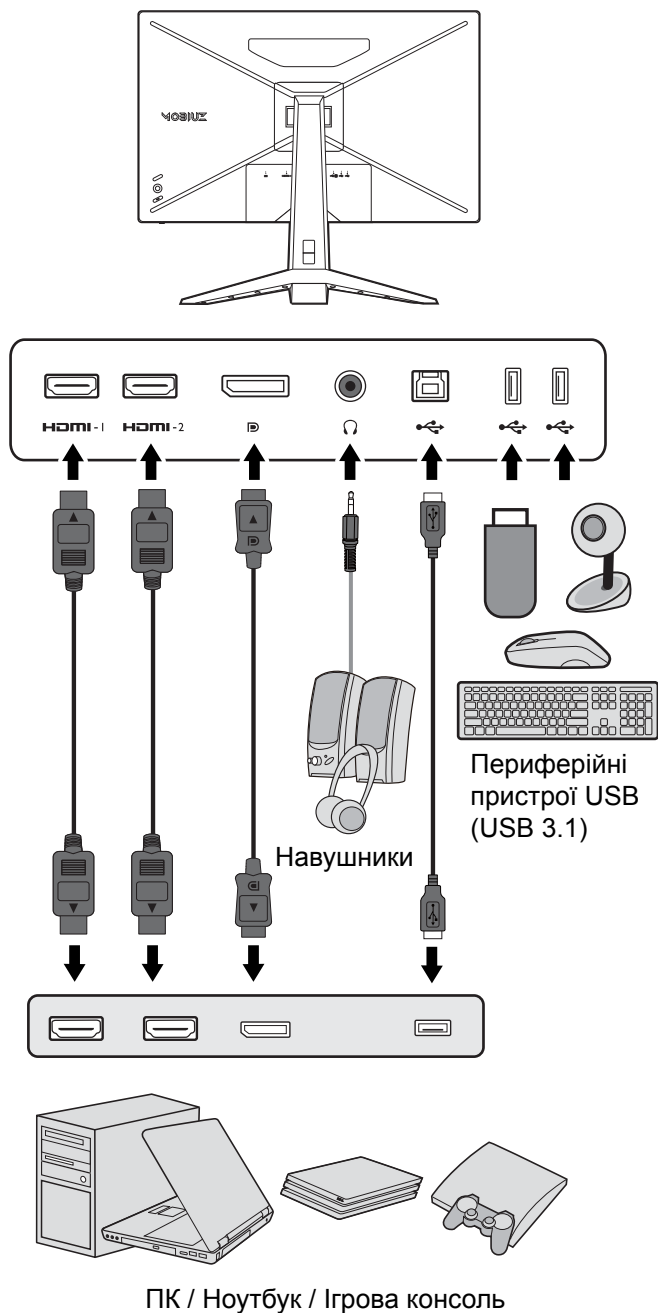


- Наведена схема може відрізнятись залежно від моделі.
- Зображення можуть відрізнятись залежно від продукту, що постачається у вашому регіоні.

Підключення

Наступні малюнки підключень наведені лише для ознайомлення. Кабелі, які не постачаються разом із вашим продуктом, ви можете придбати окремо.

Детальні способи підключення див. на сторінці [18](#).



Як зібрати апаратні компоненти монітора



- Якщо комп'ютер увімкнено, його потрібно вимкнути, перш ніж продовжувати. Не підключайте кабелі та не вмикайте живлення монітора, поки не отримаєте відповідних вказівок.
- Наступні малюнки наведені лише для ознайомлення. Вхідні і вихідні гнізда можуть бути різними в залежності від купленої моделі.
- Не натискайте пальцем на поверхню екрану.

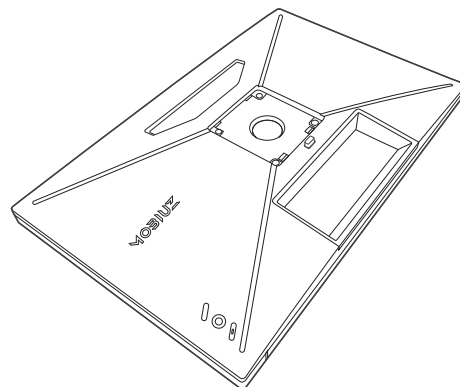
1. Приєднайте основу монітора.



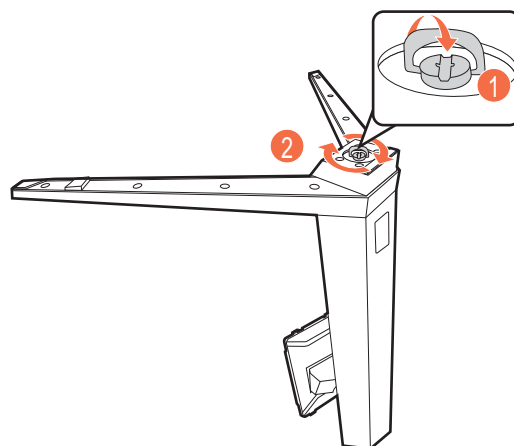
Будьте обережні, щоб не пошкодити монітор. Не кладіть монітор екраном вниз на поверхню, на якій знаходяться ще які-небудь предмети, такі як степлер або миша, які можуть подрпати скло або пошкодити поверхню РК-екрана, через що гарантія на ваш монітор стане недійсною. Ковзання або пересування монітора по столу призведе до подряпин або пошкодження поверхонь навколо монітора та елементів управління.

На робочому столі звільніть місце і постеліть м'яку підкладку, наприклад, пакувальний матеріал з коробки монітора, щоб захистити монітор і екран.

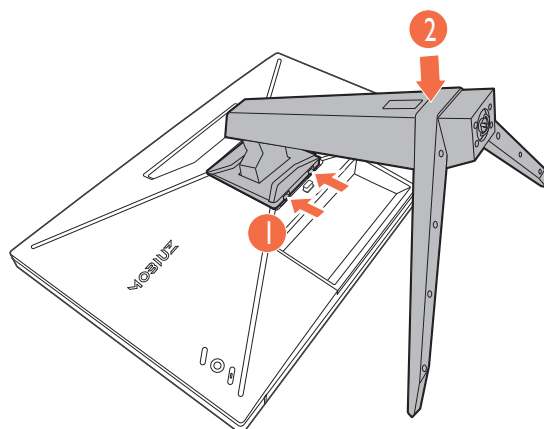
Обережно покладіть монітор екраном вниз на рівну, чисту та м'яку поверхню.



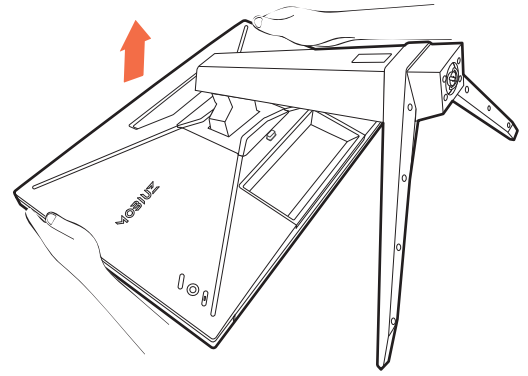
Прикріпіть стійку монітора до основи монітора, як показано на малюнку, доки вона не зафіксується на місці. Підніміть кришку гвинта і затягніть гвинт, як показано на малюнку. Потім відсуньте кришку назад.



Спрямуйте та вирівняйте кронштейн стійки з монітором, зсуньте їх разом, доки вони не клацнуть і не зафіксуються.



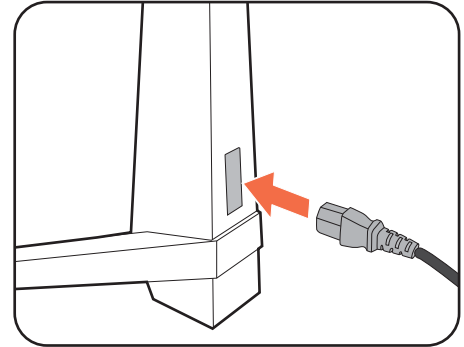
Обережно підніміть монітор, переверніть його і поставте вертикально на підставку на плоскій рівній поверхні.



2. Підключення кабеля живлення до монітора.

Спочатку пропустіть кабель через отвір для кабелю на стійці.

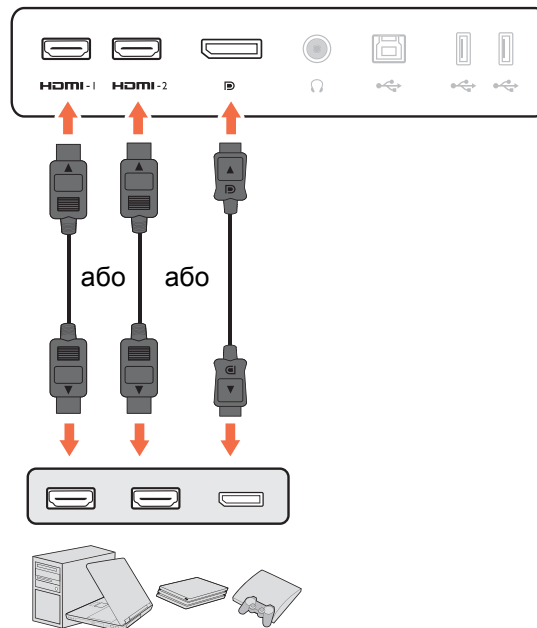
Підключіть один кінець шнура живлення до розетки з позначкою  на задній панелі монітора. Не підключайте інший кінець до розетки.



3. Під'єднайте відеокабель.



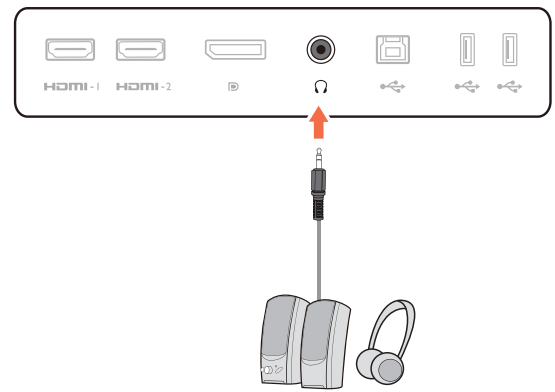
Відеокабелі, що входять до комплекту, та зображення розетки у цьому документі можуть відрізнятися залежно від продукту, що постачається у вашому регіоні.



- Підключіть штекер HDMI-кабеля до HDMI-порту на моніторі. Підключіть інший кінець кабелю до HDMI-порту цифрового пристрою виводу.
- Підключіть штекер DP-кабеля до гнізда для монітора. Підключіть інший кінець кабелю до відеогнізда на моніторі.

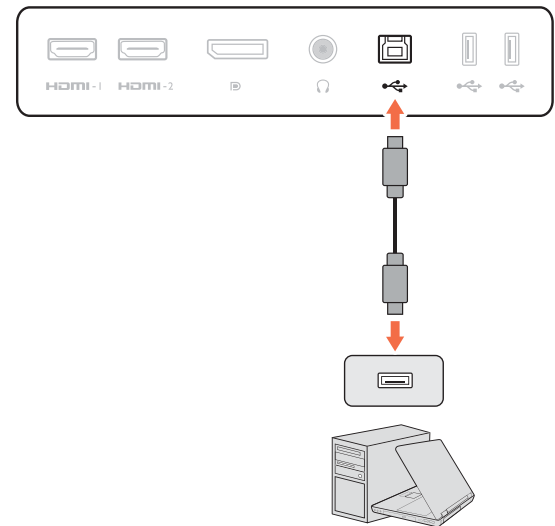
4. Під'єднайте аудіокабель.

Ви можете підключити навушники до гнізда для навушників, розташованого на задній стороні монітора.

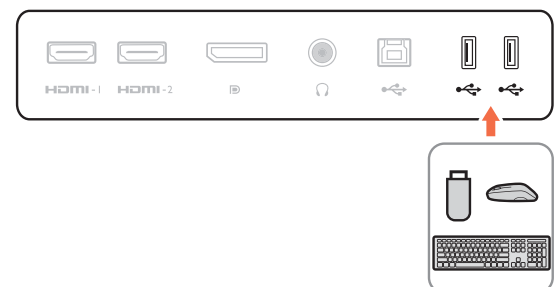


5. Підключення USB-пристроїв.

Підключіть USB-кабель від ПК до монітора (через висхідний порт USB на задній панелі). Цей висхідний порт USB передає дані між ПК та USB-пристроями, підключеними до монітора.



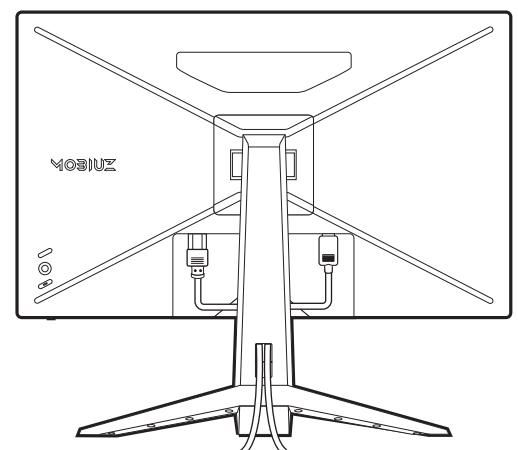
Підключайте USB-пристрої через інші порти USB (низхідні) на моніторі. Ці низхідні USB-порти передають дані між підключеними USB-пристроями та висхідним портом.



6. Укладання кабелів.

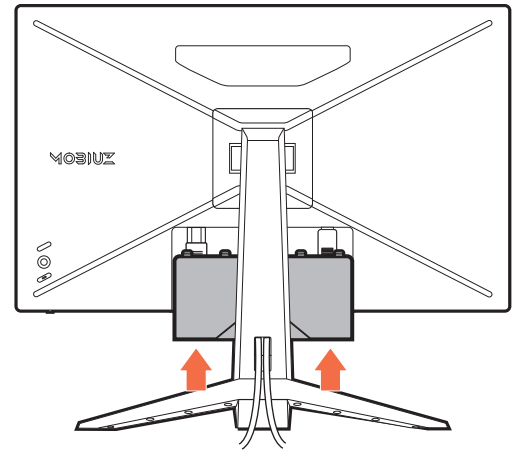


Забезпечте достатню довжину кабелю під час його прокладання, щоб уникнути нещільного з'єднання та зберегти штифти або роз'єми розетки від згинання або розриву.



7. Установка кришки Вхід/Вихід.

Порівняйте кришку Вхід/Вихід з отворами на задній панелі монітора і притисніть бокові сторони та нижню частину задньої кришки до отворів, щоб зафіксувати її на своєму місці. Натисніть на нижню частину кришки та перевірте, чи правильно вона встановлена.

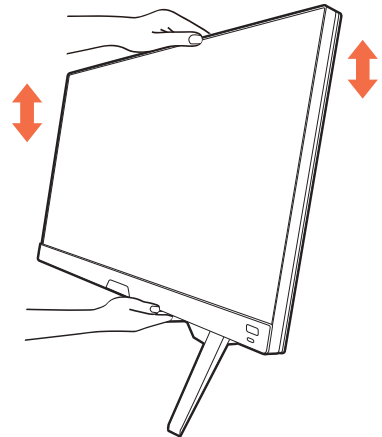


8. Регулювання висоти монітора.

Для регулювання висоти монітора тримайте його за верхню та нижню частину, щоб опустити монітор або підняти його на потрібну висоту.

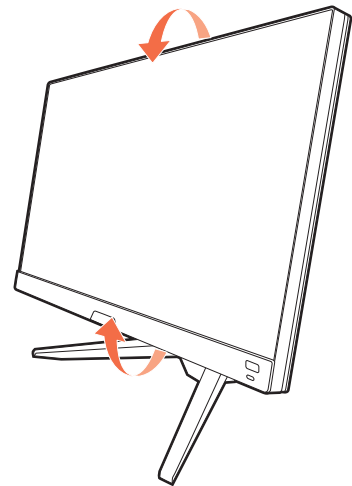


Ваш монітор - це монітор від краю до краю і з ним слід поводитися обережно. Не натискайте пальцем на поверхню екрану. Забороняється натискати на дисплей з надмірною силою.

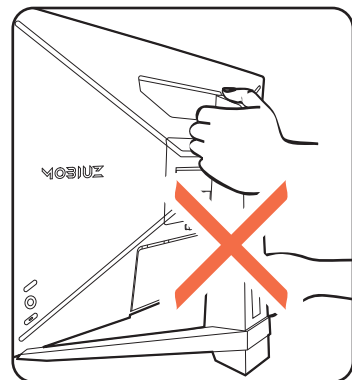


9. Нахил монітора.

Ви маєте розташувати монітор і нахилити екран, щоб мінімізувати небажані відбиття від інших джерел світла.



Не кладіть руки на верхню або нижню частину підставки для регулювання по висоті або на нижню частину монітора, оскільки піднімання або опускання монітора може спричинити тілесні ушкодження. Ніколи не кладіть руки на стійку під час нахилу монітора вгору або вниз. Відведіть дітей подалі від монітора під час виконання цієї операції.

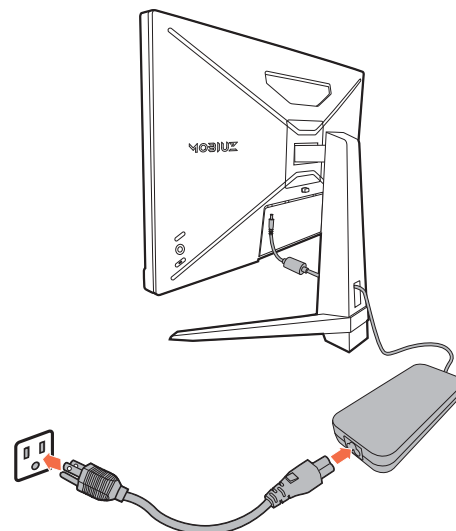


10. Підключення та увімкнення живлення.

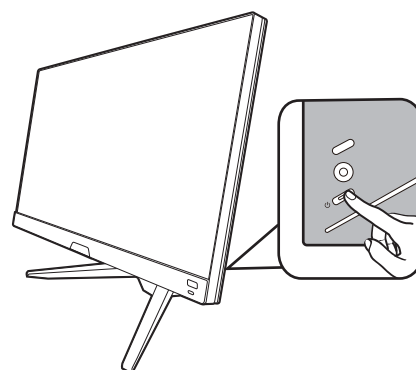
Підключіть шнур живлення до адаптера живлення.
Підключіть інший кінець шнура живлення до розетки та увімкніть його.



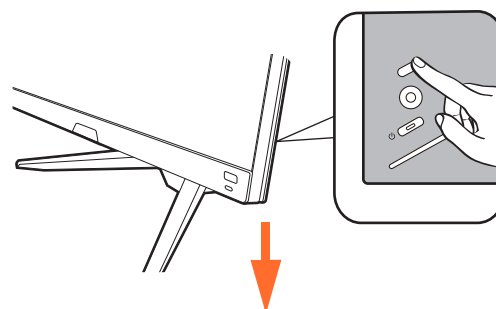
Зображення можуть відрізнятися залежно від виробу, що постачається у вашому регіоні.



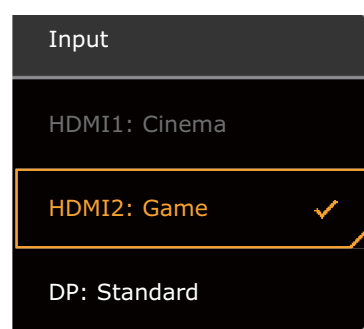
Увімкніть монітор, натиснувши кнопку живлення на моніторі.



Також увімкніть комп'ютер. Якщо є кілька джерел відеосигналу, натисніть клавішу циклу та 5-позиційний контролер, щоб вибрати джерело вхідного сигналу.



Щоб продовжити термін служби продукту, ми рекомендуємо використовувати функцію управління живленням комп'ютера.



11. Налаштування монітора для певних сценаріїв.

Вам буде запропоновано налаштувати монітор на роботу в певних сценаріях під час першого увімкнення монітора. Див. [Налаштування монітора для різних сценаріїв на сторінці 27](#), щоб завершити конфігурацію.

Як від'єднати підставку та основу

1. Підготуйте монітор та місце.

Вимкніть монітор і живлення, перш ніж від'єднувати кабель живлення. Вимкніть комп'ютер, перш ніж від'єднувати сигнальний кабель монітора.

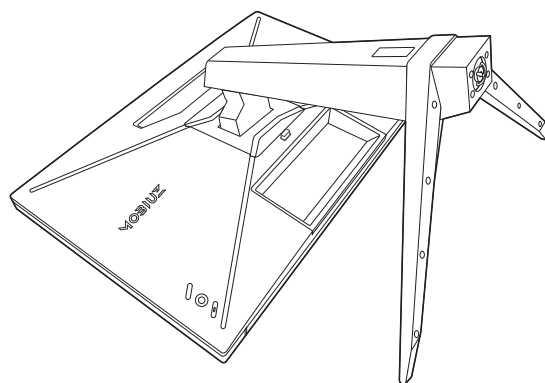
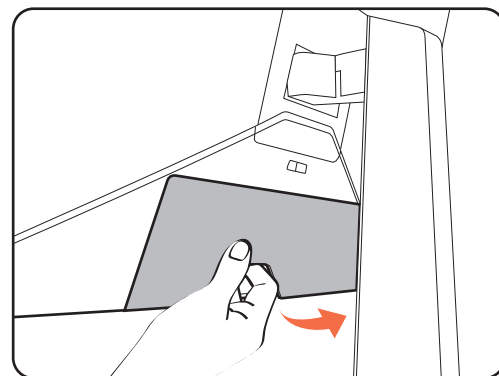
2. Зняття кришки Вхід/Вихід.

Зніміть кришку Вхід/Вихід з нижньої частини, як показано на малюнку. Можливо, ви захочете нахилити монітор, щоб легко її зняти. Обережно від'єднайте всі кабелі.

Захистіть монітор і екран, очистивши рівне відкрите місце на столі і поклавши на стіл м'який предмет для підкладки, наприклад, рушник, перш ніж класти екран лицьовою стороною вниз на рівну чисту м'яку поверхню.

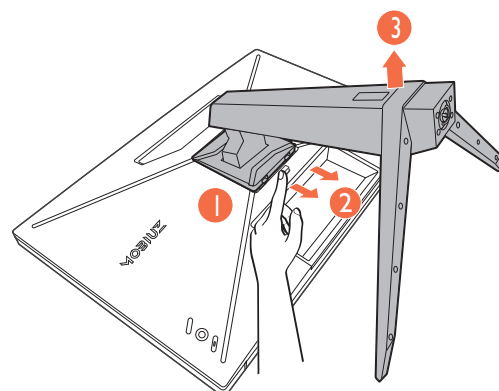


Будьте обережні, щоб не пошкодити монітор. Не кладіть монітор екраном вниз на поверхню, на якій знаходяться ще які-небудь предмети, такі як степлер або миша, які можуть подряпати скло або пошкодити поверхню РК-екрана, через що гарантія на ваш монітор стане недійсною. Ковзання або пересування монітора по столу призведе до подряпин або пошкодження поверхонь навколо монітора та елементів управління.



3. Зніміть підставку для монітора.

Натиснувши та утримуючи кнопку від'єднання кріплення VESA (1), від'єднайте стійку від монітора (2 і 3).

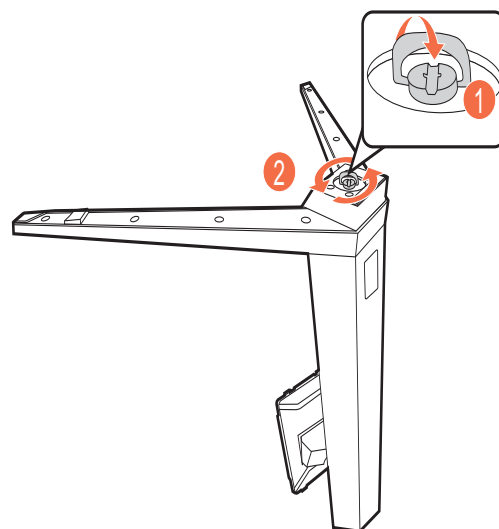


4. Від'єднайте основу монітора.

Відкрутіть гвинт знизу підставки монітора та від'єднайте підставку монітора, як показано на малюнку.



Якщо ви у майбутньому збираєтеся використовувати монітор на стійці, зберігайте у безпечному місці основу монітора та стійку монітора для подальшого використання.



Використання комплекту для настінного кріплення монітора (купується окремо)

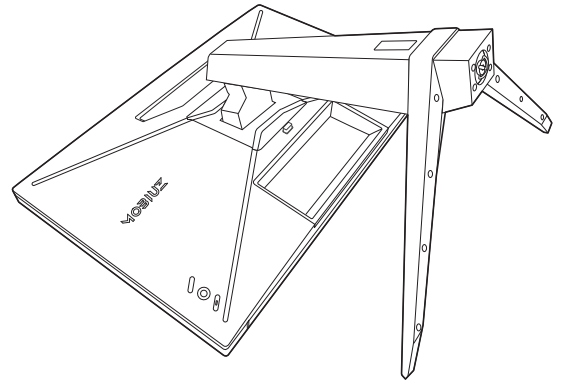
На задній панелі РК-монітора встановлено стандартне кріплення VESA зі 100-міліметровою схемою, що дозволяє встановити настінний кронштейн. Перш ніж починати встановлювати комплект для настінного монтажу монітора, уважно прочитайте заходи безпеки.

Заходи безпеки

- Виконуйте установлення монітора та монтажного комплекта монітора на стіну з рівною поверхнею.
- Переконайтеся, що матеріал стіни та стандартний настінний кронштейн (купується окремо) достатньо стійкі, щоб витримати вагу монітора. Інформацію про вагу див. на веб-сайті у технічних характеристиках продукту.
- Вимикайте монітор та живлення, перш ніж від'єднувати кабелі від РК-монітора.

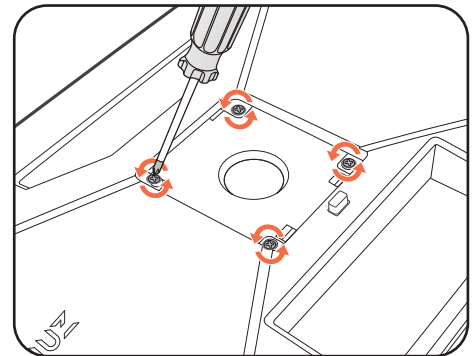
1. Зніміть підставку для монітора.

Покладіть екран лицьовою стороною вниз на чисту та м'яку поверхню. Зніміть підставку для монітора, як описано в кроках 1–2 у [Як від'єднати підставку та основу на сторінці 22](#).



2. Викрутіть гвинти на задній кришці.

За допомогою хрестоподібної викрутки відкрутіть гвинти на задній кришці. Рекомендується використовувати магнітну викрутку, щоб не загубити гвинти.



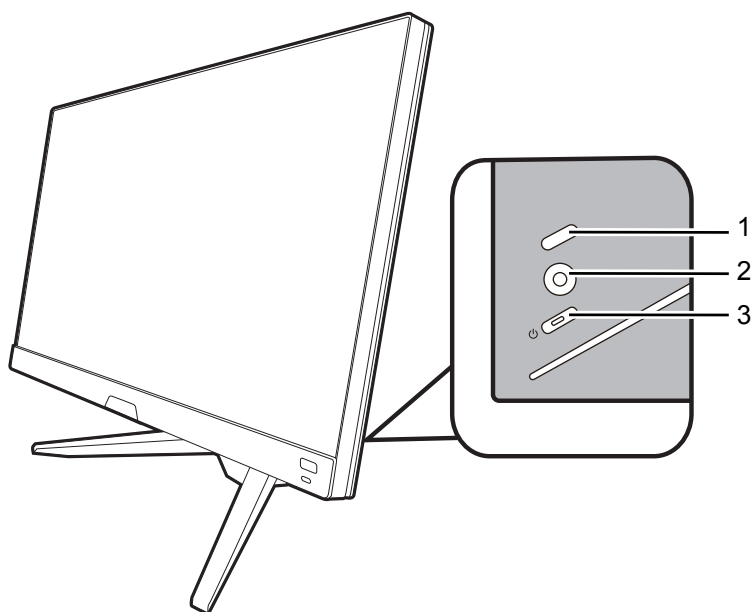
3. Дотримуйтесь інструкцій з експлуатації настінного кронштейна, який ви придбали, щоб завершити встановлення.



За допомогою чотирьох гвинтів M4 x 10 мм прикріпіть до монітора стандартний настінний кронштейн VESA. Переконайтеся, що всі гвинти правильно закручені та закріплені. Зверніться до професійного майстра або до служби технічного обслуговування BenQ щодо встановлення настінного кріплення та техніки безпеки.

Як налаштувати монітор

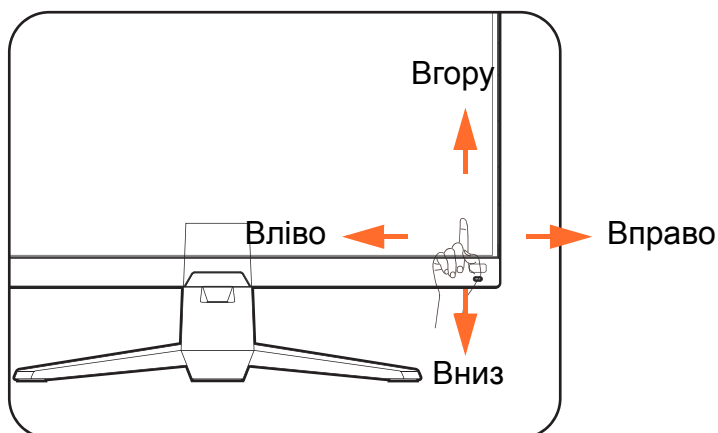
Панель управління



No.	Назва	Опис
1.	Клавіша циклів	Доступ до меню вибору джерела відео. Більше інформації див. у Швидке переключення вхідних сигналів на сторінці 28 .
2.	5-позиційний контролер	Доступ до функцій або пунктів меню відповідно до інструкцій на екрані. Більше інформації див. у 5-позиційний контролер та основні операції меню на сторінці 25 .
3.	Кнопка живлення	Вмикає або вимикає живлення.

5-позиційний контролер та основні операції меню

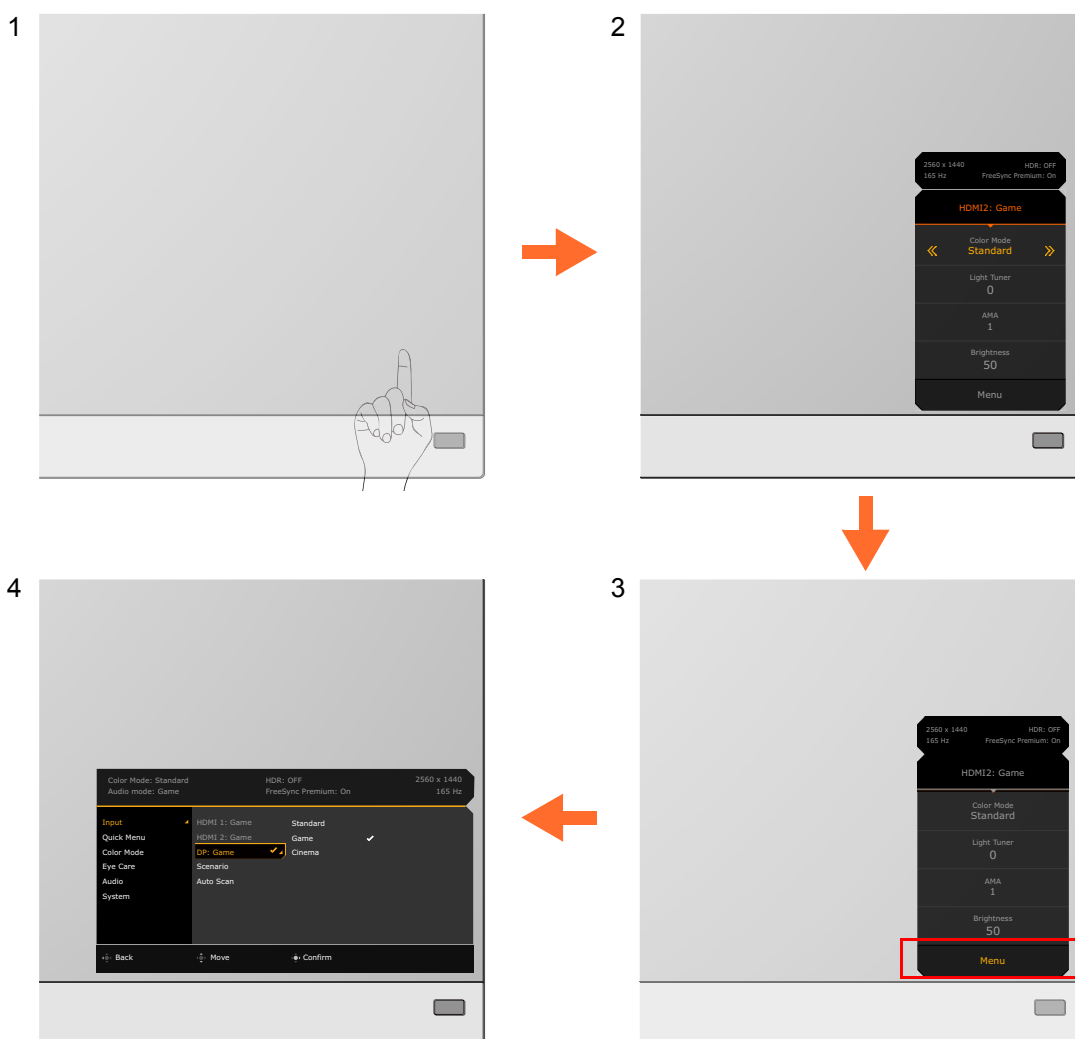
5-позиційний контролер розташований у задній частині монітора. Сидячи перед монітором, перемістіть контролер відповідно до вказівок у піктограмах на екрані для навігації по меню та операцій.



Піктограма Екранне меню	Робота 5-позиційного контролера	Функція
(З доступним відеовходом, але жодне меню не активовано)		
Н/Д	Натисніть у центрі або переміщуйте вправо / вліво	Активує Quick Menu (Швидке меню) .
Н/Д	Переміщення вгору / вниз	Регулювання гучності.
(Коли активовано меню вибору джерела відео)		
	Переміщення вгору / вниз	Перемикається на потрібне джерело вхідного сигналу.
(Коли Quick Menu (Швидке меню) активовано)		
	Переміщення вгору / вниз	Перехід до попереднього / наступного налаштування меню.
	Переміщення вправо / вліво	- Перехід до наступного / попереднього пункту меню. (Коли Menu (Меню) виділено) Переміщуйте вліво, щоб закрити Quick Menu (Швидке меню); переміщуйте вправо для доступу до головного меню.
	Натискання у центрі	- Закриває Quick Menu (Швидке меню). (Коли Menu (Меню) виділено) Доступ до головного меню.
(Коли головне меню активовано)		
	Натискання у центрі	Підтверджує вибір.
	Переміщення вправо	- Відкриває підменю. - Підтверджує вибір.

Піктограма Екранне меню	Робота 5-позиційного контролера	Функція
	Переміщення вгору	• Перехід до попереднього пункту меню. • Для регулювання вгору/збільшення.
	Переміщення вниз	• Перехід до наступного пункту меню. • Для регулювання вниз/зменшення.
	Переміщення вліво.	• Повертає у попереднє меню. • Вихід з екранного меню.

Всі Екранні меню (Меню на екрані) доступні за допомогою клавіш управління. Ви можете скористатися екранним меню, щоб налаштувати всі параметри на моніторі. Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань.

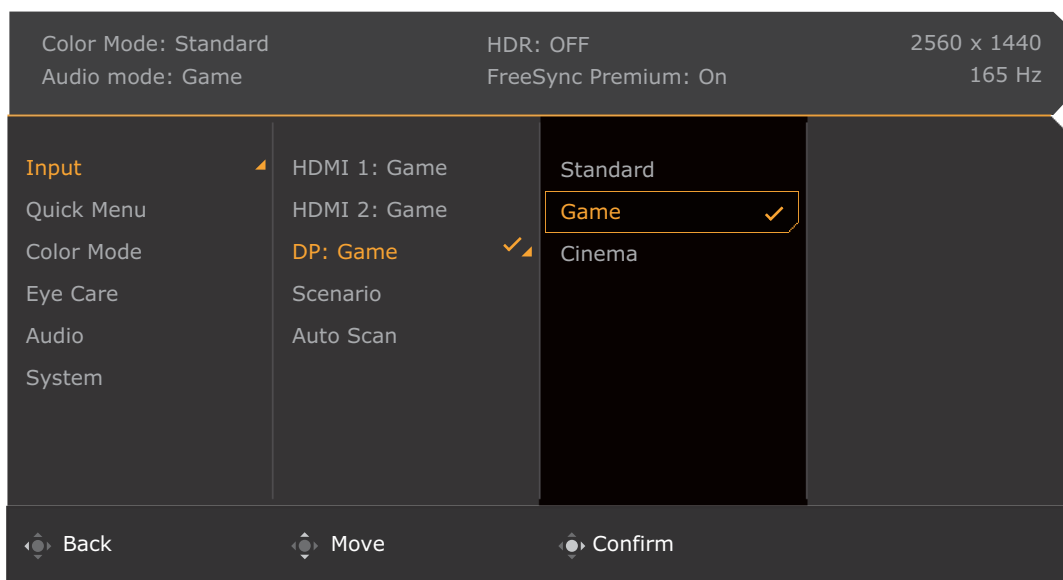
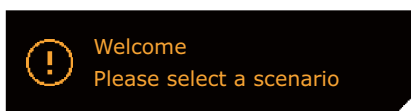
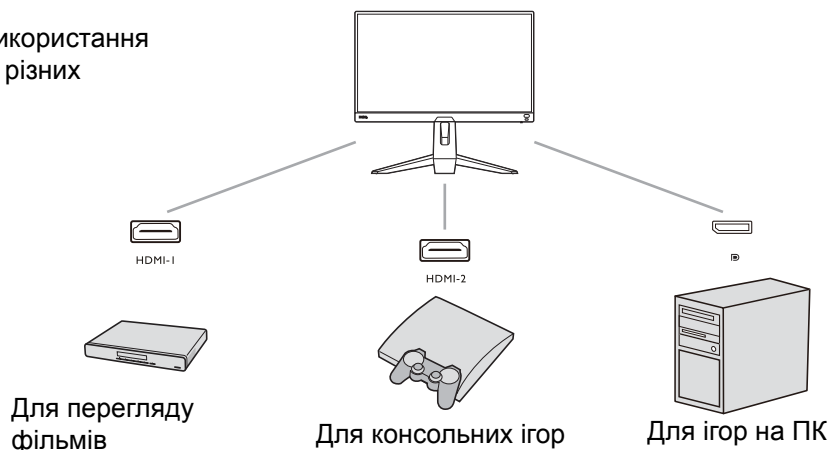


1. Натисніть на 5-позиційний контролер.
2. Відображається **Quick Menu (Швидке меню)**.
3. Виберіть **Menu (Меню)** для доступу у головне меню.
4. У головному меню дотримуйтесь екранних піктограм внизу меню, щоб зробити налаштування або вибір. Для отримання детальної інформації про параметри меню див. [Навігація по головному меню на сторінці 37](#).

Налаштування монітора для різних сценаріїв

Залежно від середовища, в якому використовується продукт, на моніторі є кілька вхідних портів, і ви можете попередньо встановити сценарій для кожного входу відповідно. Якщо можливо, завершіть підключення та налаштування під час першого використання монітора, щоб ви могли легко переключати сценарії без подальших поспішних налаштувань.

Приклад використання монітора в різних сценаріях



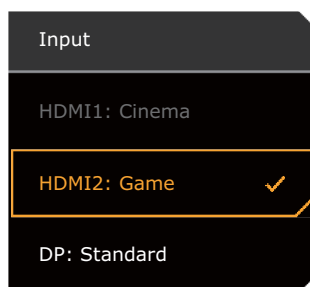
1. Правильно підключіть джерела вхідного сигналу до монітора, як зазначено в [Під'єднайте відеокабель на сторінці 18](#).
2. Виберіть сценарій для доступних вхідних сигналів. Сценарій змінюється із джерелом вхідного сигналу. Якщо ви пропустите конфігурацію зараз, для сценарію встановлено значення **Game (Гра)** для кожного джерела вхідного сигналу. Налаштування можна пізніше змінити у **Menu (Меню) > Input (Вхід)**.
3. Щоб переключити джерело вхідного сигналу / сценарій, натисніть клавішу циклу. Більше інформації див. у [Швидке переключення вхідних сигналів на сторінці 28](#).



- Вам буде запропоновано завершити конфігурацію знову після скидання системи у **Menu (Меню) > System (Система) > Reset All (Скинути все)**.
- Якщо ви вимкнули конфігурацію сценарію з **Menu (Меню) > Input (Вхід) > Scenario (Сценарій)**, сценарій кожного вхідного сигналу встановлюється у **Standard (Стандартний)** за умовчанням.

Швидке переключення вхідних сигналів

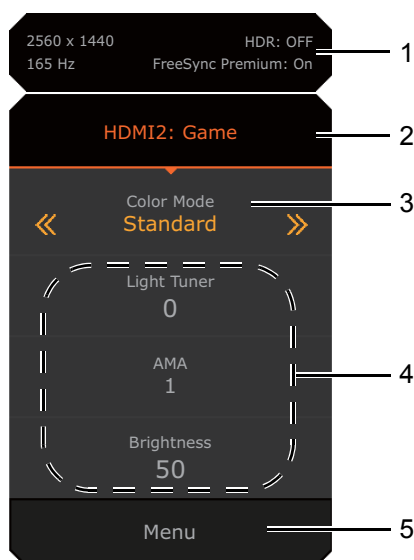
1. Натисніть клавішу циклу на моніторі, щоб відкрити меню вибору джерела вхідного сигналу. Кожне джерело попередньо встановлено для сценарію, як описано в [Налаштування монітора для різних сценаріїв на сторінці 27](#). Сценарій змінюється із джерелом вхідного сигналу.
2. Повторно натискайте клавішу циклу, щоб прокрутити доступні джерела відео.



Робота з Quick Menu (Швидке меню)

Quick Menu (Швидке меню) - це швидкий доступ до зміни деяких налаштувань монітора, які часто регулюються за сценарієм. Воно також забезпечує доступ до головного меню.

- Натисніть / / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
- Натисніть / , щоб перейти до різних налаштувань.
- Перейдіть у **Menu (Меню)** та натисніть для доступу до головного меню.



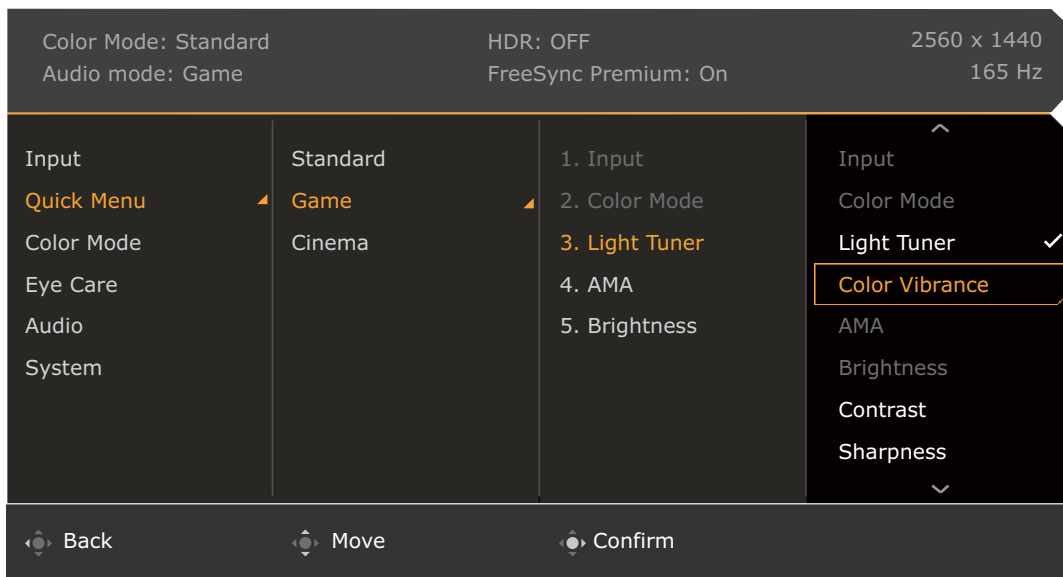
No.	Елемент	Опис
1	Інформація про систему	Відображає поточну інформацію про систему, включаючи роздільну здатність, частоту оновлення, стан HDR та стан Adaptive-Sync.
2	Джерело вводу та попередньо встановлений сценарій	Відображає поточне джерело відео / сценарій. Щоб змінити сценарій, який відповідає вхідному сигналу, перейдіть до Menu (Меню) > Input (Вхід) . Більше інформації див. у Налаштування монітора для різних сценаріїв на сторінці 27 .
3	Кольоровий режим	Натисніть / , щоб прокрутити цикл доступних кольорових режимів. Більше інформації див. у Color Mode (Кольоровий режим) на сторінці 42 .

No.	Елемент	Опис
4	Швидкі налаштування	Натисніть  / , щоб зробити регулювання. Меню налаштувань за умовчанням залежать від сценарію і можуть не регулюватися в певних кольорових режимах. Див. Доступні опції меню для кожного Color Mode (Кольоровий режим) на сторінці 30, щоб дізнатися про доступні опції для кожного кольорового режиму. Щоб настроїти меню налаштувань, до якого можна отримати доступ із Quick Menu (Швидке меню), див. Настройка Quick Menu (Швидке меню) на сторінці 29.
5	Головне меню	Доступ до головного меню. Більше інформації див. у Навігація по головному меню на сторінці 37 .

Настройка Quick Menu (Швидке меню)

За умовчанням є 3 налаштування, які можна налаштувати для кожного сценарію у **Quick Menu (Швидке меню)**. За бажанням змініть налаштування.

1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Перейдіть до **Menu (Меню) > Quick Menu (Швидке меню)**.
3. Виберіть сценарій і натисніть  для подальшого вибору.
4. Перші два пункти недоступні та їх не можна змінити. Виберіть один доступний пункт і натисніть  для подальшого вибору.
5. Перейдіть до одного пункту та натисніть  /  для підтвердження. Меню налаштувань недоступне для **Quick Menu (Швидке меню)**, якщо воно не підтримується у кольоровому режимі.



Доступні опції меню для кожного Color Mode (Кольоровий режим)

Доступні параметри регулювання кольорів можуть відрізнятися залежно від **Color Mode (Кольоровий режим)**, який ви щойно встановили. Список наведено лише для довідки, оскільки доступні опції також залежать від вхідного сигналу. Недоступні опції меню стануть сірими.

Color Mode (Кольоровий режим)	Game HDRi (Гра HDRi)	Cinema HDRi (Кінотеатр HDRi)	Display HDR (Дисплей HDR)	FPS	RPG	Racing Game (Гра гонка)	sRGB	M-Book	ePaper	Custom (Користувачський)	Gamer 1 (Гравець 1) / Gamer 2 (Гравець 2) / Gamer 3 (Гравець 3)
Параметри											
Light Tuner (Тюнер світла)	V	V	X	V	V	V	X	X	X	V	V
Color Vibrance (Кольорова вібрація)	V	V	X	V	V	V	X	X	X	V	V
Brightness (Яскравість)	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽⁴⁾	V	V	V	V	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾
Contrast (Контрастність)	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	X	V	V	V	V	X	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾
Sharpness (Різкість)	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Gamma (Гама)	X	X	X	V	V	V	X	X	X	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾
Color Temperature (Температура кольору)	V ⁽⁵⁾	V ⁽⁵⁾	X	V	V	V	X	X	X	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾
AMA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Blur Reduction	X	X	X	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	X	X	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾
B.I.+	V	V	X	X	X	X	X	V ⁽³⁾	V	V ⁽³⁾	V ⁽³⁾
Low Blue Light (Низький рівень синього світла)	X	X	X	V	V	V	X	X	X	V	V
Adjust by duration (Налаштування за тривалістю)	X	X	X	X	X	X	X	V ⁽²⁾	X	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾
Color Weakness (Зниження кольорової чутливості)	X	X	X	V	V	V	X	X	X	V	V



• V: Доступно.

• X: Недоступно.

• (1): Доступно лише тоді, коли частота оновлення перевищує 100 Гц.

• (2): Доступно тільки коли відключено **B.I.+**.

• (3): Доступно тільки коли відключено **Adjust by duration (Налаштування за тривалістю)**.

• (4): Доступно тільки коли **Backlight Control (Управління підсвічуванням)** вимкнено або виділено сірим кольором.

• (5): Доступно тільки коли **Color Temperature (Температура кольору)** встановлено у **User Define (Визначення користувачем)**.

Регульовані налаштування екранного меню

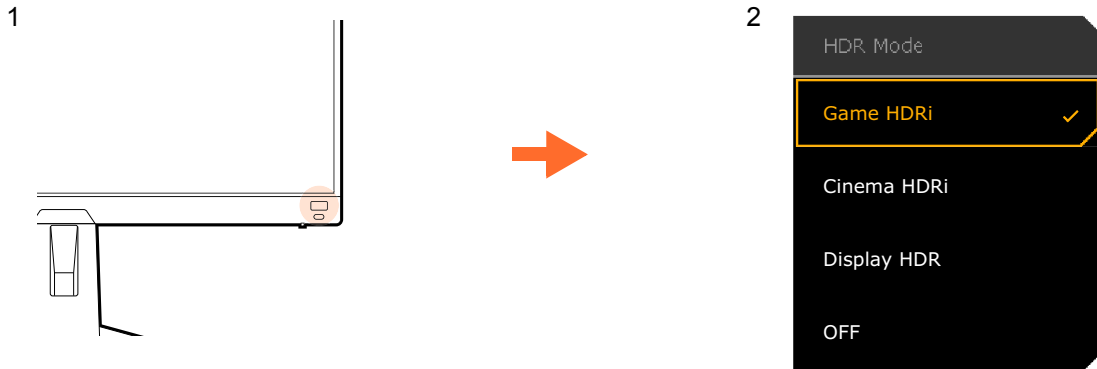
Хоча деякі налаштування (наприклад, мова екранного меню) змінюються і набувають чинності негайно, незалежно від інших налаштувань монітора або вхідного сигналу, більшість налаштувань екранного меню можна налаштувати та зберегти для вхідних сигналів, кольорових режимів або сценаріїв. В якості вхідного сигналу, кольорового режиму або сценарію вибрано бажані налаштування.

Елементи	Опис
Scenario (Сценарій)	Збережено та застосовано перемикачем вхідних сигналів.
Display Mode (Режим дисплея)	
Overscan	
RGB PC Range (Діапазон RGB ПК)	
Color Mode (Кольоровий режим) (Усі, крім Гравець 1/2/3)	Збережено та застосовано перемикачем вхідних сигналів та сценаріїв.
Audio mode (Аудіорежим)	
Volume (Гучність)	
Light Tuner (Тюнер світла)	
Color Vibrance (Кольорова вібрація)	Збережено та застосовано перемикачем вхідних сигналів та кольорових режимів.
Brightness (Яскравість)	
Contrast (Контрастність)	
Gamma (Гама)	
Color Temperature (Температура кольору)	
AMA	
Blur Reduction	
Sharpness (Різкість)	
B.I.+	
Adjust by duration (Налаштування за тривалістю)	
Low Blue Light (Низький рівень синього світла)	
Color Weakness (Зниження кольорової чутливості)	

Робота з гарячою клавішею HDRi

Щоб збалансувати яскравість екрана під час відтворення HDR-вмісту та зберегти всі деталі зображення, монітор використовує переваги технології Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс). Ви можете використовувати гарячу клавішу на моніторі, щоб легко перейти до бажаного налаштування HDR.

1. Переконайтесь, що вміст HDR доступний. Більше інформації див. у [Робота з технологією HDR на сторінці 33](#). Функція HDR вмикається автоматично, коли вміст HDR стає доступним для монітора.
2. Натисніть гарячу клавішу HDRi, щоб відкрити список налаштувань HDR.
3. Натисніть ту саму клавішу кілька разів, щоб перейти до потрібного параметра. Більше інформації див. у [Меню Color Mode \(Кольоровий режим\) на сторінці 41](#).



- Для увімкнення B.I.+ або HDR відповідно, див. [Автоматичне регулювання яскравості екрана \(Bright Intelligence Plus \(Розумна яскравість Плюс\)\) на сторінці 32](#) або [Увімкнення функції HDR на сторінці 33](#).
- Якщо вибрано **Display HDR (Дисплей HDR)** і екран мерехтить, ви можете вимкнути управління підсвічуванням. Більше інформації див. у [Backlight Control \(Управління підсвічуванням\) на сторінці 44](#).

Автоматичне регулювання яскравості екрана (Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс))



- Функція Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс) працює лише з певними кольоровими режимами. Якщо функція недоступна, пункти її меню стануть сірими.

Вбудований датчик освітленості працює з технологією Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс) для виявлення навколишнього світла, яскравості зображення, контрастності та колірної температури, а потім виконує автоматичне балансування екрану. Це допомагає зберегти деталі зображення, а також зменшити напругу очей.

Для увімкнення функції перейдіть до **Menu (Меню) > Color Mode (Кольоровий режим) > режим > B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс)) > ON (УВІМК.)**. На завершення налаштування потрібно кілька секунд.

Якщо ви виберете **Game HDRi (Гра HDRi)** або **Cinema HDRi (Кінотеатр HDRi)** функція the Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс) буде увімкнена автоматично. Ви можете вимкнути її у **Color Mode (Кольоровий режим) > Game HDRi (Гра HDRi) / Cinema HDRi (Кінотеатр HDRi) > B.I.+**.



- На продуктивність Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс) можуть впливати джерела світла та кут нахилу монітора. За потреби можна збільшити чутливість світлового датчика у **Eye care (Захисту очей) > B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс)) > Sensor Sensitivity (Чутливість датчика)**. Більше інформації див. у [сторінка 45](#).

Робота з технологією HDR



Інформація про HDR-сумісні пристрої та вміст у цьому документі є найсвіжішими на момент публікації. Щоб отримати останню інформацію, зверніться до виробника пристрою та постачальника вмісту.

Щоб увімкнути функцію HDR, потрібно мати сумісний програвач та вміст.

1. Переконайтесь, що програвач FHD HDR готовий. Підтримуються гравці з наступними іменами та роздільною здатністю.

Загальновживані назви для FHD (може відрізнитись залежно від виробника)	FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Загальновживані назви для HDR10 (може відрізнитись залежно від виробника)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR

2. Переконайтесь, що вміст HDR доступний. Вміст може надходити з програвача FHD.

3. Переконайтесь, що програвач та монітор підключені за допомогою відповідного кабелю:

- постачаються кабелі HDMI / DP / DP до mini DP / кабель USB-C™ (якщо є)
- кабель HDMI, сертифікований для HDMI High Speed або HDMI Premium (для моделей із входами HDMI)
- кабель DP / DP до mini DP має сертифікат відповідності DisplayPort (для моделей із входами DP)
- сертифікований кабель USB-C™ із відповідністю альтернативний режим DisplayPort (для моделей із входами USB-C™)

Увімкнення функції HDR

Якщо дотримуються інструкцій у розділі [Робота з технологією HDR на сторінці 33](#), а вхідний вміст сумісний з HDR, у екранному меню відображається повідомлення **HDR: On (HDR: Увімк.)**. Це означає, що ваш програвач вмісту та вміст сумісні з HDR, а функція HDR належним чином увімкнена. Монітор відповідає стандарту ST2084 для обробки вмісту HDR. У цьому випадку для монітора встановлено значення **Game HDRi (Гра HDRi)** за умовчанням.

Ви можете натиснути гарячу клавішу HDRi, щоб відкрити налаштування HDR та вибрати зі списку інший режим HDR. Або для вибору перейдіть у **Color Mode (Кольоровий режим)**.

Увімкнення режиму емуляції HDR

Якщо підключення завершено, а повідомлення у екранному меню не відображається, це означає, що програвач вмісту та/або вміст не сумісні з HDR. Монітор залишається в кольоровому режимі, нещодавно вибраному для вмісту, який не відноситься до HDR. Ви можете вручну увімкнути режим емуляції HDR, вибравши **Display HDR (Дисплей HDR)**, **Game HDRi (Гра HDRi)** або **Cinema HDRi (Кінотеатр HDRi)** з **Color Mode (Кольоровий режим)**.

Тип вмісту	Вибраний кольоровий режим	Інформація про систему в головному меню
Вміст HDR	Якщо вибрано режим, що не є HDR, він автоматично змінюється на Game HDRi (Гра HDRi) .	HDR: ON (HDR: УВІМК.)
	Game HDRi (Гра HDRi) Cinema HDRi (Кінотеатр HDRi) Display HDR (Дисплей HDR)	

Тип вмісту	Вибраний кольоровий режим	Інформація про систему в головному меню
Вміст, що не є HDR	Якщо вибрано кольоровий режим, що не є HDR.	HDR: OFF (HDR: ВИМК.)
	Game HDRi (Гра HDRi) Cinema HDRi (Кінотеатр HDRi) Display HDR (Дисплей HDR)	HDR: Emulated (HDR: Емульовано)



Кожен режим HDR має певні налаштування екрана за умовчанням. Ви можете налаштувати параметри за бажанням. Зверніться до [Доступні опції меню для кожного Color Mode \(Кольоровий режим\) на сторінці 30](#), щоб дізнатися про доступні параметри меню.

Швидкий вибір режиму гри

Є кілька режимів гри з точно налаштованими настройками кольорів, які найкраще відповідають різним назвам ігор.

1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Перейдіть до **Menu (Меню) > Color Mode (Кольоровий режим)**.
3. Виберіть один із варіантів зі списку. Більше інформації див. у [Audio mode \(Аудіорежим\) на сторінці 47](#).

Вибір звукового сценарію

Для відтворення звуку в різних сценаріях передбачено кілька еквайзерів звуку.

1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Перейдіть до **Menu (Меню) > Audio (Звук) > Audio mode (Аудіорежим)**.
3. Виберіть один із варіантів зі списку. Більше інформації див. у [Audio mode \(Аудіорежим\) на сторінці 47](#).

Регулювання режиму відображення

Для відображення зображень із співвідношенням сторін, відмінним від 16:9, та розміром, відмінним від розміру панелі придбаної моделі, ви можете налаштувати режим відображення на моніторі.

1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Перейдіть до **Menu (Меню) > System (Система) > Display (Дисплей) > Display Mode (Режим дисплея)**.
3. Виберіть відповідний режим відображення. Налаштування вступають в дію негайно.

Вибір відповідного кольорового режиму

Монітор забезпечує різні режими зображення, які підходять для різних типів зображень. Параметри дисплея можна зберегти в кольоровому режимі. Див. [Color Mode \(Кольоровий режим\) на сторінці 42](#) для всіх доступних режимів зображення.

1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Перейдіть до **Menu (Меню) > Color Mode (Кольоровий режим)**, щоб отримати бажаний кольоровий режим.
3. У кожному режимі відрегулюйте та збережіть параметри відповідно до ваших потреб.

Підключення монітора до продукту серії MacBook

Коли монітор підключений до продукту серії MacBook, перейдіть у режим **M-Book**, який відображає відповідність кольорів і візуальне зображення MacBook на вашому моніторі.

1. Підключіть ваш монітор до продукту серії MacBook.
2. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
3. Перейдіть до **Menu (Меню) > Color Mode (Кольоровий режим)**.
4. Виберіть **M-Book**. Налаштування вступають в дію негайно.

Увімкнення доступності кольоровідчуття (**Color Weakness (Зниження кольорової чутливості)**)

Color Weakness (Зниження кольорової чутливості) це доступність, яка допомагає людям з дефіцитом кольорового зору розрізняти кольори. На цьому моніторі є **Red Filter (Фільтр червоного)** та **Green Filter (Фільтр зеленого)**. Виберіть один за потребою.

1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Перейдіть до **Menu (Меню) > Eye care (Захисту очей) > Color Weakness (Зниження кольорової чутливості)**.
3. Виберіть або **Red Filter (Фільтр червоного)** або **Green Filter (Фільтр зеленого)**.
4. Відрегулюйте значення фільтра. Посилення ефекту можна отримати із збільшенням значення.

Активація FreeSync™ Premium

На моніторах із функцією FreeSync зменшуються випадки розриву екрану, підвисання та тремтіння під час гри.

1. Використовуйте сумісні модулі обробки графіки (GPU) із майбутнім драйвером. Підтвердьте підтримувані технології, відвідайте www.AMD.com.
2. Переконайтеся, що є підключення через DisplayPort або HDMI. Більше інформації див. у [Під'єднайте відеокабель. на сторінці 18](#).



Якщо є будь-які питання, пов'язані з продуктивністю FreeSync™ Premium, див. www.AMD.com.

Робота з технологією підтримки відеоформатів

Ваш монітор підтримує відтворення 24P відео, якщо вони спочатку були створені з такою частотою кадрів. За допомогою технології підтримки відеоформатів монітор відображає такі відео у правильному ритмі без будь-яких розкриттів, які спотворюють вихідне відео. Ця функція вмикається автоматично, якщо сумісний вміст стає доступним для монітора.

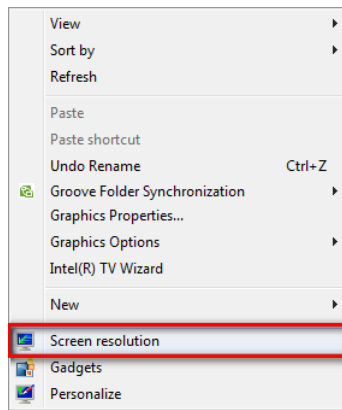
Початкове налаштування для гри при 165 Гц

Ви можете оптимізувати монітор, щоб покращити ігровий досвід. Можливо, ви захочете почати з наступних кроків.

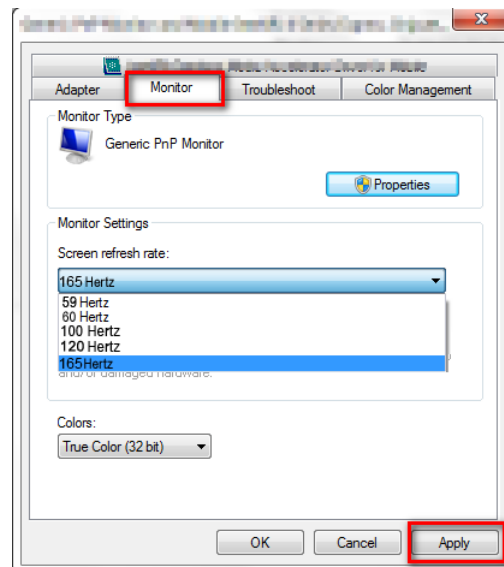
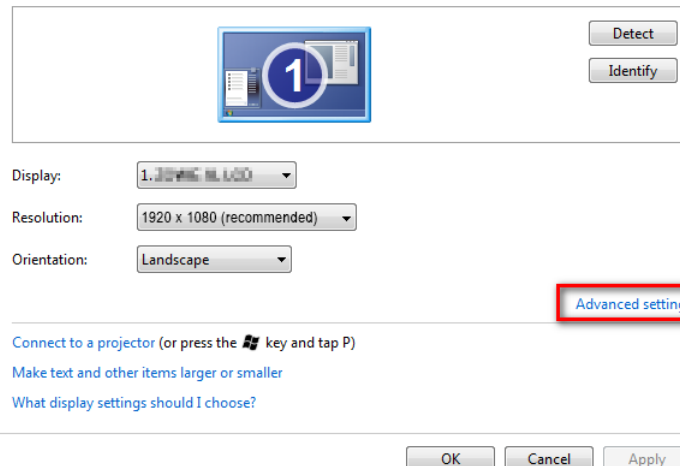


Залежно від операційної системи на вашому ПК, слід дотримуватися різних процедур для регулювання частоти оновлення екрана. Детальніше див. у довіднику вашої операційної системи.

1. Встановіть частоту оновлення екрана **165 Герц (165 Гц)**. Клацніть правою кнопкою миші на робочому столі та виберіть **Роздільна здатність екрану**. Клацніть **Додаткові настройки**. Нижче вкладки **Монітор** змініть частоту оновлення екрана на **165 Герц**. А потім клацніть **Застосувати** та **Так**, щоб підтвердити зміни.



Change the appearance of your display



2. Перейдіть до меню налаштування у грі та змініть частоту кадрів або частоту оновлення екрана на 165 Гц. Детальніше див. у Довідку, що додається до вашої гри.
3. Щоб перевірити, чи змінено частоту оновлення екрана, перейдіть до **Quick Menu (Швидке меню)** на своєму моніторі та перевірте системну інформацію.



Якщо у вашому меню немає 165 Гц, перевірте наступне:

- переконайтеся, що кабель DisplayPort правильно підключений до комп'ютера та монітора.
- переконайтеся, що ваш графічний процесор підтримує 165 Гц
- переконайтеся, що ваша гра підтримує 165 Гц

Навігація по головному меню

Ви можете скористатися екранним меню (Меню на екрані), щоб налаштувати всі параметри на моніторі.

Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**, та виберіть **Menu (Меню)** для доступу до головного меню. Див. [подробиці 5-позиційний контролер та основні операції меню на сторінці 25](#).

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відображатимуться в меню.



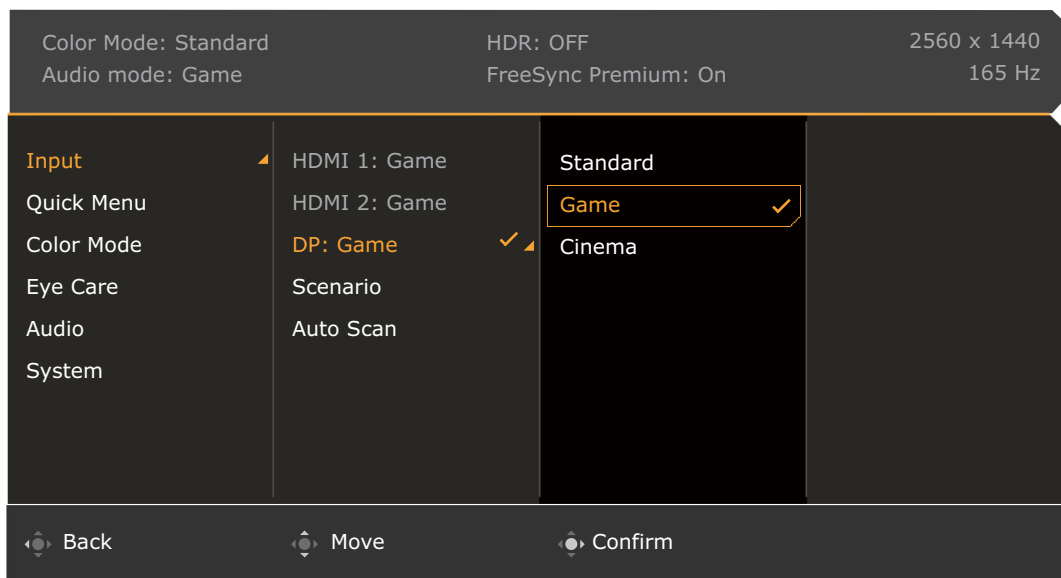
Мови екранного меню можуть відрізнятися для продукту, що постачається у вашому регіоні. Щоб отримати докладнішу інформацію, див. [Language \(Мова\) на сторінці 50](#) нижче **System (Система)** та **OSD Settings (Налаштування екранного меню)**.

Для отримання додаткової інформації про кожне меню, зверніться до наступних сторінок:

- [Меню Input \(Вхід\) на сторінці 38](#)
- [Quick Menu \(Швидке меню\) на сторінці 39](#)
- [Меню Color Mode \(Кольоровий режим\) на сторінці 41](#)
- [Меню Eye care \(Захисту очей\) на сторінці 45](#)
- [Меню Audio \(Звук\) на сторінці 47](#)
- [Меню System \(Система\) на сторінці 49](#)

Меню Input (Вхід)

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відображатимуться в меню.

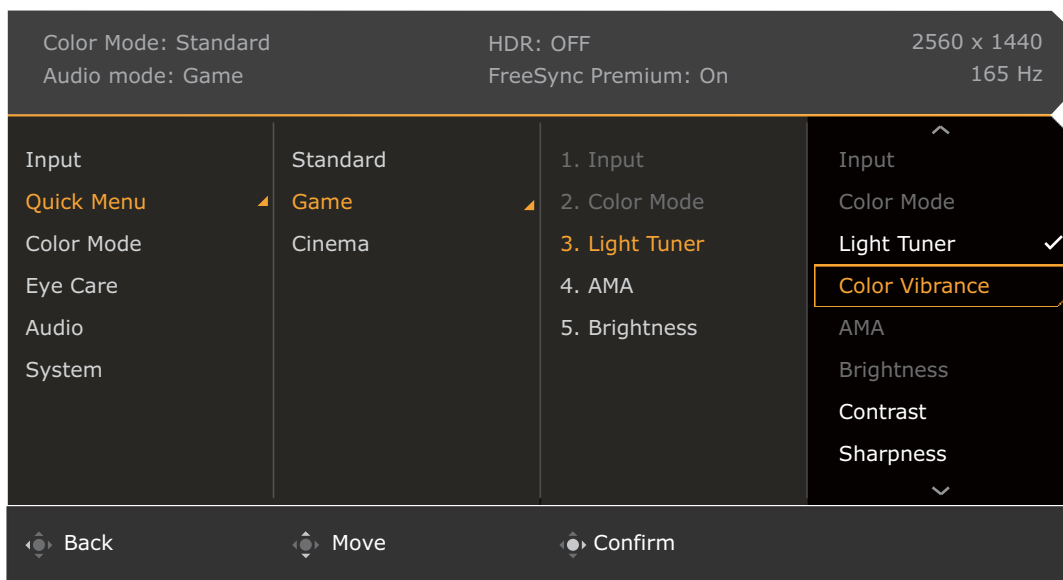


1. Натисніть / / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Виберіть **Menu (Меню)** з **Quick Menu (Швидке меню)**.
3. Використовуйте або для вибору **Input (Вхід)**.
4. Виберіть , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте або для вибору пунктів меню.
5. Використовуйте або для внесення змін або використовуйте для вибору.
6. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть .
7. Для виходу з меню виберіть .

Елемент	Функція	Тип
Input (Вхід)	Використовуйте це, щоб змінити вхідний сигнал на відповідний типу вашого підключення за допомогою відеокабеля. Для вхідного сигналу можна призначити сценарій. Більше інформації див. у Налаштування монітора для різних сценаріїв на сторінці 27 .	• HDMI1 • HDMI2 • DP • Scenario (Сценарій) • Auto Scan (Автоматичне сканування)

Quick Menu (Швидке меню)

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відображатимуться в меню.



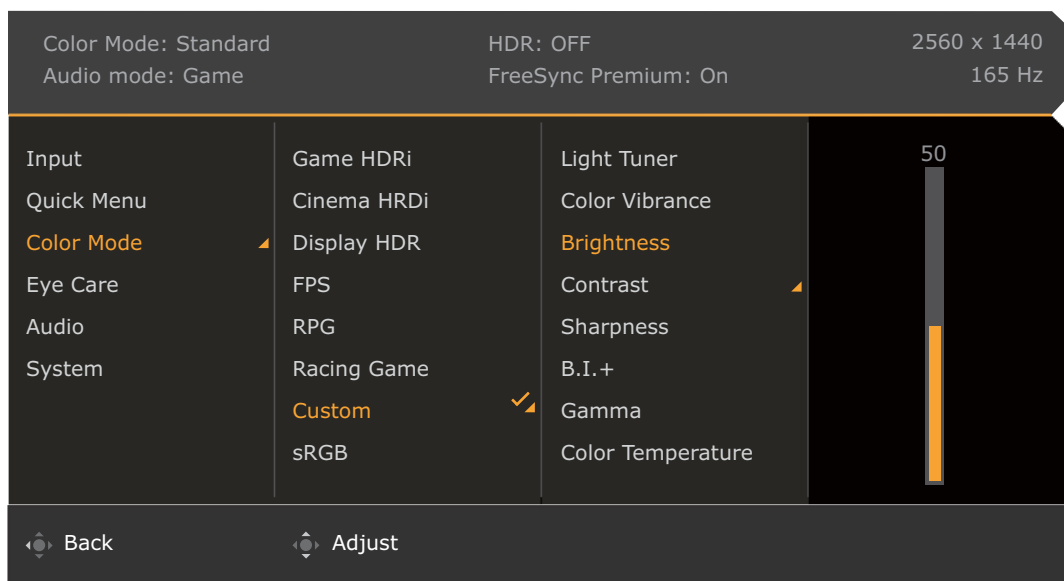
1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Виберіть **Menu (Меню)** з **Quick Menu (Швидке меню)**.
3. Використовуйте  або  для вибору **Quick Menu (Швидке меню)**.
4. Виберіть , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте  або  для вибору пунктів меню.
5. Використовуйте  або  для внесення змін або використовуйте  для вибору.
6. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть .
7. Для виходу з меню виберіть .

Елемент	Функція	Тип
Quick Menu (Швидке меню)	Встановлення 3 налаштувань, які можна часто регулювати за допомогою Quick Menu (Швидке меню). Більше інформації див. у Робота з Quick Menu (Швидке меню) на сторінці 28 та Настройка Quick Menu (Швидке меню) на сторінці 29.  Якщо Input (Вхід) > Scenario (Сценарій) вимкнено, для налаштування доступно лише Standard (Стандартний).	

Елемент	Функція		Тип
	Standard (Стандартний)	Для основних програм для ПК.	• Input (Вхід) (неможливо змінити) • Color Mode (Кольоровий режим) (неможливо змінити) • Light Tuner (Тюнер світла) • Color Vibrance (Кольорова вібрація) • AMA • Brightness (Яскравість) • Contrast (Контрастність) • Sharpness (Різкість) • Audio Mode (Аудіорежим) • Volume (Гучність) • Low Blue Light (Низький рівень синього світла) • Blur Reduction
	Game (Гра)	Для ігор.	
	Cinema (Кінотеатр)	Для перегляду фільмів.	

Меню Color Mode (Кольоровий режим)

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відобразяться в меню.



1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Виберіть **Menu (Меню)** з **Quick Menu (Швидке меню)**.
3. Використовуйте  або  для вибору **Color Mode (Кольоровий режим)**.
4. Виберіть , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте  або  для вибору пунктів меню.
5. Використовуйте  або  для внесення змін або використовуйте  для вибору.
6. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть .
7. Для виходу з меню виберіть .

Елемент	Функція		Тип
Color Mode (Кольоровий режим)	Виберіть кольоровий режим, який найкраще відповідає типу зображень, які відображаються на екрані.		
	Game HDRi (Гра HDRi)	Вмикає функції HDR та B.I.+ одночасно, поки контрастність посилена.	• Light Tuner (Тюнер світла) • Color Vibrance (Кольорова вібрація) • Brightness (Яскравість) • Contrast (Контрастність) • Sharpness (Різкість) • B.I.+ • Gamma (Гама) • Color Temperature (Температура кольору) • AMA • Blur Reduction (Зменшення розмитості в русі) • Backlight Control (Управління підсвічуванням) • Save As (Зберегти як) • Reset Color (Скинути колір)
	Cinema HDRi (Кінотеатр HDRi)	Включає разом функції HDR та B.I.+.	
	Display HDR	Вмикає функцію HDR для вмісту, який відповідає стандартам DisplayHDR™ (сертифіковано VESA).	
	FPS	Для гри в ігри FPS (Шутер від першої особи).	
	RPG	Для гри в RPG (Рольові ігри).	
	Racing Game (Гра гонка)	Для гри в гонки.	
	Custom (Користуваць-кий)	Застосовує комбінацію налаштувань кольору, визначених користувачами.	
	sRGB	Для кращого співпадіння кольорів із сумісними периферійними пристроями sRGB.	
	M-Book	Зменшує візуальні відмінності між монітором та підключеним продуктом серії MacBook.	
	ePaper	Для читання електронних книг або документів у чорно-білих кольорах із відповідною яскравістю екрана та чіткими текстами.	
	Gamer 1 (Гравець 1)	Зберігає новий набір налаштувань дисплея.	
	Gamer 2 (Гравець 2)		
	Gamer 3 (Гравець 3)		

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Більше інформації див. у [Доступні опції меню для кожного Color Mode \(Кольоровий режим\) на сторінці 30.](#)

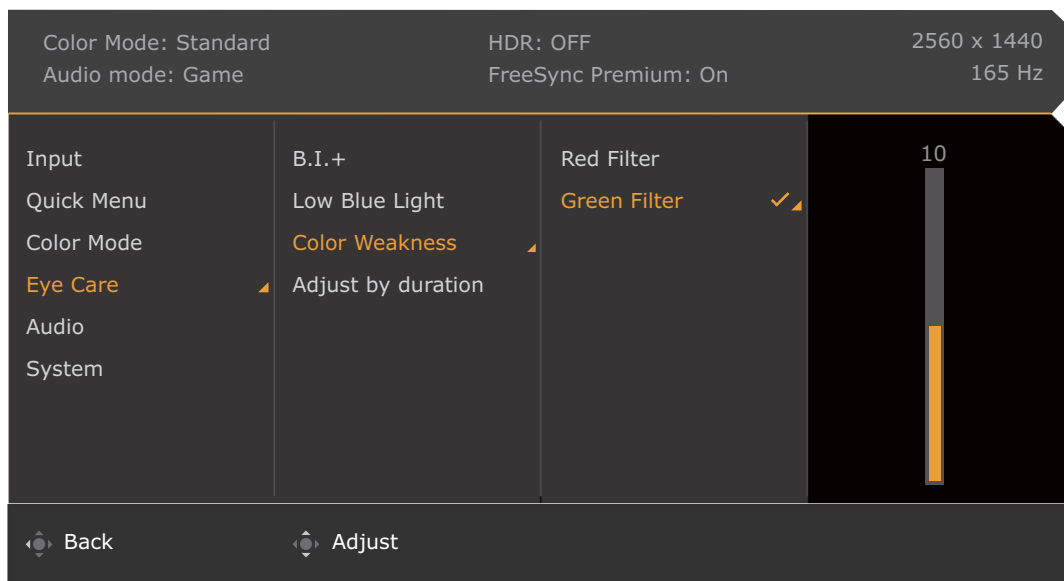
Елемент	Функція	Тип
Light Tuner (Тюнер світла)	Виділяє темні відтінки, збільшуючи яскравість, контрастність та насиченість.	-10 ~ 10
Color Vibrance (Кольорова вібрація)	Пропонує різні набори кольорових налаштувань. Після застосування ви можете налаштувати деякі налаштування кольору у відповідних меню.	0 ~ 20

Елемент	Функція		Тип
Brightness (Яскравість)	Налаштовує баланс між світлими і темними відтінками.		0 ~ 100
Contrast (Контрастність)	Регулює ступінь різниці між темрявою та світлотою.		0 ~ 100
Sharpness (Різкість)	Регулює чіткість та видимість країв об'єктів на зображенні.		0 ~ 10
B.I.+	Вмикає та вимикає функцію Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс). Вбудований датчик освітленості працює з технологією Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс) для виявлення навколишнього світла, яскравості зображення, контрастності та колірної температури, а потім виконує автоматичне балансування екрану. Більше налаштувань див. у B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс)) на сторінці 45.		• ON (УВИМК.) • OFF (ВИМК.)
Gamma (Гама)	Регулює яскравість тону.		1 ~ 5
Color Temperature (Температура кольору)	Normal (Звичайний)	Забезпечує відображення природних кольорів при перегляді відео і фотографій. Це заводські настройки кольору.	
	Bluish (Синюватий)	Додавання холодних тонів до зображення - попередньо встановлене на заводі-виробнику налаштування для стандартного білого кольору в ПК-галузі.	
	Reddish (Рудуватий)	Додавання теплих тонів до зображення - попередньо встановлене на заводі-виробнику налаштування для стандартного білого кольору газетного паперу.	
	User Define (Визначення користувачем)	Щоб змінити кольоровий відтінок зображення, можна змінити поєднання червоного, зеленого та синього основних кольорів. Перейдіть до наступного меню R (червоний), G (зелений) та B (синій) для зміни налаштувань. Зменшення одного або декількох кольорів зменшить їх відповідний вплив на кольоровий відтінок зображення. (наприклад, якщо зменшити рівень синього, зображення поступово набуватиме жовтуватий відтінок. Якщо зменшити зелений, зображення набуде пурпурового відтінку.)	• R (0 ~ 100) • G (0 ~ 100) • B (0 ~ 100)
AMA	Покращує час реакції РК-панелі на рівень сірого.		0 ~ 3

Елемент	Функція	Тип
Blur Reduction (Зменшення розмитості в русі)	Зменшує розмиття руху в іграх або під час відтворення відео.  Зверніть увагу на вплив функції Blur Reduction після активації. - Яскравість зменшена. - Функцію Без мерехтіння вимкнено. - Доступно лише тоді, коли частота оновлення перевищує 100 Гц.	• ON (УВІМК.) • OFF (ВИМК.)
Backlight Control (Управління підсвічуванням) (тільки Display HDR)	(Доступно лише коли вхідний сигнал сумісний з HDR.) Після увімкнення монітор може мерехтіти під час відтворення HDR-вмісту, оскільки підсвічування змінюється динамічно разом із вмістом. Це нормальне явище. За бажанням ви можете відключити цю функцію.	• ON (УВІМК.) • OFF (ВИМК.)
Save As (Зберегти як) (Лише вибрані режими)	Зберігає новий набір налаштувань дисплея.	• Gamer 1 (Гравець 1) • Gamer 2 (Гравець 2) • Gamer 3 (Гравець 3)
Reset Color (Скинути колір)	Скидання користувацьких налаштувань кольору до заводських.	• YES (ТАК) • NO (НІ)

Меню Eye care (Захисту очей)

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відображатимуться в меню.



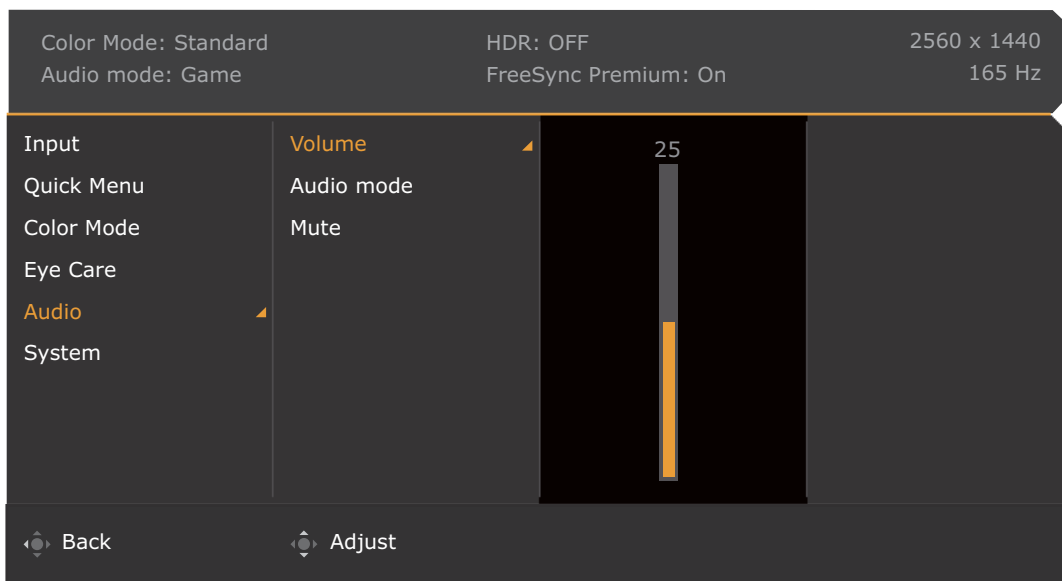
1. Натисніть / / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Виберіть **Menu (Меню)** з **Quick Menu (Швидке меню)**.
3. Використовуйте або для вибору **Eye care (Захисту очей)**.
4. Виберіть , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте або для вибору пунктів меню.
5. Використовуйте або для внесення змін або використовуйте для вибору.
6. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть .
7. Для виходу з меню виберіть .

Елемент	Функція		Тип
B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс))	Якщо функцію Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс) увімкнено з режиму в меню Color Mode (Кольоровий режим) , відповідні налаштування доступні тут.		
	Light Meter (Світломір)	Встановлює відображення на екрані стан освітлення навколо монітора.	• ON (УВІМК.) • OFF (ВИМК.)
	Sensor Sensitivity (Чутливість датчика)	Регулює чутливість датчика світла для зміни діапазону яскравості, що має бути виявлено. Це може бути корисно для виправлення нерівномірного освітлення при виявленні світла.	0 ~ 100

Елемент	Функція		Тип
Low Blue Light (Низький рівень синього світла)	Зменшує синє світло, яке випромінює дисплей, з метою зменшення ризику потрапляння синього світла у ваші очі.  Чим вище значення, тим більше синього світла зменшено.		0 ~ 20
Color Weakness (Зниження кольорової чутливості)	Red Filter (Фільтр червоного)	Визначає ефект, який створює червоний фільтр. Посилення ефекту можна отримати із збільшенням значення.	0 ~ 20
	Green Filter (Фільтр зеленого)	Визначає ефект, який створює зелений фільтр. Посилення ефекту можна отримати із збільшенням значення.	0 ~ 20
Adjust by duration (Налаштування за тривалістю)	Колірна температура монітора змінюється із збільшенням часу використання для зменшення можливого напруження очей.		• ON (УВІМК.) • OFF (ВИМК.)

Меню **Audio (Звук)**

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відображатимуться в меню.



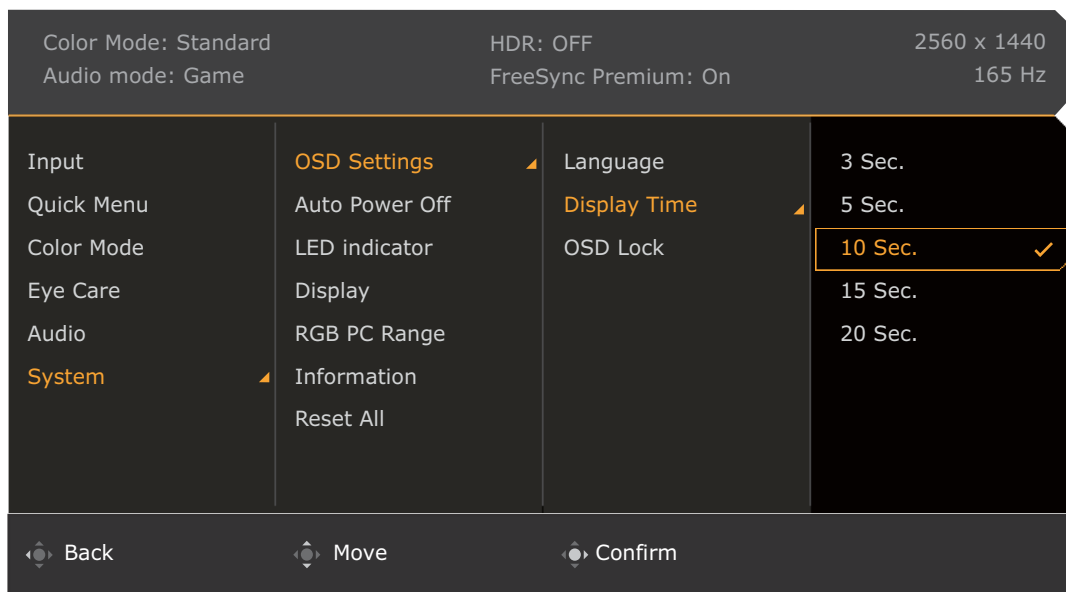
1. Натисніть / / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Виберіть **Menu (Меню)** з **Quick Menu (Швидке меню)**.
3. Використовуйте або для вибору **Audio (Звук)**.
4. Виберіть , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте або для вибору пунктів меню.
5. Використовуйте або для внесення змін або використовуйте для вибору.
6. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть .
7. Для виходу з меню виберіть .

Елемент	Функція		Тип
Volume (Гучність)	Регулювання гучності звуку.		0 ~ 50
Audio mode (Аудіорежим)	Для вибору одного з еквайзерів, щоб отримати найкращий звуковий ефект за певного сценарію.		
	FPS	Покращує позиціонування звуку, щоб ви могли визначити місце розташування або походження детальних звуків, наприклад, літаючої кулі або слідів ворога.	
	RCG	Покращує оберти двигуна.	
	SPG	Скасовує шум, щоб покращити чіткість звуку та покращити спортивні трансляції.	

Елемент	Функція		Тип
	Cinema (Кінотеатр)	Посилює басы, зберігаючи при цьому чіткість голосу.	
	Pop / Live (Поп / Прямий ефір)	Зберігає музику та вокал у гармонії, як в прямому ефірі.	
Mute (Вимкнути звук)	Вимкнення звуку на вході.		• ON (УВИМК.) • OFF (ВИМК.)

Меню System (Система)

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відображатимуться в меню.



1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Виберіть **Menu (Меню)** з **Quick Menu (Швидке меню)**.
3. Використовуйте  або  для вибору **System (Система)**.
4. Виберіть , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте  або  для вибору пунктів меню.
5. Використовуйте  або  для внесення змін або використовуйте  для вибору.
6. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть .
7. Для виходу з меню виберіть .

Елемент	Функція		Тип
OSD Settings (Налаштування екранного меню)	Language (Мова)	Встановлює мову екранного меню.  Параметри мови, які відображаються в екранному меню, можуть відрізнятися від показаних праворуч, залежно від продукту, що постачається у вашому регіоні.	• English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文
	Display Time (Час відображення)	Регулює час відображення екранного меню.	• 3 sec. (3 сек.) • 5 sec. (5 сек.) • 10 sec. (10 сек.) • 15 sec. (15 сек.) • 20 sec. (20 сек.)
	OSD Lock (Блокування екранного меню)	Запобігає випадковій зміні всіх налаштувань монітора. Коли цю функцію активовано, елементи керування екранним меню та операційні клавіші будуть вимкнені.  Щоб розблокувати елементи управління екранного меню, натисніть і утримуйте будь-яку клавішу протягом 10 секунд.	
Auto Power Off (Автоматичне вимкнення живлення)	Встановлює час автоматичного вимкнення монітора в режимі енергозбереження.		• OFF (ВИМК.) • 10 min (10 хв.) • 20 min (20 хв.) • 30 min (30 хв.)
LED Indicator (Світлодіодний індикатор)	Вмикає або вимикає світлодіодний індикатор клавіші живлення.		• ON (УВИМК.) • OFF (ВИМК.)

Елемент	Функція		Тип
Display (Дисплей)	Display Mode (Режим дисплея)	Ця функція передбачена для того, щоб дозволити відображати пропорції, відмінні від 16:9, без геометричних спотворень.	
		Full (Весь) Масштабує вхідне зображення, щоб заповнити екран. Ідеально підходить для зображення у форматі 16:9.	
		Aspect (Формат) Вхідне зображення відображається без геометричних спотворень, заповнюючи якомога більшу частину дисплея.	
		1:1 Відображає вхідне зображення з його власною роздільною здатністю без масштабування.	
	Overscan	Злегка збільшує вхідне зображення. Використовуйте цю функцію, щоб приховати шум по краю зображення, якщо він є.  Доступно лише тоді, коли вхідним сигналом є синхронізація відео з HDMI.	• ON (УВИМК.) • OFF (ВИМК.)
RGB PC Range (Діапазон RGB ПК)	Визначає діапазон кольорових гам. Виберіть параметр, який відповідає налаштуванням діапазону RGB на підключеному пристрої.		• Auto Detect (Автовиявлення) • RGB (0~255) • RGB (16~235)
Information (Інформація)	Відображає інформацію про продукт.		• Input (Вхід) • Current Resolution (Поточна роздільна здатність) • Optimum Resolution (Оптимальна роздільна здатність) • HDR • Model Name (Назва моделі)

Елемент	Функція	Тип
Reset All (Скинути все)	Скидає всі налаштування режиму, кольору та геометрії до заводських значень за умовчанням.  Вам буде запропоновано встановити сценарії для доступних входів після скидання системи. Більше інформації див. у Налаштування монітора для різних сценаріїв на сторінці 27.	• YES (ТАК) • NO (НІ)

Часті запитання (FAQ)

Зображення

-  Зображення розмито.
-  Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. "**Регулювання роздільної здатності екрана**". А потім виберіть правильну роздільну здатність, частоту оновлення та внесіть коригування відповідно до цих інструкцій.
-  Розмиття виникає лише при роздільній здатності, нижчій за власну (максимальну) роздільну здатність?
-  Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. "**Регулювання роздільної здатності екрана**". Виберіть власну роздільну здатність.
-  Спостерігаються дефекти пікселів.
- Один із кількох пікселів постійно чорний, один або кілька пікселів постійно білий, один або кілька пікселів постійно червоний, зелений, синій або іншого кольору.
-  • Очистіть РК-екран.
• Увімкніть і вимкніть живлення.
• Це пікселі, які постійно увімкнено або вимкнено, є типовим дефектом, який виникає в РК-технології.
-  Зображення має дефект забарвлення.
-  Воно має жовтий, синій або рожевий відтінок.
- Перейдіть до вибраного кольорового режиму з **Color Mode (Кольоровий режим)**. Виберіть **Reset Color (Скинути колір)**, а потім виберіть **YES (ТАК)**, щоб скинути налаштування кольорів до заводських за умовчанням.
- Якщо зображення все ще неправильне і екранне меню також має неправильне забарвлення, це означає, що на вході сигналу відсутній один з трьох основних кольорів. Тепер перевірте роз'єми сигнального кабелю. Якщо якийсь контакт зігнутий або зламаний, зверніться до продавця, щоб отримати необхідну підтримку.
-  Зображення спотворюється, блимає або мерехтить.
-  Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. "**Регулювання роздільної здатності екрана**". А потім виберіть правильну роздільну здатність, частоту оновлення та внесіть коригування відповідно до цих інструкцій.
-  Ви використовуєте монітор із власною роздільною здатністю, але зображення все ще спотворене.
-  Зображення з різних джерел вхідного сигналу можуть виглядати спотвореними або розтягнутими на моніторі, який працює з власною роздільною здатністю. Щоб мати оптимальну ефективність відображення кожного типу джерел вхідного сигналу, ви можете скористатися функцією **Display Mode (Режим дисплея)**, щоб встановити належне співвідношення сторін для джерел вхідного сигналу. Див. подробиці [Display Mode \(Режим дисплея\) на сторінці 51](#).

-  Зображення зміщується в одному напрямку.
-  Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. "**Регулювання роздільної здатності екрана**". А потім виберіть правильну роздільну здатність, частоту оновлення та внесіть коригування відповідно до цих інструкцій.
-  На екрані видно слабку тінь від відображеного статичного зображення.
- 
 - Активуйте функцію керування живленням, щоб комп'ютер і монітор переходили в режим "сну" з низьким енергоспоживанням, коли вони активно не використовуються.
 - Для запобігання ефекту залишкового зображення використовуйте заставку.

Світлодіодний індикатор живлення

-  Світлодіодний індикатор білого або оранжевого кольору.
- 
 - Якщо світлодіод загорається білим кольором, монітор увімкнено.
 - Якщо світлодіод світиться білим кольором і на екрані з'являється повідомлення **Out of Range (За межами діапазону)**, це означає, що ви використовуєте режим відображення, який цей монітор не підтримує. Встановіть підтримуваний режим екрану. Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. "**Регулювання роздільної здатності екрана**". А потім виберіть правильну роздільну здатність, частоту оновлення та внесіть коригування відповідно до цих інструкцій.
 - Якщо світлодіодний індикатор горить оранжевим кольором, режим управління живленням активний. Натисніть будь-яку кнопку на клавіатурі комп'ютера або перемістіть мишу. Якщо це не допомогло, перевірте роз'єми сигнального кабелю. Якщо якийсь контакт зігнутий або зламаний, зверніться до продавця, щоб отримати необхідну підтримку.
 - Якщо світлодіод не світиться, перевірте розетку електромережі, зовнішнє джерело живлення та вимикач мережі.

Елементи управління екранного меню

-  Елементи управління екранним меню недоступні.
-  Щоб розблокувати елементи управління екранним меню, коли вони заздалегідь заблоковані, натисніть і утримуйте будь-яку клавішу протягом 10 секунд.

Повідомлення екранного меню

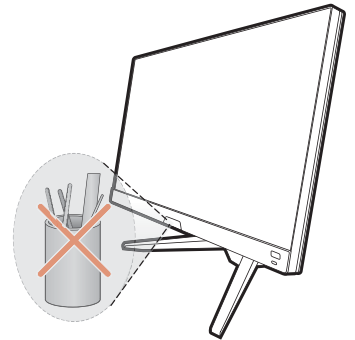
-  Повідомлення **Out of Range (За межами діапазону)** на екрані під час завантаження комп'ютера.
-  Якщо під час процесу завантаження комп'ютера на екрані з'являється повідомлення **Out of Range (За межами діапазону)**, це означає сполучення комп'ютера з операційною системою чи графічною картою. Система регулює частоту оновлення автоматично. Просто почекайте, поки операційна система не буде запущена.

Звук

-  Не видається звук через вбудовані динаміки.
- 
 - Перевірте, чи правильно підключений потрібний кабель для введення звукових сигналів. Див. подробиці [Під'єднайте аудіокабель. на сторінці 19.](#)
 - Додайте гучності (гучність може бути вимкнена або занадто низькою).
 - Відключіть навушники і/або зовнішні динаміки. (Якщо вони підключені до монітора, вбудовані динаміки автоматично вимикаються.)
-  З підключених зовнішніх динаміків не чути звуку.
- 
 - Відключіть навушники (якщо навушники підключені до монітора).
 - Перевірте, чи правильно підключено роз'єм для навушників.
 - Якщо зовнішні динаміки живляться через USB, перевірте, чи все гаразд з підключенням по USB.
 - Збільште гучність (гучність може бути вимкнена або занадто низька) на зовнішніх динаміках.

Датчики

-  Датчик освітлення монітора працює не дуже добре.
- 
 - Датчик освітлення розташований на передній панелі у нижній частині монітора. Будь ласка, перевірте:
 - Якщо ви зняли захисну наклейку датчика.
 - Якщо функцію Bright Intelligence (Розумна яскравість) / Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс) увімкнено. Перевірте **Color Mode (Кольоровий режим)** > режим > **B.I.+** (Bright Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс)).
 - Чи є які-небудь перешкоди навпроти датчика, які не дозволяють датчику вимірювати освітленість належним чином.
 - Чи є будь-які предмети або одяг яскравих кольорів навпроти датчика. Яскраві кольори (особливо білий і флуоресцентні кольори) відбивають світло і датчик не може вимірювати основні джерела світла.



HDR

-  Це повідомлення **HDR: Emulated (HDR: Емульовано)** відображається на екрані.
- 
 - Це означає, що вхідний вміст не сумісний з HDR, а монітор перебуває в режимі емуляції HDR. Див. [Робота з технологією HDR на сторінці 33](#) щоб перевірити, чи використовується підтримуваний програвач, вміст та сертифікований кабель.

Потрібна додаткова допомога?

Якщо після перевірки цього посібника ваші проблеми залишаються, зверніться за місцем придбання або відвідайте місцевий веб-сайт за адресою Support.BenQ.com, щоб отримати додаткову підтримку і знайти місцевий сервісний центр.