



MOBIUZ

ПК-монітор

Посібник користувача

Серія EX

Авторські права

Авторське право © 2025 BenQ Corporation. Всі права захищені. Жодна частина цієї публікації не може бути відтворена, передана, розшифрована, збережена в пошуковій системі або перекладена на будь-яку мову або комп'ютерну мову, в будь-якій формі або будь-якими способами, електронними, механічними, магнітними, оптичними, хімічними, ручними чи іншим способом, без попереднього письмового дозволу корпорації BenQ Corporation.

Відмова від відповідальності

BenQ Corporation не робить жодних заяв і не дає ніяких гарантій, явних або прихованих, щодо змісту цього документа, зокрема відмовляється від будь-яких гарантій, які мають на увазі, щодо придатності для продажу або придатності для будь-якої конкретної мети. Крім того, BenQ Corporation залишає за собою право переглядати цю публікацію та час від часу вносити зміни до її змісту, без обов'язків BenQ Corporation повідомляти будь-яку особу про такий перегляд або зміни.

Технологія BenQ без мерехтіння підтримує стабільне підсвічування за допомогою диммера постійного струму, який усуває основну причину мерехтіння монітора, зменшуючи вплив на очі. На виконання функції без мерехтіння можуть впливати зовнішні фактори, такі як низька якість кабелю, нестабільне живлення, перешкоди сигналу або погане заземлення, і не тільки вищезазначені зовнішні фактори. (Застосовується лише для моделей з функцією без мерехтіння.)

Product carbon footprint (PCF)

The carbon footprint of a product is the estimated carbon emission throughout its entire life cycle. The information may be available on the package or [online](#).

The carbon footprint stated for this product is the current estimate and the actual result may be subject to change due to unforeseen conditions. This means the actual product carbon footprint may be different from the declared statement.

You may not find your product's carbon footprint as it was not available at the time the product was shipped. The information should be online once it's available.

Підтримка продукту

Цей документ має за мету надання клієнтам найсвіжішої та найточнішої інформації, і, отже, весь вміст може час від часу змінюватися без попереднього повідомлення. Будь ласка, відвідайте веб-сайт, щоб отримати останню версію цього документа та іншу інформацію про продукт. Наявність доступних файлів залежить від моделі.

1. Переконайтеся, що ваш комп'ютер підключений до Інтернету.
2. Відвідайте місцевий веб-сайт з Support.BenQ.com. Макет веб-сайту та його вміст можуть відрізнятися залежно від регіону/країни.
 - Посібник користувача та відповідний документ
 - Драйвери та програми
 - (Лише для ЄС) Інформація по демонтажу: Доступно на сторінці завантаження посібника користувача. Цей документ надається на основі Положення (ЄС) 2019/2021 щодо ремонту або переробки вашого продукту. Завжди звертайтеся до місцевого центру обслуговування клієнтів для надання обслуговування в гарантійний термін. Якщо ви хочете відремонтувати продукт, який не є гарантійним, рекомендується звернутися до кваліфікованого сервісного персоналу та отримати запчастини від BenQ для забезпечення сумісності. Не розбирайте продукт, якщо ви не знаєте про наслідки. Якщо ви не можете знайти інформацію про демонтаж свого продукту, зверніться за допомогою до місцевого центру обслуговування клієнтів.

Оновлення мікропрограми

Рекомендується оновити продукт до останньої версії мікропрограми (якщо доступна) і переглянути найновіший посібник користувача, щоб якнайкраще використовувати продукт.

Щоб оновити монітор, завантажте та встановіть програмне забезпечення **Display QuickKit** з веб-сайту BenQ.

- Support.BenQ.com > назва моделі > **Software & Driver (Програмне забезпечення та драйвер)** > **Display QuickKit** (доступний лише, коли ваш монітор сумісний)
- Support.BenQ.com > **Display QuickKit** (доступність може відрізнятися залежно від регіону)

Службова програма автоматично перевіряє сумісність вашого монітора після запуску. Для отримання інструкцій зверніться до посібника користувача службової програми.

Якщо ваш монітор не сумісний із **Display QuickKit** і ви хочете дізнатися, чи доступна оновлена версія мікропрограми, зверніться до служби підтримки клієнтів BenQ.

Додаткове програмне забезпечення

Окрім вбудованих технологій та функцій, доступних на цьому продукті, вам пропонується більше програмних додатків для вдосконалення та розширення функціональних можливостей продукту.

Завантажте програмне забезпечення та посібник користувача (за наявності) відповідно до інструкцій з веб-сайту BenQ.

- **Color Shuttle**

Color Shuttle - це програмна утиліта, яке дозволяє користувачам застосовувати, зберігати та ділитися на глобальному рівні налаштуваннями монітора. Він також пропонує ретельно підібрану колекцію налаштувань від експертів з кольорів, розробників ігор та творців контенту з усього світу.

Реєстраційний номер EPREL:
EX251: 2200302
EX271: 2200304
EX271Q: 2115917

Перелік запитань та відповідей

Почніть з тем, які вас цікавлять.

Налаштування

Як налаштувати монітор і включити його?

Заходи безпеки	7
Установка	26

Як відрегулювати кут перегляду монітора?

Відрегулюйте кут огляду.	32
--------------------------	----

Як прикріпити монітор до стіни?

Використання комплекту для настінного кріплення монітора (купується окремо)	38
---	----

Джерело вхідного сигналу та відображення зображення

Як швидко перемикає вхідні сигнали?

Швидке переключення вхідних сигналів	49
Панель управління	39

Як використовувати відображення сценаріїв і як воно працює?

Налаштування монітора для різних сценаріїв	45
Налаштування Quick Menu (Швидке меню) для сценарію	47

Як оптимізувати ігровий процес?

Вибір кольорового режиму	50
Вибір режиму аудіо	49
Початкова вища частота оновлення для пристрою	51

Як отримати найкращий ефект HDR?

Увімкнення функції HDR	49
------------------------	----

Порти введення/виведення та аксесуари

Які пристрої можна підключити до мого монітора?

Підключення	20
-------------	----

Як користуватися пультом дистанційного керування?

Знайомство з пультом дистанційного управління (Лише EX271Q)	22
Пульт дистанційного керування та радіус дії (Лише EX271Q)	39

Меню та аксесуари

Як керувати монітором?

Елементи керування монітором	39
------------------------------	----

Як користуватися екранним меню?

Ознайомлення з меню	40
5-позиційний контролер та основні операції меню	44
Навігація по головному меню	52

Які параметри меню доступні для кожного кольорового режиму?

Доступні опції меню для кожного Color Mode (Кольоровий режим)	57
---	----

Технічне обслуговування та підтримка продукту

Як очищати монітор?

Догляд та очищення	10
--------------------	----

Як зберігати монітор довгий час, коли їм не користуються?

Як від'єднати стійку та основу (для моделей із стійкою для регулювання висоти)	34
Догляд та очищення	10

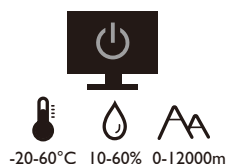
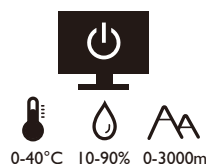
Мені необхідна додаткова підтримка.

Підтримка продукту	3
Обслуговування	11

Безпека електроживлення



Будь ласка, дотримуйтесь цих інструкцій з техніки безпеки, щоб отримати найкращу продуктивність та тривалий термін служби монітора.



- Штекер змінного струму ізолює це обладнання від джерела змінного струму.
- Шнур живлення служить пристроєм відключення живлення для обладнання, яке можна підключити. Розетка повинна бути встановлена поблизу обладнання та у легкодоступному місці.
- Електроживлення даного виробу має відповідати параметрам, позначеним на етикетці з маркуванням. Якщо ви не впевнені щодо типу електромережі, проконсультуйтеся з продавцем або місцевою компанією – постачальником електроенергії.
- Обладнання класу I типу A, яке буде підключатись, повинно бути підключене до захисного заземлення.
- Потрібно використовувати схвалений шнур живлення, більший або еквівалентний H03VV-F або H05VV-F, 2G або 3G, 0,75 мм².
- Використовуйте лише шнур живлення, наданий BenQ. Ніколи не використовуйте шнур живлення, який виглядає пошкодженим або потертим.
- Щоб уникнути можливого пошкодження монітора, не використовуйте його в регіонах, де джерело живлення нестабільне.
- Перед увімкненням монітора переконайтеся, що шнур живлення підключений до заземленої розетки.
- При використанні монітора з подовжувачем (із декількома розетками) дотримуйтесь загального електричного навантаження, щоб уникнути можливої небезпеки.
- Завжди вимикайте монітор перед тим, як від'єднувати шнур живлення.

Для моделей з адаптером:

- Використовуйте лише адаптер живлення, який постачається з РК-монітором. Використання адаптера живлення іншого типу призведе до несправності та/або небезпеки.
- Забезпечте достатню вентиляцію навколо адаптера, коли використовуєте його для роботи пристрою або заряджання акумулятора. Не накривайте блок живлення папером або іншими предметами, які зменшують охолодження. Не використовуйте адаптер живлення, коли він знаходиться всередині сумки для перенесення.
- Підключіть адаптер живлення до належного джерела живлення.
- Не намагайтеся самостійно ремонтувати цей адаптер живлення. Всередині немає запчастин для ремонту. Замініть пристрій, якщо він був пошкоджений або потрапив під вплив до надмірної вологи.

Установка

- Не використовуйте монітор за будь-якої з наступних умов навколишнього середовища:
 - Надзвичайно висока або низька температура, або під прямими сонячними променями
 - Запилені місця
 - Висока вологість повітря, під дощем або близько до води
 - Схильні до вібрацій або ударах місця, такі як автомобілі, автобуси, поїзди та інші залізничні транспортні засоби
 - Поруч із опалювальними приладами, такими як радіатори, обігрівачі, паливні плити та інші предмети, що генерують тепло (включаючи підсилювачі звуку)
 - Закриті місця без відповідної вентиляції (наприклад, сервант або книжкова шафа)
 - Нерівна або нахилена поверхня
 - В умовах впливу хімічних речовин або диму
- Переносьте монітор обережно.
- Не кладіть на монітор важкі предмети, щоб уникнути можливих травм або пошкодження монітора.
- Переконайтеся, що діти не виснуть і не лізуть на монітор.
- Зберігайте всі пакувальні мішки в недоступному для дітей місці.

Експлуатація

- Щоб захистити зір, зверніться до посібника користувача для встановлення оптимальної роздільної здатності екрана та відстані для перегляду.
- Регулярно робіть перерви під час використання монітора, щоб зменшити стомлення очей.
- Надовго уникайте будь-якої з наступних дій. Інакше можуть виникнути сліди вигорання.
 - Відтворення зображень, які не можуть повністю зайняти екран.
 - Розміщення нерухомого зображення на екрані.
- Щоб уникнути можливого пошкодження монітора, не торкайтесь панелі монітора кінчиками пальців, ручками або будь-якими іншими гострими предметами.
- Надмірно часті підключення та відключення відеороз'ємів можуть спричинити пошкодження монітора.
- В основному цей монітор призначений для особистого користування. Якщо ви хочете використовувати монітор у громадських місцях або в суворих умовах, зверніться за допомогою до найближчого сервісного центру BenQ.
- Щоб уникнути можливого ураження електричним струмом, не розбирайте та не ремонтуйте монітор.
- Якщо від монітора з'являється неприємний запах або ненормальний звук, негайно зверніться за допомогою до найближчого сервісного центру BenQ.

Увага!

- Відстань між вами та монітором має бути в 2,5-3 рази більшою за діагональ екрана.
- Перегляд вмісту на екрані протягом тривалого періоду часу спричиняє втому очей і може погіршити зір. Надавайте очам відпочинок протягом 5 ~ 10 хвилин кожну годину під час використання продукту.
- Зменшуйте напругу очей, фокусуючись на далеких предметах.
- Часте моргання та вправи для очей допомагають уберегти очі від пересихання.

Застереження щодо безпечного користування для пульта дистанційного керування (застосовується, якщо є пульт дистанційного керування)

- Не залишайте пульт дистанційного керування в умовах прямого нагрівання, вологості та уникайте пожежі.
- Не кидайте пульт дистанційного керування.
- Не піддавайте пульт дистанційного керування впливу води або вологи. Якщо так не робити, це може призвести до несправності.
- Переконайтеся, що між пультом дистанційного керування та датчиком пульта продукту немає предметів.
- Якщо пульт дистанційного керування не буде використовуватися протягом тривалого часу, вийміть акумулятори.

Застереження щодо безпечного використання акумуляторів (застосовується, якщо є пульт дистанційного керування)

Використання акумулятора неправильного типу може спричинити витік хімічних речовин або вибух. Зверніть увагу на наступне:

- Завжди перевіряйте, що акумулятори вставлені плюсовими та мінусовими клемми в правильному напрямку, як показано в батарейному відсіку.
- Різні типи акумуляторів мають різні характеристики. Не змішуйте різні типи.
- Не змішуйте старі та нові акумулятори. Змішування старих та нових акумуляторів скоротить їх термін служби або призведе до витіку хімічних речовин зі старих акумуляторів.
- Якщо акумулятори не працюють, замініть їх негайно.
- Хімічні речовини, які витікають з акумуляторів, можуть спричинити подразнення шкіри. Якщо з акумуляторів просочуються хімічні речовини, негайно витріть їх сухою тканиною та якнайшвидше замініть акумулятори.
- Термін служби акумуляторів, що входять до комплексу виробу, може скоротитися через різні умови зберігання. Замініть їх протягом 3 місяців або якомога швидше після першого використання.
- Щодо утилізації та переробки акумуляторів можуть існувати місцеві обмеження. Зверніться до місцевого законодавства або компанії з утилізації відходів.

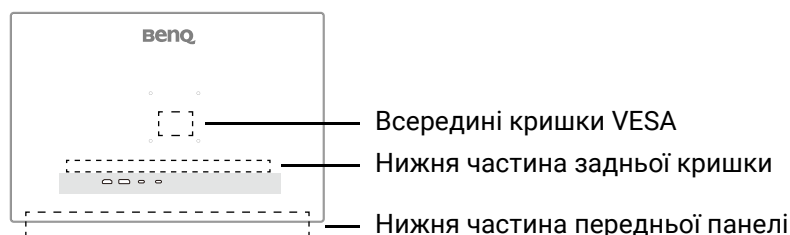
Якщо в комплекті пульта дистанційного керування є кнопкова/дискова акумуляторна батарея, зверніть увагу також на наступне попередження.

- Не проковтуйте акумулятор. небезпека хімічного опіку.
- Пульт дистанційного управління, що постачається з цим виробом, містить кнопку/дискову акумуляторну батарею. Якщо проковтнути кнопку/дискову акумуляторну батарею, всього за 2 години це може викликати сильні опіки внутрішніх органів і може призвести до смерті.
- Тримайте нові та використані акумулятори подалі від дітей. Якщо відсік для акумулятора закривається ненадійно, припиніть використання виробу та тримайте його подалі від дітей.
- Якщо ви вважаєте, що могли проковтнути акумулятори або вони потрапили в будь-яку частину тіла, негайно зверніться до лікаря.

Догляд та очищення

- Не кладіть монітор лицьовою стороною вниз на підлогу або поверхню письмового столу. Інакше на поверхні панелі можуть з'явитись подряпини.
- Перед початком експлуатації обладнання, його слід закріпити на стіні будівлі.
- (Для моделей, що підтримують настінний або стельовий монтаж)
 - Виконуйте установлення монітора та монтажного комплекта монітора на стіну з рівною поверхнею.
 - Переконайтеся, що матеріал стіни та стандартний настінний кронштейн (купується окремо) достатньо стійкі, щоб витримати вагу монітора.
 - Вимикайте монітор та живлення, перш ніж від'єднувати кабелі від РК-монітора.
- Завжди від'єднуйте цей продукт від розетки живлення перед чищенням. Очищуйте поверхню РК-монітора безворсовою неабразивною тканиною. Уникайте використання рідких, аерозольних засобів для чищення або склоочисників.
- Вирізи і отвори на задній або верхній частині корпусу потрібні для вентиляції. Їх не можна загороджувати або закривати. Не можна класти монітор поблизу батареї опалення або нагрівача або над ними, а також у ніші шаф, якщо в них немає належної вентиляції.
- Не кладіть на монітор важкі предмети, щоб уникнути можливих травм або пошкодження монітора.
- Рекомендуємо зберігати коробку та упаковку для подальшого використання, коли вам буде потрібно транспортувати монітор.
- На етикетці продукту вказана інформація про назву моделі, номінальну потужність, дату виготовлення, штрих-код, серійний номер та ідентифікаційне маркування. Розташування етикеток залежить від моделі. На малюнку нижче показано, де можуть бути етикетки.

Можливе розташування етикеток:



Обслуговування

- Не намагайтеся самостійно ремонтувати пристрій, оскільки відкриття та зняття корпусу може спричинити небезпечну напругу або інші ризики. Якщо трапиться будь-який вищезазначений випадок неправильного використання або інша аварія, наприклад, падіння або недотримання правил експлуатації, зверніться до кваліфікованого технічного персоналу для обслуговування.
- Щоб замінити шнур живлення, з'єднувальні кабелі, пульт дистанційного керування чи адаптер живлення, зверніться до служби підтримки клієнтів BenQ.
- Для отримання додаткової підтримки зверніться до місця придбання або відвідайте місцевий веб-сайт [Support.BenQ.com](https://support.benq.com).



Загальна інформація про гарантію

Зверніть увагу, що гарантія на монітор може бути недійсною, в разі виникнення будь-якої з наступних умов:

- Документи, необхідні для гарантійного обслуговування, були змінені через несанкціоноване використання або є нечитабельними.
- Номер моделі або виробничий номер на продукті було змінено, видалено, знищено або зроблено нерозбірливим.
- Ремонт, модифікації або заміни здійснювались несанкціонованими сервісними організаціями або особами.
- Пошкодження спричинені неправильним зберіганням монітора (включаючи, але не обмежуючись форс-мажорними обставинами, прямим впливом сонячного світла, води або вогню).
- Проблеми з прийомом виникли через зовнішні сигнали поза монітором (наприклад, антену, кабельне телебачення).
- Дефекти, спричинені зловживанням або неправильним використанням монітора.
- Перед використанням монітора виключна відповідальність користувача полягає в тому, щоб перевірити, чи відповідає монітор місцевим технічним стандартам, якщо користувач виносить монітор з призначеної торгової площі. Якщо так не зробити, це може призвести до поломки товару, і користувач повинен буде оплатити витрати на ремонт.
- Користувач несе виключну відповідальність, якщо проблеми (наприклад, втрата даних або збій системи) виникли через програмне забезпечення, запасні частини та/або неоригінальні аксесуари, які не постачаються з заводу.
- Використовуйте оригінальні аксесуари (наприклад, кабель живлення) лише з пристроєм, щоб уникнути можливих загроз, таких як ураження електричним струмом та пожежа.

Друкарня

Піктограма / Символ	Елемент	Значення
	Попередження	Інформація наведена головним чином для запобігання пошкодженню компонентів, даних або травмуванню людей, спричинених неправильним використанням та неправильною експлуатацією чи поведінкою.
	Порада	Корисна інформація для виконання завдання.
	Нотатка	Додаткова інформація.

У цьому документі кроки, необхідні для доступу до меню, можуть бути показані у стислій формі, наприклад: **Menu (Меню) > System (Система) > Information (Інформація)**.

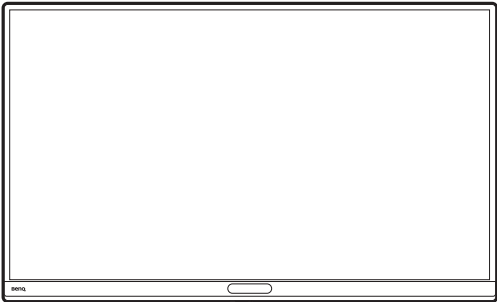
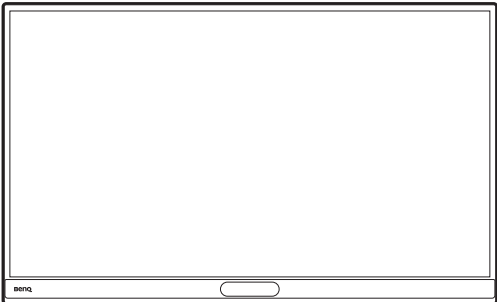
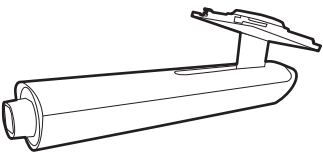
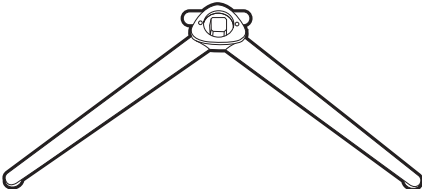
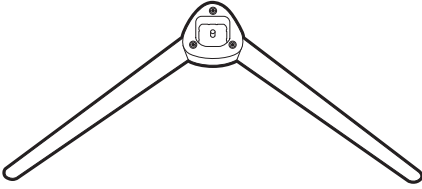
Зміст

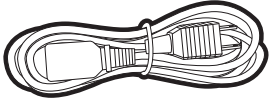
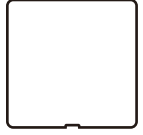
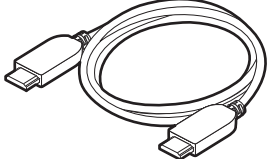
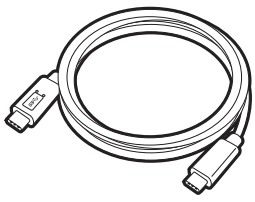
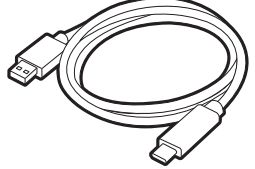
Авторські права	2
Підтримка продукту	3
Оновлення мікропрограми	3
Додаткове програмне забезпечення	3
Перелік запитань та відповідей	5
Заходи безпеки	7
Безпека електроживлення	7
Установка	8
Експлуатація	8
Застереження щодо безпечного користування для пульта дистанційного керування (застосовується, якщо є пульт дистанційного керування)	9
Застереження щодо безпечного використання акумуляторів (застосовується, якщо є пульт дистанційного керування)	9
Догляд та очищення	10
Обслуговування	11
Загальна інформація про гарантію	11
Початок роботи	15
Знайомство з монітором	17
Вигляд спереду	17
Вигляд ззаду	18
Подача живлення через порти USB-C™ на моніторі (Лише EX271Q)	19
Підключення	20
Знайомство з пультом дистанційного управління (Лише EX271Q)	22
Огляд	22
Підготовка пульта дистанційного керування	24
Установка	26
Як зібрати апаратні компоненти монітора	26
Як від'єднати стійку та основу (для моделей із стійкою для регулювання висоти)	34
Як від'єднати стійку та основу (для моделей без стійки для регулювання висоти)	36
Використання комплекту для настінного кріплення монітора (купується окремо)	38
Елементи керування монітором	39
Пульт дистанційного керування та радіус дії (Лише EX271Q)	39
Панель управління	39
Ознайомлення з меню	40
Лічильник кадрів в секунду	40
Меню гарячих клавіш	40
Швидке меню	42
Головне меню	43
Регулювання монітора	44
5-позиційний контролер та основні операції меню	44

Налаштування монітора для різних сценаріїв	45
Перемикання сценарію	46
Налаштування Quick Menu (Швидке меню) для сценарію	47
Регульовані налаштування екранного меню	48
Швидке переключення вхідних сигналів	49
Автоматичне регулювання яскравості екрана (Brightness Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс)).....	49
Увімкнення функції HDR	49
Вибір режиму аудіо.....	49
Вибір кольорового режиму	50
Перевірка поточної частоти оновлення	50
Увімкнення доступності кольоровідчуття (Color Weakness (Зниження кольорової чутливості))	50
Початкова вища частота оновлення для пристрою	51
Спільне використання комплекту клавіатури, миші та інших периферійних пристроїв USB за допомогою KVM (Лише EX271Q)	51
Навігація по головному меню	52
Меню Color Mode (Кольоровий режим)	53
Доступні опції меню для кожного Color Mode (Кольоровий режим)	57
Меню Eye Care (Захисту очей)	61
Меню Audio (Звук)	63
Меню Input (Вхід)	65
Quick Menu (Швидке меню)	67
Меню System (Система)	69
Виправлення неполадок	75
Часті запитання (FAQ).....	75
Потрібна додаткова допомога?	77

Початок роботи

Розпаковуючи пристрій, переконайтеся в наявності всіх наведених нижче компонентів. Якщо будь-який компонент відсутній або пошкоджений, слід негайно звернутися до продавця для заміни.

ПК-монітор BenQ	(EX271Q)  (EX251/EX271) 
Стійка монітора (для моделей із стійкою для регулювання висоти)	
Основа монітора (для моделей із стійкою для регулювання висоти)	
Стійка монітора (для моделей без стійки для регулювання висоти)	
Основа монітора (для моделей без стійки для регулювання висоти)	
Документи користувача • Короткий посібник з використання • Інструкції з техніки безпеки • Регуляторна заява	

Шнур живлення (Комплект постачання може відрізнятися залежно від моделі або регіону.)	
Пульт дистанційного керування (RC-0013. Доступність батареї CR2032 може відрізнятися залежно від нормативів.) (Лише EX271Q)	
Кришка VESA (Лише EX251/EX271)	
Відеокабель (Може відрізнятися залежно від регіону)	
Кабель USB: USB-C (Тільки вибрані моделі)	
Кабель USB: USB-C™ до USB-A (Тільки вибрані моделі)	



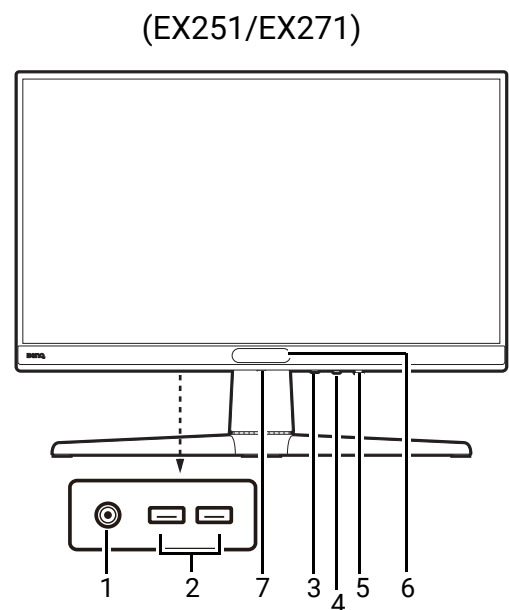
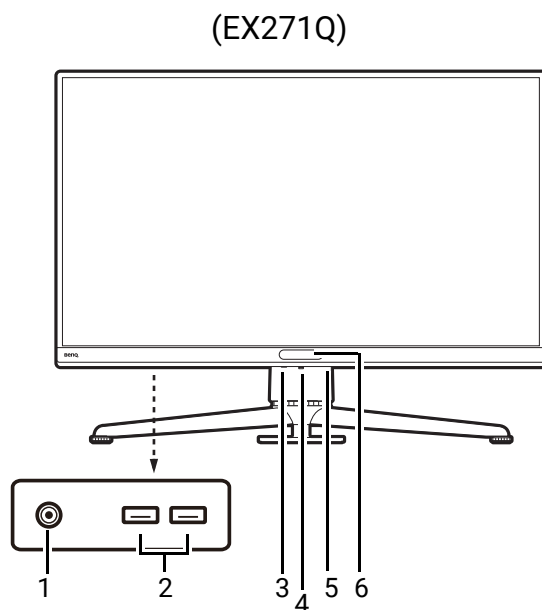
- Наявні аксесуари та наведені тут зображення можуть відрізнятися від фактичного вмісту та продукції, що постачається у вашому регіоні. А вміст упаковки може бути змінено без попереднього повідомлення. Кабелі, які не постачаються разом із вашим продуктом, ви можете придбати окремо.
- Рекомендуємо зберігати коробку та упаковку для подальшого використання, коли вам буде потрібно транспортувати монітор. Надана пінопластова упаковка ідеально підходить для захисту монітора під час транспортування.
- Аксесуари та кабелі можуть входити в комплект або продаватися окремо залежно від продукту, що постачається для вашого регіону.



Завжди тримайте подукт та аксесуари у недоступному для дітей місці.

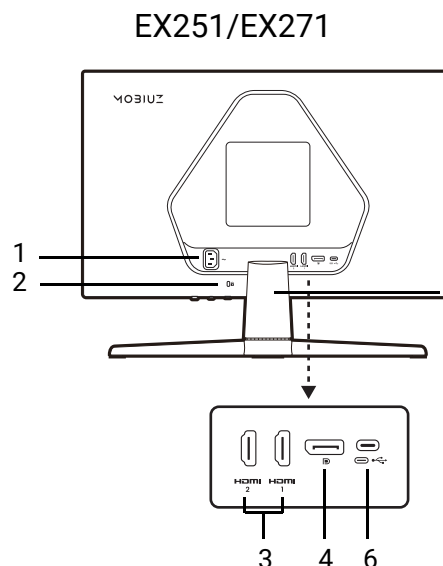
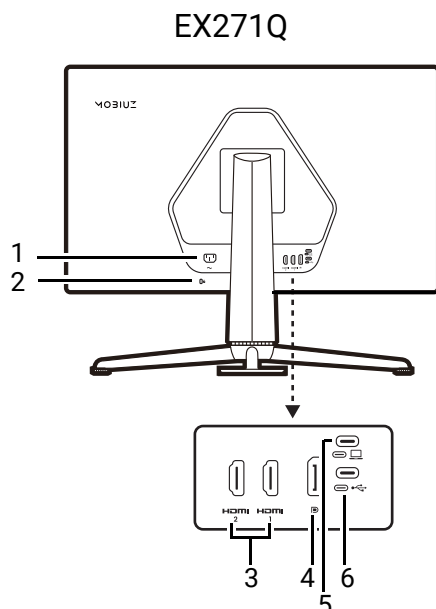
Знайомство з монітором

Вигляд спереду



1. Роз'єм для навушників
2. Порт USB (низхідний; підключення до USB-пристроїв. із живленням 0,9 A)
3. Гаряча клавіша введення
4. 5-позиційний контролер
5. Кнопка живлення/Світлодіодний індикатор живлення
6. Датчик освітлення
7. Кнопка вивільнення стійки

Вигляд ззаду



1. Вхід живлення
2. Роз'єм замка типу Kensington
3. Роз'єм HDMI x 2
4. Роз'єм DisplayPort
5. Порт USB-C™ (для відео, передачі даних та передачі живлення до 65 Вт)
6. Порт USB-C™ (висхідний, для передачі даних)



- (Лише EX271Q) Швидкість передачі даних USB залежить від вашого вибору у [USB-C Configuration \(Конфігурація USB-C\) \(Лише EX271Q\) на сторінці 72](#).
- Наведена схема може відрізнятися залежно від моделі.
- Зображення можуть відрізнятися залежно від продукту, що постачається у вашому регіоні.
- (Застосовується до виробів із білим корпусом) Корпус виробу може пожовтіти приблизно через 3 роки через реакції фотоокислення, викликані світлом. Це нормальне явище і не слід його розглядати як виробничий дефект.

Подача живлення через порти USB-C™ на моніторі (Лише EX271Q)

Завдяки функції передавання живлення ваш монітор допомагає постачати живлення на підключені пристрої USB-C™. Доступна потужність залежить від порту. Переконайтеся, що пристрої підключені до відповідних портів, щоб їх правильно активували достатньою потужністю.

EX271Q
USB-C™ 65 Вт
5 В / 3 А
9 В / 3 А
12 В / 3 А
15 В / 3 А
20 В / 3,25 А

- Підключений пристрій має бути оснащений роз'ємом USB-C™, який підтримує функцію заряджання через USB-джерело живлення.
- Підключений пристрій можна заряджати через порт USB-C™, навіть коли монітор перебуває в режимі енергозбереження.(*)
- Потужність USB до 65 Вт. Якщо підключеному пристрою для роботи або завантаження (коли акумулятор розряджений) потрібно більше, ніж надається, використовуйте оригінальний адаптер живлення, що входить у комплект пристрою.

Інформація базується на стандартних критеріях тестування та надається для довідки. Сумісність не гарантується, оскільки оточення користувачів може різнитися. Якщо використовується окремо придбаний кабель USB-C™, переконайтеся, що кабель сертифікований компанією USB-IF та повнофункціональний, з функціями передачі живлення та передачі відео / аудіо / даних.



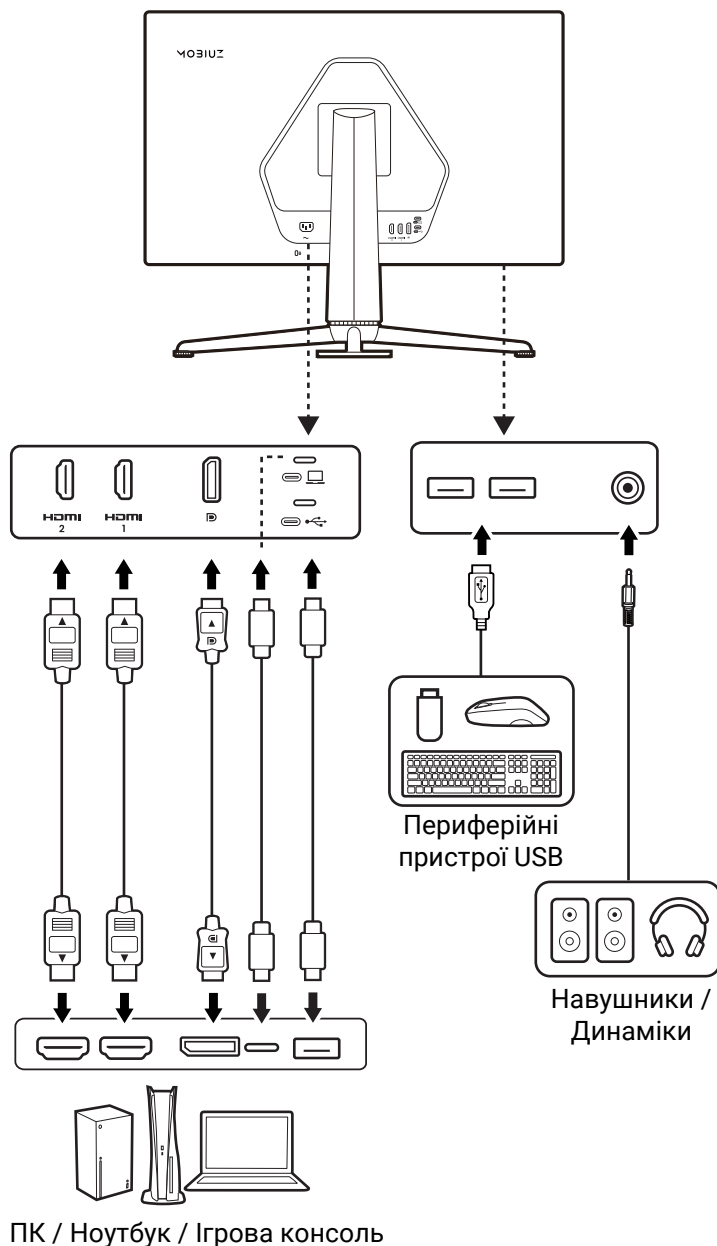
*: Заряджання через USB-C™ у режимі енергозбереження доступне, коли увімкнено функцію **USB-C Awake (Пробудження через USB-C)**. Перейдіть до **System (Система) > USB-C Awake (Пробудження через USB-C)** та виберіть **ON (УВІМК.)**.

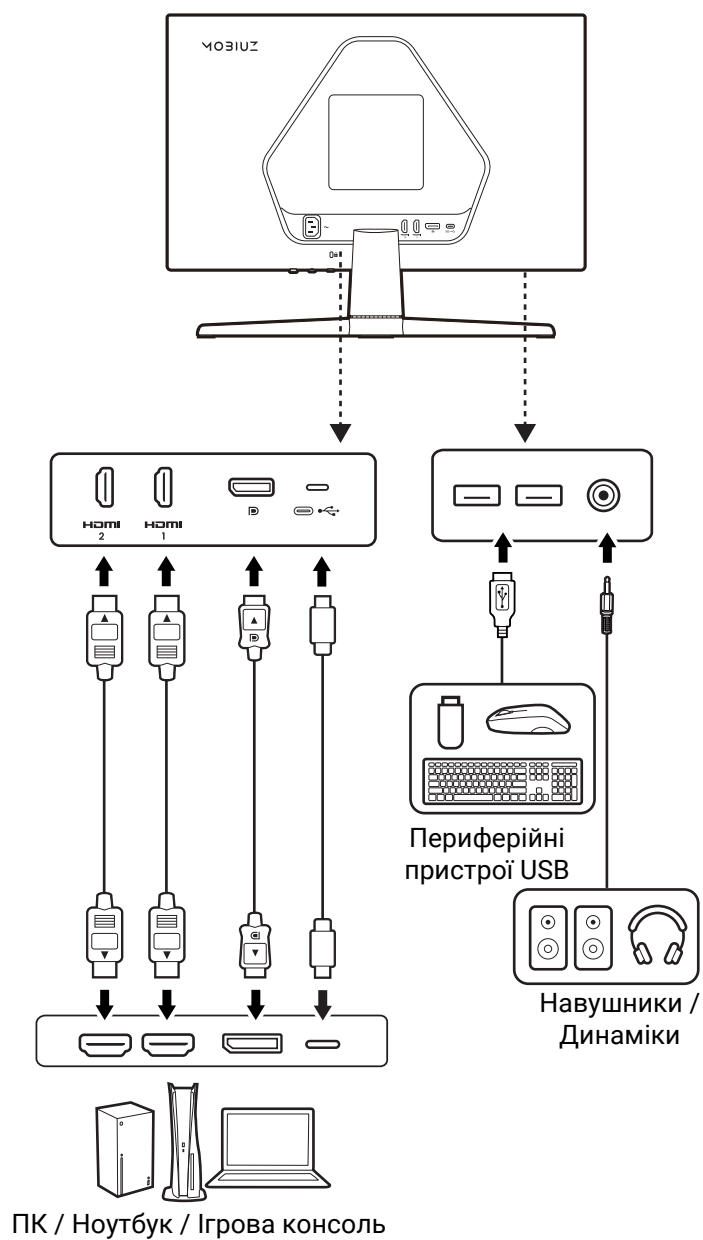
Підключення

Наступні малюнки підключень наведені лише для ознайомлення. Кабелі, які не постачаються разом із вашим продуктом, ви можете придбати окремо.

Детальні способи підключення див. на сторінці [29](#) - [30](#).

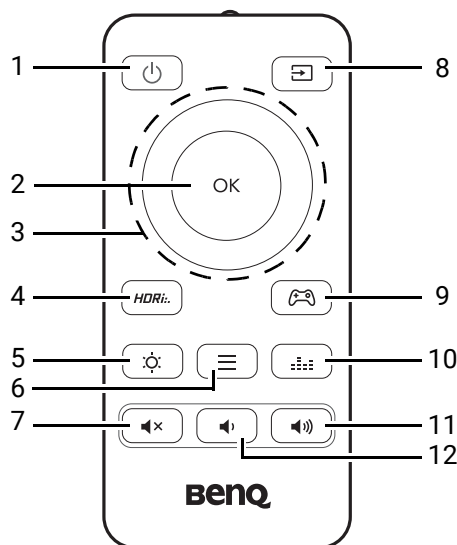
EX271Q





Знайомство з пультом дистанційного управління (Лише EX271Q)

Огляд



No.	Назва	Клавіша	Опис
1	Кнопка живлення		Вмикає та вимикає живлення.
2	Клавіша OK		- Активує Quick Menu (Швидке меню). Більше інформації див. у Швидке меню на сторінці 42. - Підтверджує вибір.
3	Клавіші навігації		- Активація меню гучності. - Перехід до попереднього пункту меню. - Для регулювання вгору/збільшення.
			Активує Quick Menu (Швидке меню) . Більше інформації див. у Швидке меню на сторінці 42 .
			- Активація меню гучності. - Перехід до наступного пункту меню. - Для регулювання вниз / зменшення.
			- Активує Quick Menu (Швидке меню). Більше інформації див. у Швидке меню на сторінці 42. - Повертає у попереднє меню. - Вихід з екранного меню.
4	Клавіша HDR Mode (Режим HDR)		Доступ до списку опцій HDR. Натискайте кілька разів, щоб прокрутити ці опції. Більше інформації див. у Перевірка поточної частоти оновлення на сторінці 50 .

No.	Назва	Клавіша	Опис
5	Клавіша Яскравість		Налаштування яскравості.
6	Клавіша меню		Активація головного меню. Більше інформації див. у Навігація по головному меню на сторінці 52 .
7	Клавіша вимкнення звуку		Вимкнення / увімкнення звуку.
8	Клавіша джерела вхідного сигналу		Доступ до списку доступних джерел вхідних даних. Натискайте кілька разів, щоб прокрутити ці опції.
9	Клавіша Game Mode (Режим гри)		Доступ до списку опцій Game Mode (Режим гри) . Натискайте кілька разів, щоб прокрутити ці опції. Більше інформації див. у Color Mode (Кольоровий режим) на сторінці 53 .
10	Клавіша Audio Mode (Аудіорежим)		Доступ до списку опцій Audio Mode (Аудіорежим) . Натискайте кілька разів, щоб прокрутити ці опції. Більше інформації див. у Audio mode (Аудіорежим) на сторінці 64 .
11	Клавіша збільшення гучності		Збільшує гучність підключеного аудіопристрою СЕС.
12	Клавіша зменшення гучності		Зменшення гучності.



Екранне меню = Меню на екрані дисплея.

Підготовка пульта дистанційного керування

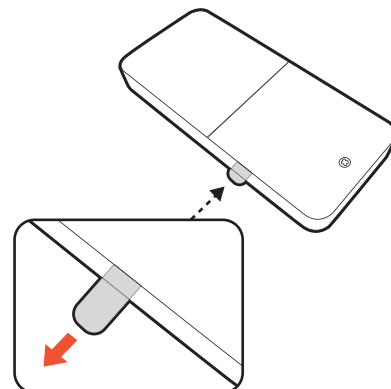
Перед використанням переконайтеся, що акумулятор встановлено належним чином. Наявність акумулятора для пульта дистанційного керування може відрізнятися залежно від регіональних правил і може не входити в комплект.



- Доступність акумулятора залежить від регіону. Придбайте акумулятори, якщо вони не входять до комплекту.
- Натисніть [Застереження щодо безпечного використання акумуляторів \(застосовується, якщо є пульт дистанційного керування\)](#), незалежно від того, постачаються акумулятори з продуктом чи купуються окремо.

Видалення ізоляційної плівки з акумулятора (якщо він є в комплекті)

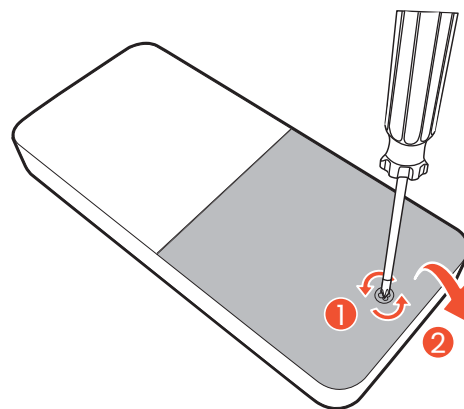
Переверніть пульт дистанційного керування. Зніміть ізоляційну вкладку батареї. Зараз пульт дистанційного управління готовий до використання.



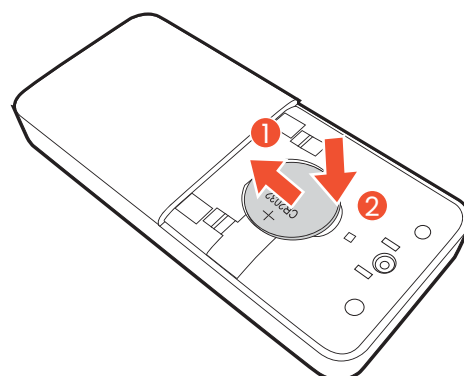
Встановлення акумулятора в пульт дистанційного керування (якщо акумулятор не входить у комплект або розряджений)

Підготуйте акумулятор CR2032 для пульта дистанційного керування.

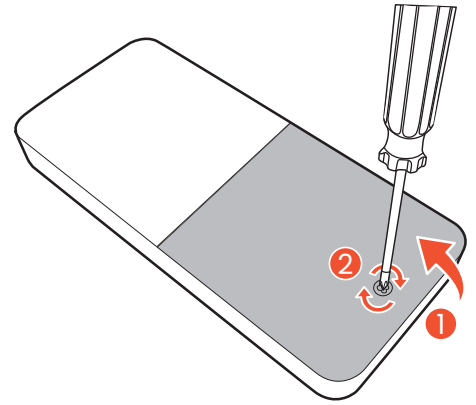
1. Переверніть пульт дистанційного керування. За допомогою хрестоподібної викрутки відкрутіть гвинт, що фіксує кришку на пульті дистанційного керування, а потім зніміть кришку, як показано на малюнку. Рекомендується використовувати магнітну викрутку, щоб не загубити гвинт.



2. Встановіть акумулятор належним чином (CR2032) у тримач акумулятора. Переконайтеся, що позитивний вивід (+) спрямований вгору.



3. Встановіть кришку акумулятора та закрутіть гвинт.
Зараз пульт дистанційного управління готовий до використання.

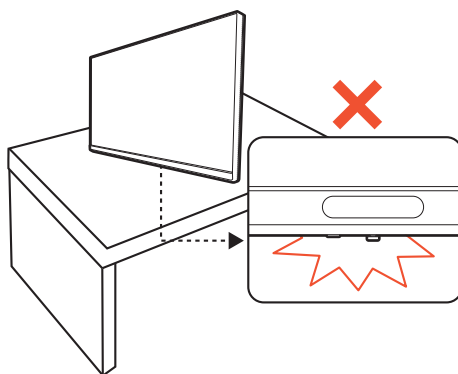


-
- !
- Тримайте пульт дистанційного управління та батарею у недоступному для дітей місці.
 - У пульті дистанційного керування, що постачається з цим виробом, використовується кнопкова/дискова акумуляторна батарея. Якщо проковтнути кнопку/дискову акумуляторну батарею, всього за 2 години це може викликати сильні опіки внутрішніх органів і може призвести до смерті.
 - Якщо пульт дистанційного управління не буде використовуватися протягом тривалого часу, витягніть батарею.
-

Установка

- Якщо комп'ютер увімкнено, його потрібно вимкнути, перш ніж продовжувати. Не підключайте кабелі та не вмикайте живлення монітора, поки не отримаєте відповідних вказівок.
 - Наступні малюнки наведені лише для ознайомлення. Упаковка, вхідні і вихідні гнізда та їх положення можуть відрізнятися в залежності від купленої моделі.
 - Підтримувані значення частоти синхронізації можуть відрізнятися залежно від вхідного сигналу. Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Для отримання додаткової інформації див. розділ "Попередньо встановлені режими відображення" у розділі Resolution file (Файл Роздільної здатності).
 - Не натискайте пальцем на поверхню екрану.
- ! Будьте обережні, поводячись з гострою основою монітора та захищайте себе від будь-яких фізичних ушкоджень.

- ! Ніколи не ставте монітор на стіл чи підлогу без кронштейну стійки та основи. Елементи керування в нижній частині передньої панелі не призначені для утримання ваги монітора і можуть бути пошкоджені.

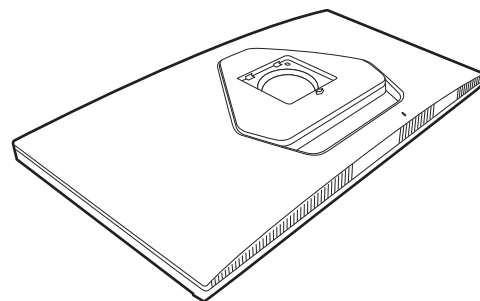


Як зібрати апаратні компоненти монітора

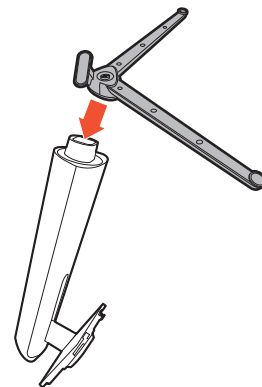
1. Прикріпіть основу монітора для моделей із підставкою, що регулюється по висоті.

- ! Будьте обережні, щоб не пошкодити монітор. Не кладіть монітор екраном вниз на поверхню, на якій знаходяться ще якісь предмети, наприклад, степлер або миша, які можуть подрпати скло або пошкодити РК-підкладку, через те гарантія на ваш монітор стане недійсною. Ковзання або розкачування монітора на столі призводить до подрпань або пошкоджень монітора і елементів управління.

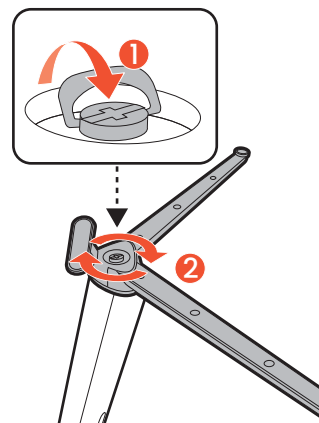
Відкрийте коробку, зніміть прокладку, яка захищає задню частину монітора. Та витягніть стійку і основу монітора. Упаковка може відрізнятися залежно від моделі.



Прикріпіть підставку монітора до основи монітора, як показано на малюнку.

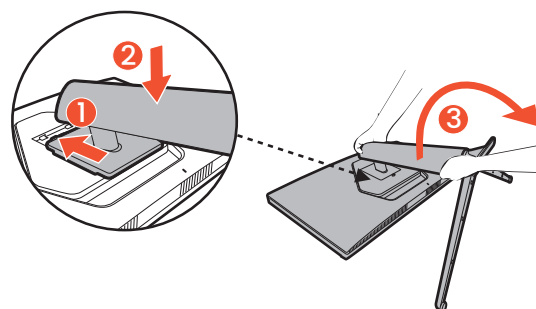


Підніміть кришку гвинта і затягніть гвинт, як показано на малюнку. Потім відсуньте кришку назад.



Спрямуйте та вирівняйте кронштейн стійки з монітором, а потім зсуньте їх, доки вони не клацнуть і не зафіксуються на місці.

Обережно підніміть монітор, переверніть його і поставте вертикально на підставку на плоскій рівній поверхні.

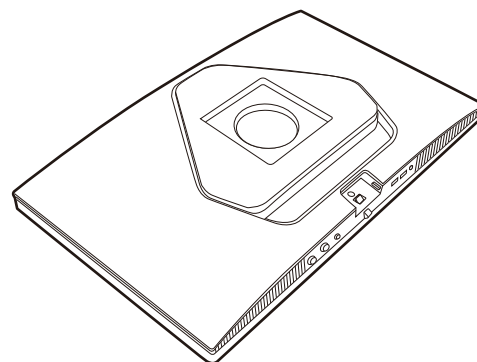


1. Прикріпіть основу монітора для моделей із підставкою, що не регулюється по висоті.

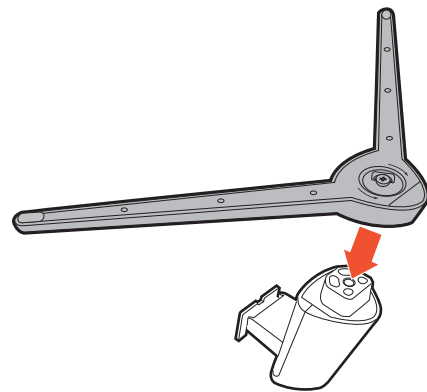


Будьте обережні, щоб не пошкодити монітор. Не кладіть монітор екраном вниз на поверхню, на якій знаходяться ще якісь предмети, наприклад, степлер або миша, які можуть подряпати скло або пошкодити РК-підкладку, через те гарантія на ваш монітор стане недійсною. Ковзання або розкачування монітора на столі призводить до подряпань або пошкоджень монітора і елементів управління.

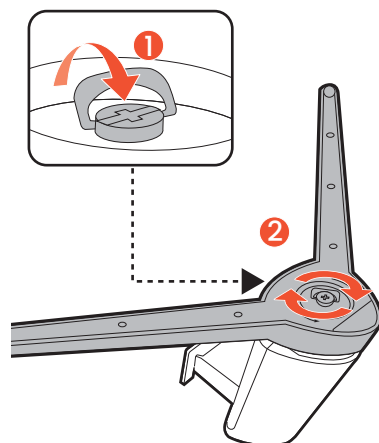
Відкрийте коробку, зніміть прокладку, яка захищає задню частину монітора. Та витягніть стійку і основу монітора. Упаковка може відрізнятись залежно від моделі.



Прикріпіть підставку монітора до основи монітора, як показано на малюнку.

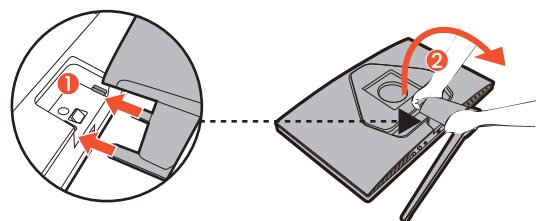


Підніміть кришку гвинта і затягніть гвинт, як показано на малюнку. Потім відсуньте кришку назад.

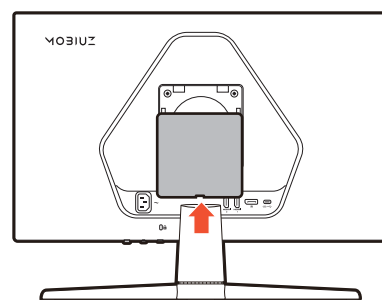


Спрямуйте та вирівняйте кронштейн стійки з монітором, а потім зсуньте їх, доки вони не клацнуть і не зафіксуються на місці.

Обережно підніміть монітор, переверніть його і поставте вертикально на підставку на плоскій рівній поверхні.



2. Встановіть кришку VESA. (Лише EX251/EX271)



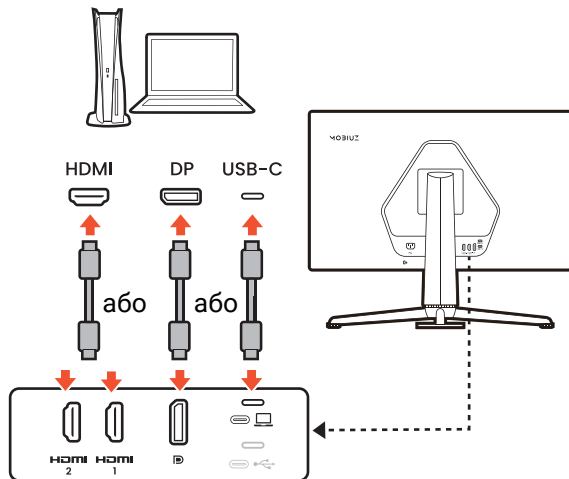
3. Під'єднайте відеокабель.



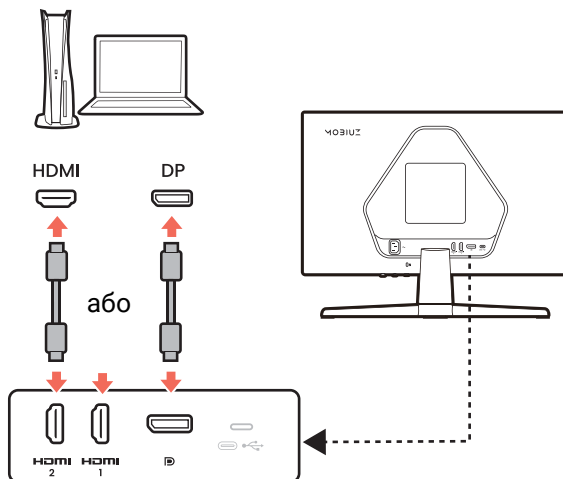
Відеокабелі, що входять до комплекту, та зображення розетки у цьому документі можуть відрізнятися залежно від продукту, що постачається у вашому регіоні.

1. Встановіть підключення відеокабеля. Під'єднайте монітор до джерел(ів) відео через кабель(и) HDMI/DP/USB-C™, як показано на малюнку.

EX271Q



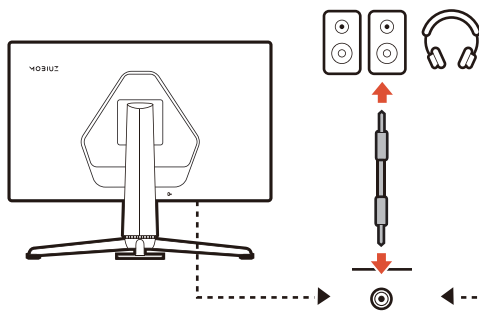
EX251/EX271



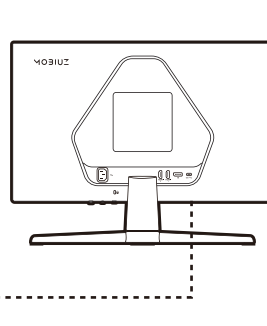
4. Під'єднайте аудіокабель.

Ви можете підключити навушники/динаміки до гнізда для навушників, розташованого на задній панелі монітора.

EX271Q



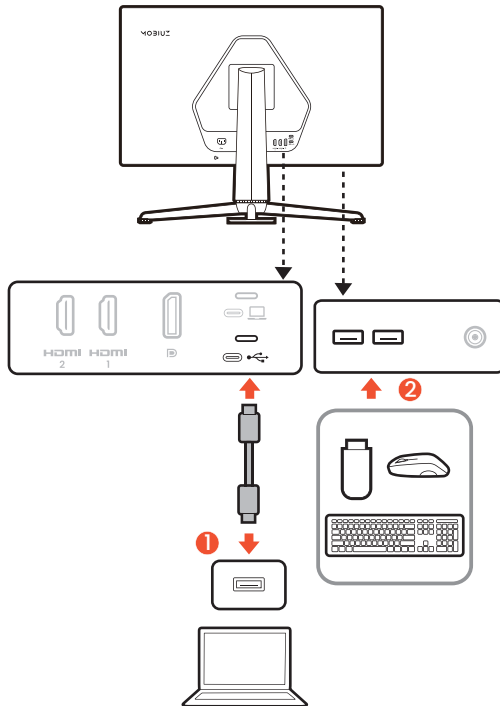
EX251/EX271



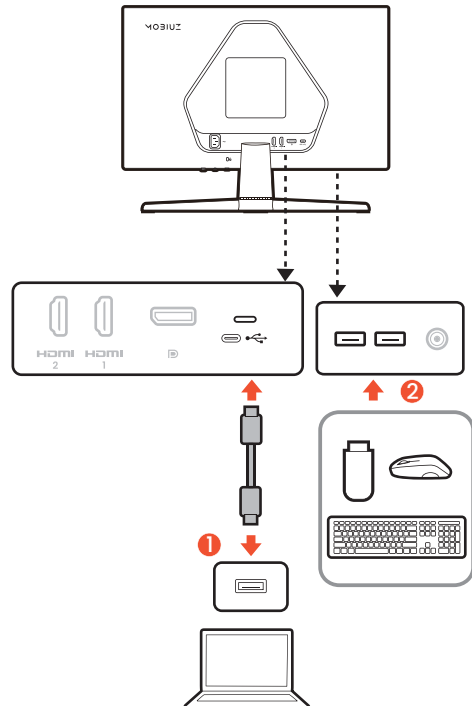
5. Підключення USB-пристроїв.

1. Підключіть USB-кабель від ПК до монітора (через висхідний порт USB на задній панелі). Цей висхідний порт USB передає дані між ПК та USB-пристроями, підключеними до монітора.
2. Підключайте USB-пристрої через інші порти USB (низхідні) на моніторі. Ці низхідні USB-порти передають дані між підключеними USB-пристроями та висхідним портом.

EX271Q

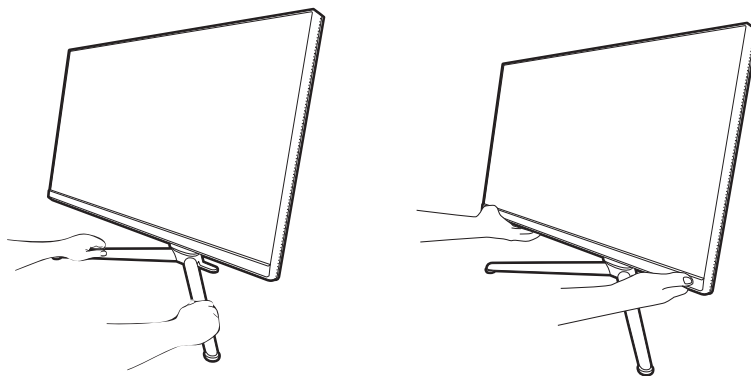


EX251/EX271



6. Розташуйте монітор належним чином.

Розташуйте монітор за бажанням після належного підключення кабелів. Обережно переміщуйте монітор, підтримуючи нижню частину монітора, основу або кронштейн стійки.



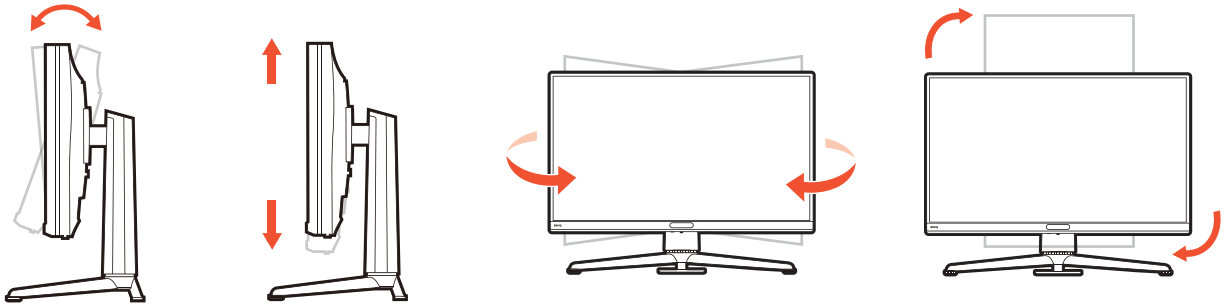
Заборонено натискати пальцями на поверхню екрану. Екран можна пошкодити, прикладаючи надмірну силу.



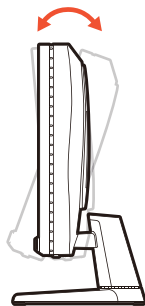
7. Відрегулюйте кут огляду.

Ви можете розташувати екран під потрібним кутом за допомогою функцій нахилу, повороту та регулювання висоти монітора. Для отримання детальної інформації перегляньте технічні характеристики продукту на веб-сайті.

EX271Q



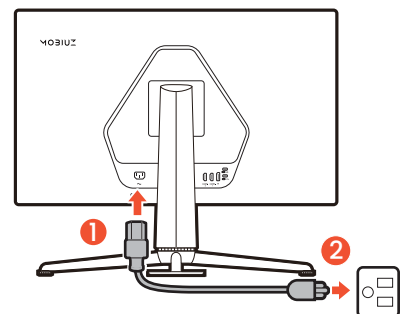
EX251/EX271



Ваш монітор - це монітор від краю до краю і з ним слід поводитися обережно. Не натискайте пальцем на поверхню екрану. Забороняється натискати на дисплей з надмірною силою.

8. Підключіть адаптер до монітора.

Підключіть шнур живлення до монітора та розетки.

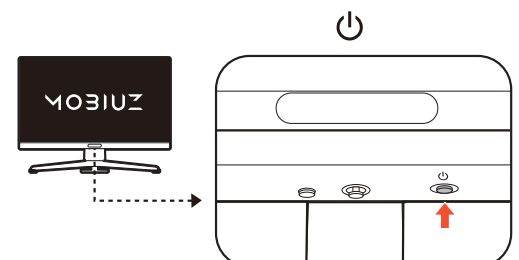


9. Увімкніть живлення.

Також увімкніть комп'ютер. Якщо є кілька джерел відеосигналу, натисніть клавішу введення та 5-позиційний контролер, щоб вибрати джерело вхідного сигналу.



Щоб продовжити термін служби продукту, ми рекомендуємо використовувати функцію управління живленням комп'ютера.



10. Налаштування монітора для ігор.

Вам буде запропоновано запустити монітор з трьома колірними режимами, які відповідають різним стилям геймарту. Щоб продовжити, натисніть 5-позиційний контролер. Перейдіть до встановлення колірного режиму для поточного входу або перейдіть у меню для інших налаштувань. Див. [подробиці на 5-позиційний контролер та основні операції меню на сторінці 44](#).

Ви можете налаштувати монітор на роботу в певних сценаріях за допомогою бажаного набору параметрів. Див. [Налаштування монітора для різних сценаріїв на сторінці 45](#), щоб завершити конфігурацію.

Як від'єднати стійку та основу (для моделей із стійкою для регулювання висоти)

1. Вимкніть живлення монітора.

Вимкніть монітор і живлення, перш ніж від'єднувати кабель живлення. Вимкніть комп'ютер, перш ніж від'єднувати сигнальний кабель монітора.

2. Підготуйте монітор та місце.

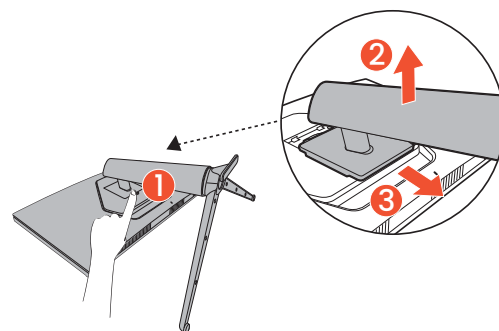
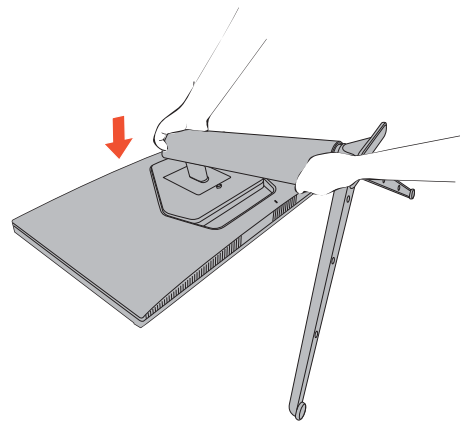
Покладіть екран лицьовою стороною вниз на чисту та м'яку поверхню. Або покладіть монітор назад у коробку, в якій спочатку транспортувався продукт.



Будьте обережні, щоб не пошкодити монітор. Не кладіть монітор екраном вниз на поверхню, на якій знаходяться ще якісь предмети, наприклад, степлер або миша, які можуть подряпати скло або пошкодити РК-підкладку, через те гарантія на ваш монітор стане недійсною. Ковзання або розкачування монітора на столі призводить до подряпань або пошкоджень монітора і елементів управління.

3. Зніміть стійку монітора.

Натиснувши та утримуючи кнопку від'єднання кріплення VESA (1), від'єдніть підставку від монітора (2 та 3).

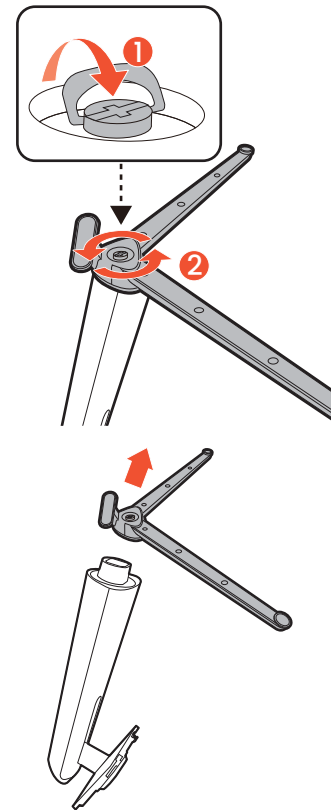


4. Від'єднайте основу монітора.

Відкрутіть гвинт знизу підставки монітора та від'єднайте підставку монітора, як показано на малюнку.



Якщо ви у майбутньому збираєтеся використовувати монітор на стійці, зберігайте у безпечному місці основу монітора та стійку монітора для подальшого використання.



Як від'єднати стійку та основу (для моделей без стійки для регулювання висоти)

1. Вимкніть живлення монітора.

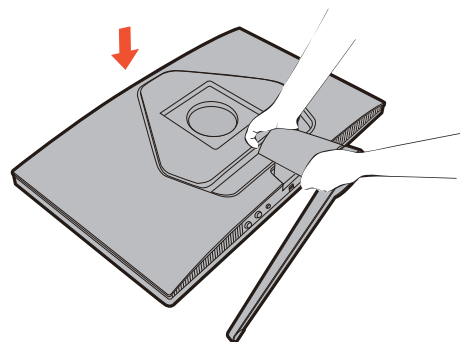
Вимкніть монітор і живлення, перш ніж від'єднувати кабель живлення. Вимкніть комп'ютер, перш ніж від'єднувати сигнальний кабель монітора.

2. Підготуйте монітор та місце.

Покладіть екран лицьовою стороною вниз на чисту та м'яку поверхню. Або покладіть монітор назад у коробку, в якій спочатку транспортувався продукт.



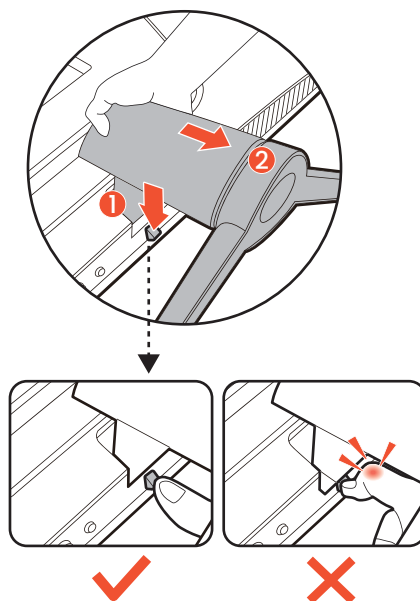
Будьте обережні, щоб не пошкодити монітор. Не кладіть монітор екраном вниз на поверхню, на якій знаходяться ще якісь предмети, наприклад, степлер або миша, які можуть подряпати скло або пошкодити РК-підкладку, через те гарантія на ваш монітор стане недійсною. Ковзання або розкачування монітора на столі призводить до подряпань або пошкоджень монітора і елементів управління.



3. Зніміть стійку монітора.

Натиснувши й утримуючи кнопку вивільнення

стійки (1), повільно від'єднайте стійку від монітора (2). Коли натискаєте кнопку фіксації, щоб уникнути травм, тримайте палець прямо, як показано на малюнку.

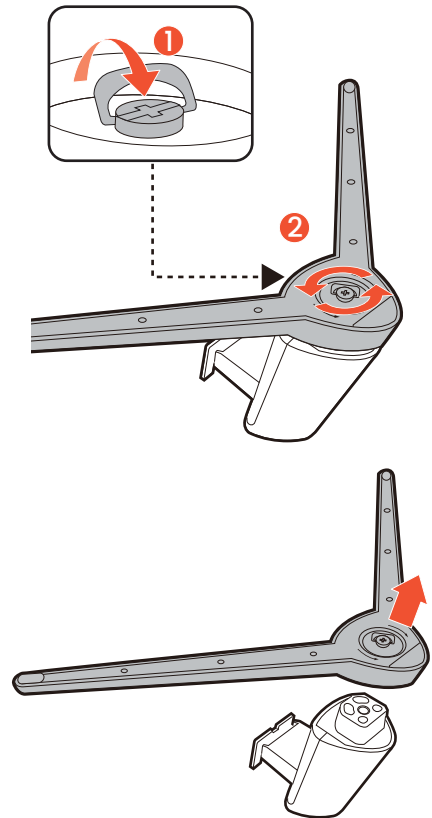


4. Від'єднайте основу монітора.

Відкрутіть гвинт знизу підставки монітора та від'єднайте підставку монітора, як показано на малюнку.



Якщо ви у майбутньому збираєтеся використовувати монітор на стійці, зберігайте у безпечному місці основу монітора та стійку монітора для подальшого використання.



Використання комплекту для настінного кріплення монітора (купується окремо)

На задній панелі РК-монітора встановлено стандартне кріплення VESA зі 100-міліметровою схемою, що дозволяє встановити настінний кронштейн. Перш ніж починати встановлювати комплект для настінного монтажу монітора, уважно прочитайте заходи безпеки.

Заходи безпеки

- Виконуйте установлення монітора та монтажного комплекта монітора на стіну з рівною поверхнею.
- Переконайтеся, що матеріал стіни та стандартний настінний кронштейн (купується окремо) достатньо стійкі, щоб витримати вагу монітора. Інформацію про вагу див. на веб-сайті у технічних характеристиках продукту.
- Вимикайте монітор та живлення, перш ніж від'єднувати кабелі від РК-монітора.

1. Зніміть стійку монітора.

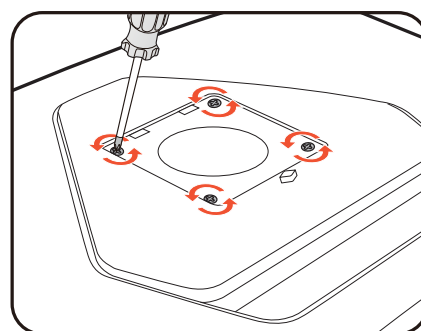
Зніміть стійку монітора відповідно до інструкцій.

- Як від'єднати стійку та основу (для моделей із стійкою для регулювання висоти) на сторінці 34
- Як від'єднати стійку та основу (для моделей без стійки для регулювання висоти) на сторінці 36

2. Зніміть кришку VESA. (Лише EX251/EX271)

3. Викрутіть гвинти на задній кришці.

За допомогою хрестоподібної викрутки відкрутіть гвинти на задній кришці. Рекомендується використовувати магнітну викрутку, щоб не загубити гвинти.



4. Дотримуйтесь інструкцій з експлуатації настінного кронштейна, який ви придбали, щоб завершити встановлення.

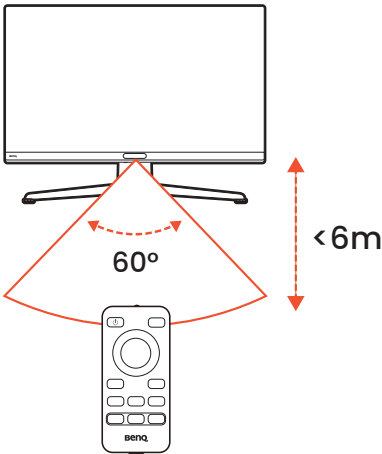


За допомогою чотирьох гвинтів M4 x 10 мм прикріпіть до монітора стандартний настінний кронштейн VESA. Переконайтеся, що всі гвинти правильно закручені та закріплені. Зверніться до професійного майстра або до служби технічного обслуговування BenQ щодо встановлення настінного кріплення та техніки безпеки.

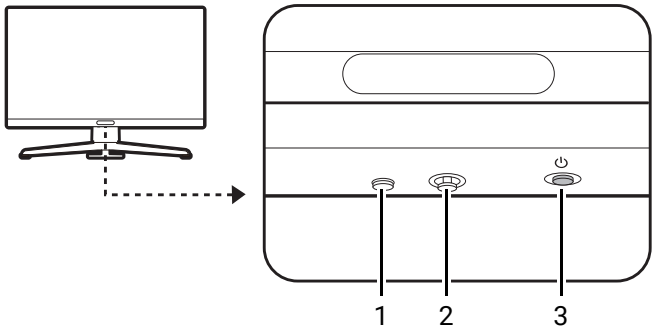
Елементи керування монітором

Пульт дистанційного керування та радіус дії (Лише EX271Q)

- 1. Дотримуйтесь інструкцій у розділі [Підготовка пульта дистанційного керування на сторінці 24](#), щоб підготувати пульт дистанційного керування.
- 2. Направте пульт дистанційного керування на монітор. Датчик ІЧ-пульта дистанційного керування розташований у передній частині монітора з радіусом дії 6 метрів приблизно під кутом 30 градусів (ліворуч та праворуч) та 30 градусів (вгору та вниз). Переконайтеся, що між пультом дистанційного керування та ІЧ-датчиком на моніторі немає перешкод.
- 3. Див. додаткову інформацію про роботу пульта дистанційного керування у [Знайомство з пультом дистанційного управління \(Лише EX271Q\) на сторінці 22](#).



Панель управління



No.	Назва	Опис
1	Клавіша введення	Доступ до меню вибору джерела відео.
2	5-позиційний контролер	Доступ до функцій або пунктів меню відповідно до інструкцій на екрані. Більше інформації див. у 5-позиційний контролер та основні операції меню на сторінці 44 .
3	Кнопка живлення	Вмикає та вимикає живлення.

Ознайомлення з меню

Лічильник кадрів в секунду

Лічильник кадрів в секунду показує поточну частоту оновлення. Вона змінюється відповідно до відеовходу з консолі/комп'ютера в реальному часі.

Якщо увімкнено, лічильник кадрів в секунду відображається у верхньому правому куті екрана. Більше інформації див. у [Перевірка поточної частоти оновлення на сторінці 50](#).

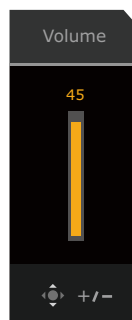


Меню гарячих клавіш

Натисніть гарячу клавішу, щоб відкрити відповідне меню.

Меню гучності

Натисніть  / , щоб відкрити меню гучності.

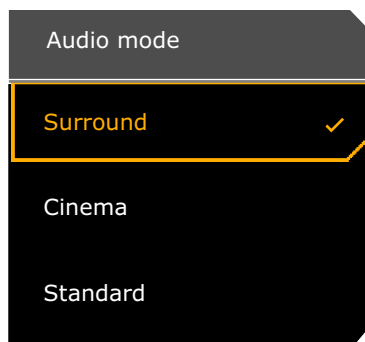


Меню режиму аудіо (Лише EX271Q)



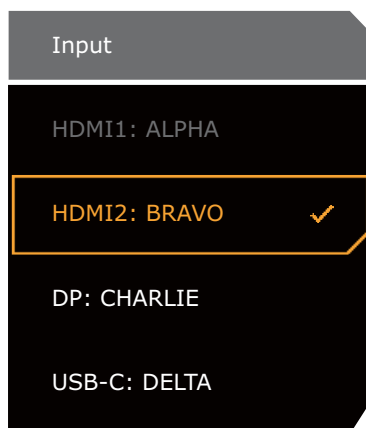
Доступно для пристрою аудіовиведення, підключеного до 3,5-мм роз'єму для навушників.

Натисніть  на пульті дистанційного керування, щоб переглянути список опцій **Audio mode (Аудіорежим)**. Більше інформації див. у [Audio mode \(Аудіорежим\) на сторінці 64](#).



Меню вибору входу

Натисніть клавішу введення на моніторі або клавішу  на пульті дистанційного керування, щоб відкрити меню вибору входу.

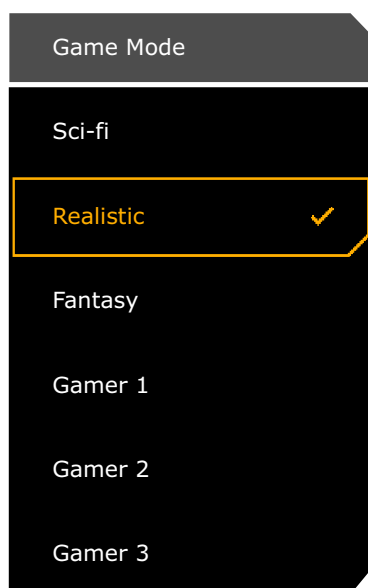


Меню Режим гри/Режим HDR (Лише EX271Q)

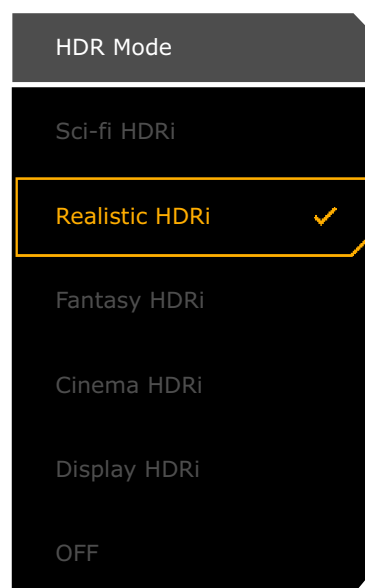
Натисніть клавішу режиму гри () на пульті дистанційного керування, щоб відкрити список параметрів режиму гри. Більше інформації див. у [Color Mode \(Кольоровий режим\) на сторінці 53](#).

Якщо вміст HDR-сумісний, натисніть клавішу **HDRi** () на пульті дистанційного керування, щоб переглянути список опцій HDR.

Режими гри для вмісту SDR

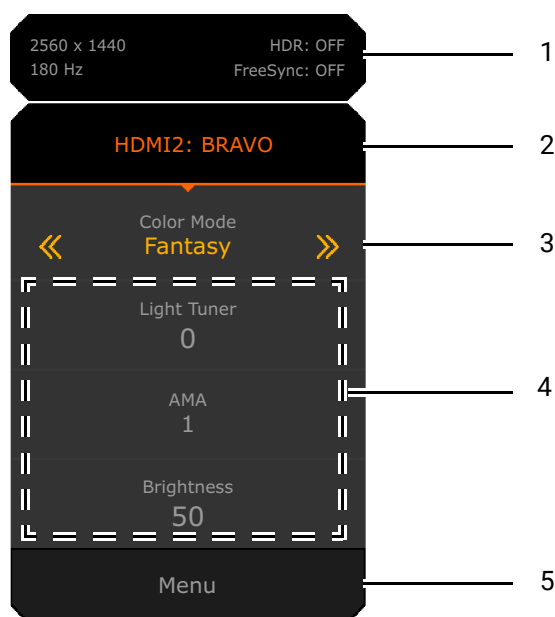


Кольорові режими для вмісту HDR



Швидке меню

Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.



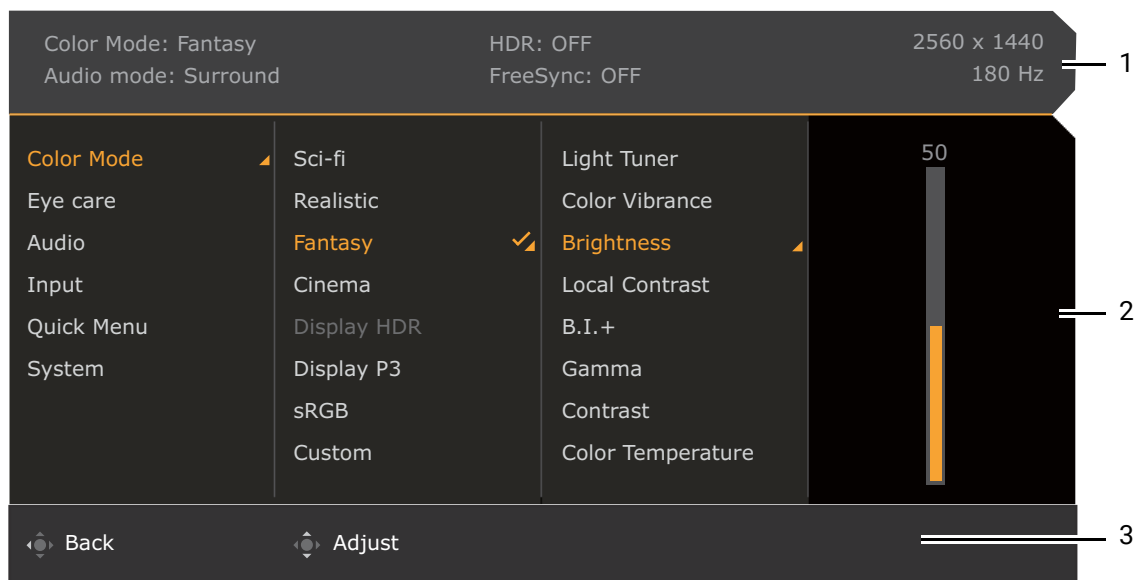
No.	Елемент	Опис
1	Інформація про систему	Відображає поточну інформацію про систему, включаючи роздільну здатність, частоту оновлення, стан HDR та стан Adaptive-Sync. Див. розділ FreeSync на сторінці 72 для отримання додаткової інформації про статус Adaptive-Sync.
2	Джерело вводу та попередньо встановлений сценарій	Відображає поточне джерело відео / сценарій. Натисніть  /  для циклічного перегляду всіх сценаріїв. Більше інформації див. у Налаштування монітора для різних сценаріїв на сторінці 45 .
3	Кольоровий режим	Натисніть  /  , щоб прокрутити цикл доступних кольорових режимів. Більше інформації див. у Color Mode (Кольоровий режим) на сторінці 53 .
4	Швидкі налаштування	Натисніть  /  , щоб зробити регулювання. Меню налаштувань за умовчанням залежать від сценарію і можуть не регулюватися в певних кольорових режимах. Див. Доступні опції меню для кожного Color Mode (Кольоровий режим) на сторінці 57 , щоб дізнатися про доступні опції для кожного кольорового режиму. Щоб настроїти меню налаштувань, до якого можна отримати доступ із Quick Menu (Швидке меню) , див. Налаштування Quick Menu (Швидке меню) для сценарію на сторінці 47 .
5	Головне меню	Доступ до головного меню. Більше інформації див. у Головне меню на сторінці 43 .

Головне меню

Перейдіть до головного меню, щоб налаштувати всі параметри монітора.

- Натисніть клавішу меню (☰) на пульті дистанційного керування, щоб відкрити головне меню.
- Натисніть  /  /  для **Quick Menu (Швидке меню) > Menu (Меню)**.

Більше інформації див. у [Навігація по головному меню на сторінці 52](#).

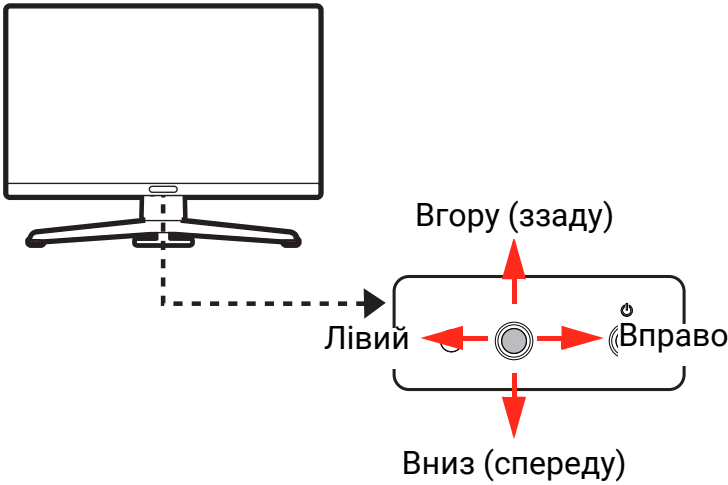


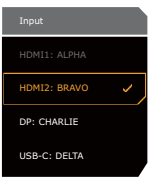
No.	Елемент	Опис
1	Інформація про систему	Відображає інформацію про поточну систему, включаючи джерело вхідного сигналу, сценарій, аудіовихід і колірний режим.
2	Меню і опції	Відображає меню і опції.
3	Поради щодо експлуатації	Відображає операції, які можна виконати за допомогою 5-позиційного регулятора або навігаційних клавіш на пульті дистанційного керування.

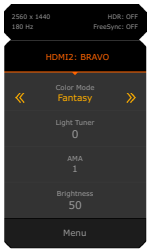
Регулювання монітора

5-позиційний контролер та основні операції меню

5-позиційний контролер розміщений на нижній стороні передньої рамки. Сидячи перед монітором, перемістіть контролер відповідно до вказівок у піктограмах на екрані для навігації по меню та операцій.



Піктограма Екранне меню	Робота 5-позиційного контролера	Функція
(З доступним відеовходом, але жодне меню не активовано)		
Н/Д	Натисніть у центрі або переміщуйте вправо / вліво	Активує Quick Menu (Швидке меню) .
Н/Д	Переміщення вгору / вниз	Активація меню гучності.
(Коли активовано меню вибору джерела відео)		
	Переміщення вгору / вниз	Перемикається на потрібне джерело вхідного сигналу.
(Коли Quick Menu (Швидке меню) активовано)		

Піктограма Екранне меню	Робота 5-позиційного контролера	Функція
	Переміщення вгору / вниз	Перехід до попереднього / наступного налаштування меню.
	Переміщення вправо / вліво	- Перехід до наступного / попереднього пункту меню. (Коли Menu (Меню) виділено) Переміщуйте вліво, щоб закрити Quick Menu (Швидке меню); переміщуйте вправо для доступу до головного меню.
	Натискання у центрі	- Закриває Quick Menu (Швидке меню). (Коли Menu (Меню) виділено) Доступ до головного меню.
(Коли меню гучності активовано)		
	Переміщення вгору / вниз	Регулювання гучності.
(Коли головне меню активовано)		
	Натискання у центрі	Підтверджує вибір.
	Переміщення вправо	- Відкриває підменю. - Підтверджує вибір.
	Переміщення вгору	- Перехід до попереднього пункту меню. - Для регулювання вгору/збільшення.
	Переміщення вниз	- Перехід до наступного пункту меню. - Для регулювання вниз / зменшення.
	Переміщення вліво	- Повертає у попереднє меню. - Вихід з екранного меню.

Налаштування монітора для різних сценаріїв

Монітор можна використовувати для підключення до кількох пристроїв для різних типів ігор і завдань. У такому випадку можуть знадобитися інші налаштування, щоб найкраще відповідати медіавмісту. Збережіть набір бажаних налаштувань як сценарій і застосуйте до певного вхідного сигналу або вмісту.

Сценарій змінюється із джерелом вхідного сигналу за умовчанням. Коли **Quick Menu**

(**Швидке меню**) запускається натисканням  /  / , ви можете змінити сценарій для поточного входу або налаштувати певні параметри з **Quick Menu (Швидке меню)**. Мапа сценаріїв оновлюється відповідним чином.

[Перемикання сценарію на сторінці 46](#)



Щоб дізнатися про параметри, які можна зберегти та застосувати за сценарієм, див. [Регульовані налаштування екранного меню на сторінці 48](#).

Ви можете зберегти до 3 або 4 сценаріїв, залежно від відеовходів, доступних у придбаній моделі. Будь ласка, виконайте наступне:

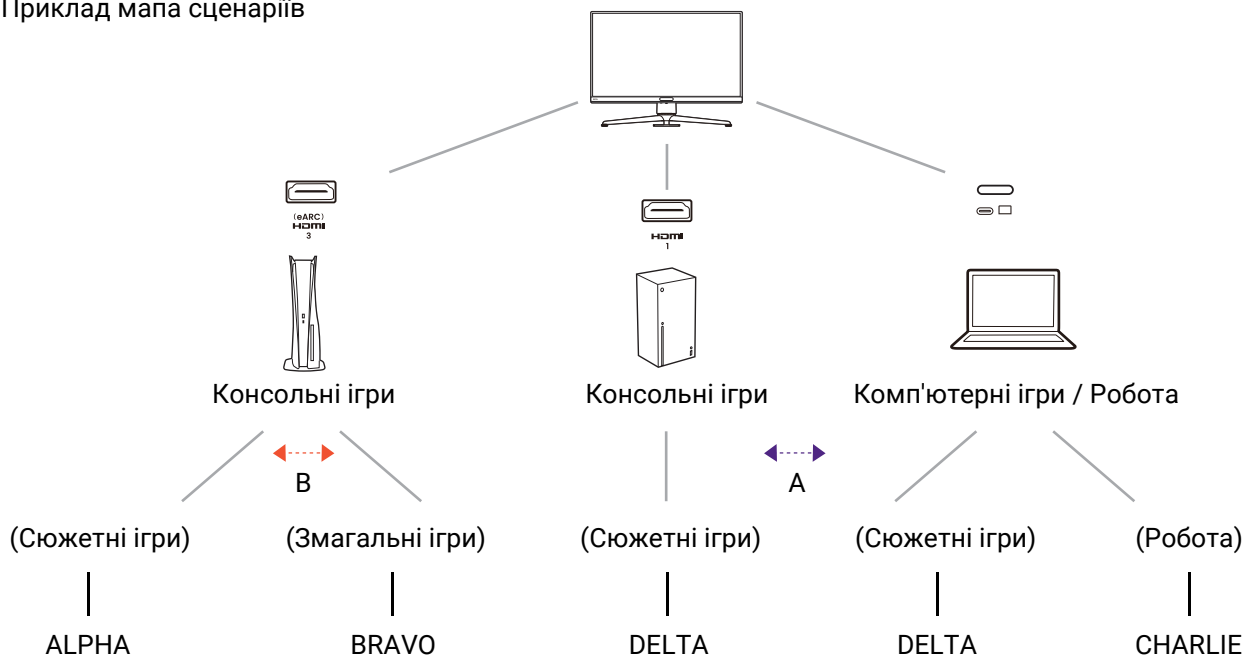
A. Зберігайте узгоджені налаштування (тобто однаковий сценарій) для того самого вмісту на різних пристроях.

[Швидке переключення вхідних сигналів на сторінці 49](#)

B. Застосовуйте різні набори налаштувань (тобто різні сценарії) для різного вмісту з одного пристрою.

[Перемикання сценарію на сторінці 46](#)

Приклад мапа сценаріїв

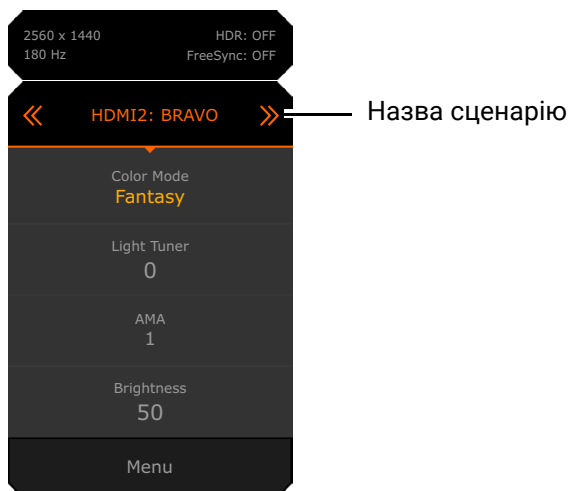


Наявність доступних сценаріїв залежить від моделі.

Перемикання сценарію

1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.

2. Коли вибрано назву сценарію, натисніть  / , щоб змінити сценарій для поточного входу/вмісту. Наступного разу, коли буде вибрано той самий вхід, буде застосовано вибраний сценарій.

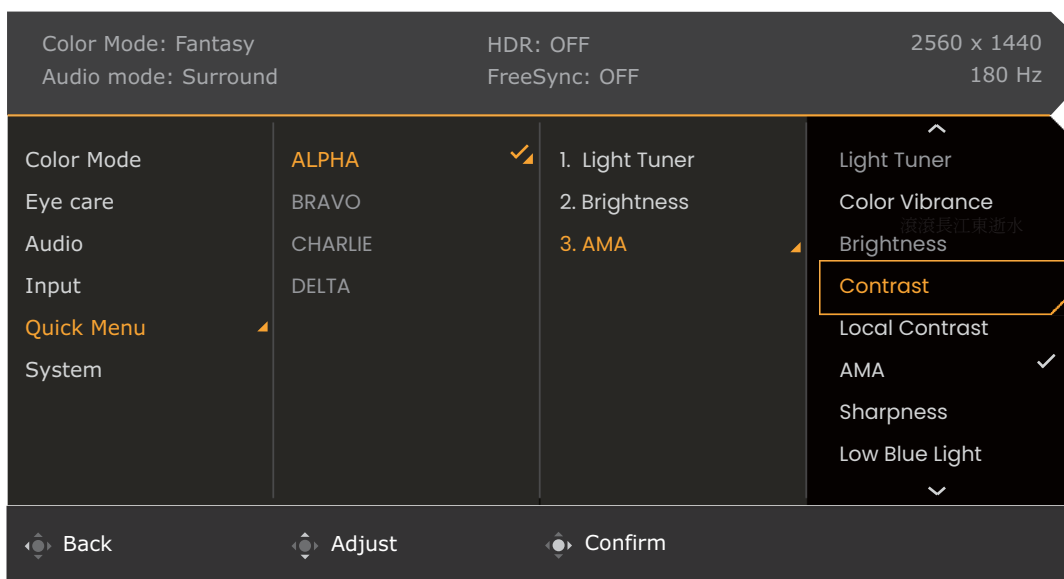


Або перейдіть до **Menu (Меню) > Input (Вхід)**, щоб попередньо встановити сценарій, який змінюється з кожним вхідним сигналом. Мапа сценаріїв буде оновлюватись щоразу, коли її будуть змінювати за допомогою **Quick Menu (Швидке меню)**.

Налаштування Quick Menu (Швидке меню) для сценарію

За умовчанням є 3 швидких налаштування, які можна налаштувати для кожного сценарію у **Quick Menu (Швидке меню)**. За бажанням змініть елементи налаштування.

1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Перейдіть до **Menu (Меню) > Quick Menu (Швидке меню)**.
3. Виберіть сценарій і натисніть  для подальшого вибору.
4. Виберіть один доступний пункт і натисніть  для подальшого вибору.
5. Перейдіть до одного пункту та натисніть  /  для підтвердження. Меню налаштувань недоступне для **Quick Menu (Швидке меню)**, якщо воно не підтримується у кольоровому режимі.



Регульовані налаштування екранного меню

Хоча деякі налаштування (наприклад, мова екранного меню) змінюються і набувають чинності негайно, незалежно від інших налаштувань монітора або вхідного сигналу, більшість налаштувань екранного меню можна налаштувати та зберегти для вхідних сигналів, кольорових режимів або сценаріїв. В якості вхідного сигналу, кольорового режиму або сценарію вибрано бажані налаштування.

Елементи	Опис
Display Mode (Режим дисплея)	Збережено та застосовано перемикачем вхідних сигналів.
Overscan (Облямівка)	
RGB PC Range (Діапазон RGB ПК)	
4K Compatible (4K сумісний)	
Color Mode (Кольоровий режим) (Усі, крім Гравець 1/2/3)	Збережено та застосовано перемикачем сценаріїв.
Low Blue Light (Низький рівень синього світла)	
Color Weakness (Зниження кольорової чутливості)	
Audio mode (Аудіорежим)	
Volume (Гучність)	
Light Tuner (Тюнер світла)	Збережено та застосовано перемикачем сценаріїв та кольорових режимів.
Color Vibrance (Кольорова вібрація)	
Local Contrast (Локальна контрастність) (Лише EX271Q)	
Brightness (Яскравість)	
Contrast (Контрастність)	
Gamma (Гамма)	
Color Temperature (Температура кольору)	
AMA	
Blur Reduction	
Sharpness (Різкість)	
B.I.+	
Backlight Control (Управління підсвічуванням)	

Швидке переключення вхідних сигналів

Натисніть клавішу введення на моніторі або клавішу  на пульті дистанційного керування кілька разів, щоб переглядати доступні джерела відео.

Кожне джерело попередньо встановлено для сценарію. Сценарій змінюється із джерелом вхідного сигналу. За власним бажанням ви можете змінити налаштування з **Quick Menu (Швидке меню)** або **Menu (Меню) > Input (Вхід)**.

Автоматичне регулювання яскравості екрана (Brightness Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс))



Функція Brightness Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс) працює лише з певними режимами зображення (кольорові режими). Якщо функція недоступна, пункти її меню стануть сірими.

Вбудований датчик освітленості працює з технологією Brightness Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс) для виявлення навколишнього світла, яскравості зображення та контрастності, а потім виконує автоматичне балансування екрану. Це допомагає зберегти деталі зображення, а також зменшити напругу очей.

1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
1. Перейдіть до **Menu (Меню)**.
2. Перевірте **Color Mode (Кольоровий режим) > режим > B.I.+ (Brightness Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс)) > ON (УВІМК.)**. На завершення налаштування потрібно кілька секунд.



На продуктивність Brightness Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс) можуть впливати джерела світла та кут нахилу монітора. Ви можете збільшити чутливість світлового датчика у **Eye Care (Захисту очей) > B.I.+ > Sensor Sensitivity (Чутливість датчика)** коли **B.I.+** увімкнено. Більше інформації див. у [Sensor Sensitivity \(Чутливість датчика\)](#) на сторінці 61.

Увімкнення функції HDR

Щоб увімкнути функцію HDR, переконайтеся, що пристрій джерела, відеокабель і медіавміст сумісні з HDR.

Коли вхідний вміст сумісний із HDR, на екрані відображається повідомлення екранного меню **HDR: On (HDR: Увімк.)**. Функцію HDR увімкнено належним чином.

Ви можете перемикати кольорні режими за бажанням. У цьому випадку всі доступні параметри в розділі **Color Mode (Кольоровий режим)** підтримують вміст HDR. Кожен режим HDR має певні налаштування екрана за умовчанням, які можна регулювати. Зверніться до [Доступні опції меню для кожного Color Mode \(Кольоровий режим\)](#) на сторінці 57, щоб дізнатися про доступні параметри меню.

Вибір режиму аудіо

1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Перейдіть до **Menu (Меню) > Audio (Звук) > Audio mode (Аудіорежим)**.
3. Виберіть один звуковий еквайзер зі списку. Більше інформації див. у [Audio mode \(Аудіорежим\)](#) на сторінці 64.

Вибраний режим аудіо відповідає поточному сценарію. Переключіть сценарій і також буде застосовано попередньо встановлений режим аудіо.

Вибір колірного режиму

Ваш монітор має три колірні режими: **Sci-fi**, **Fantasy (Фентезі)** та **Realistic (Реалістичний)**, пристосований до різних стилів геймарту для покращення ігрової атмосфери. Див. [Color Mode \(Кольоровий режим\) на сторінці 53](#) для всіх доступних параметрів.

1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Перейдіть до **Menu (Меню) > Color Mode (Кольоровий режим)**, щоб отримати бажаний кольоровий режим.
3. У кожному режимі відрегулюйте та збережіть параметри відповідно до ваших потреб.



- Завантажте **Color Shuttle** з www.BenQ.com, щоб обмінюватись налаштуваннями ігрового режиму та керувати кольорними режимами для назв ігор. Див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#) для доступу до програмного забезпечення.
- (Лише EX271Q. Якщо вміст HDR доступний) Натисніть клавішу **HDRi** () на пульті дистанційного керування, щоб переглянути список кольорних режимів, які підтримують HDR вміст. Натисніть ту саму клавішу кілька разів, щоб перейти до потрібного параметра.

Перевірка поточної частоти оновлення

Частота оновлення відображається на лічильнику FPS.

Якщо ви віддаєте перевагу постійному відображенню частоти оновлення, ви можете вибрати, щоб лічильник FPS постійно відображався у верхньому правому куті екрана.

1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Перейдіть до **Menu (Меню) > System (Система) > FPS Counter (Лічильник кадрів в секунду) > ON (УВІМК.)**. Опції див. у [FPS Counter \(Лічильник кадрів в секунду\) на сторінці 70](#).

Увімкнення доступності кольоровідчуття (Color Weakness (Зниження кольорової чутливості))

Color Weakness (Зниження кольорової чутливості) це доступність, яка допомагає людям з дефіцитом кольорового зору розрізняти кольори. На цьому моніторі є **Red Filter (Фільтр червоного)** та **Green Filter (Фільтр зеленого)**. Виберіть один за потребою.

1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Перейдіть до **Menu (Меню) > Eye Care (Захисту очей) > Color Weakness (Зниження кольорової чутливості)**.
3. Виберіть або **Red Filter (Фільтр червоного)** або **Green Filter (Фільтр зеленого)**.
4. Відрегулюйте значення фільтра. Посилення ефекту можна отримати із збільшенням значення.

Початкова вища частота оновлення для пристрою

Ви можете налаштувати монітор на вищу частоту оновлення, щоб покращити враження від гри.



Доступні частоти змінюються залежно від моделі та джерела вхідного сигналу. Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Для отримання додаткової інформації див. розділ "Попередньо встановлені режими відображення" у розділі **Resolution file (Файл Роздільної здатності)**.

1. Встановіть для монітора вищу частоту оновлення. Перейдіть до налаштувань дисплея пристрою та знайдіть опцію частоти оновлення. Встановіть рекомендовану максимальну частоту оновлення.
2. Перейдіть до меню налаштування у грі та змініть частоту кадрів або частоту оновлення.
3. Перевірте, чи не змінено частоту оновлення на моніторі. Див. [Перевірка поточної частоти оновлення на сторінці 50](#).



- Якщо рекомендована максимальна частота оновлення недоступна у меню, перевірте наступне:
 - переконайтеся, що кабель HDMI або кабель DisplayPort належним чином підключені до комп'ютера та монітора.
 - переконайтеся, що пристрій підтримує максимальну частоту оновлення монітора.
 - переконайтеся, що ваша гра підтримує максимальну частоту оновлення монітора.
- Процедури налаштування частоти оновлення залежать від пристрою/гри. Детальніше див. у Довіднику, який надається разом із пристроєм і грою.

Спільне використання комплекту клавіатури, миші та інших периферійних пристроїв USB за допомогою KVM (Лише EX271Q)

Ви можете переміщати пристрої керування (наприклад, клавіатуру та мишу) та інші периферійні пристрої USB між кількома джерелами відео через KVM.

При відповідних підключеннях дисплей переключається на доступні входи, а також переключається управління клавіатурою та мишею.

1. Підключіть принаймні 2 джерела відеосигналу до монітора. Встановіть належне підключення USB-C™. Див. [Під'єднайте відеокабель на сторінці 29](#) для довідки.
2. Встановіть підключення HDMI або DP належним чином.
 - Підключення HDMI та висхідний USB
 - Підключення DisplayPort та висхідний USB
3. Підключіть пристрої керування та інші периферійні пристрої USB до портів USB на моніторі.
4. Після того, як кілька наборів підключень виконано належним чином, функція **KVM** вмикається автоматично. Ви можете перемикаати дисплей і контролювати за допомогою клавіші  на пульті дистанційного керування.

Навігація по головному меню

Ви можете скористатися екранним меню (Меню на екрані), щоб налаштувати всі параметри на моніторі.

Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**, та виберіть **Menu (Меню)** для доступу до головного меню. Див. подробиці на [5-позиційний контролер та основні операції меню на сторінці 44](#).

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відображатимуться в меню.



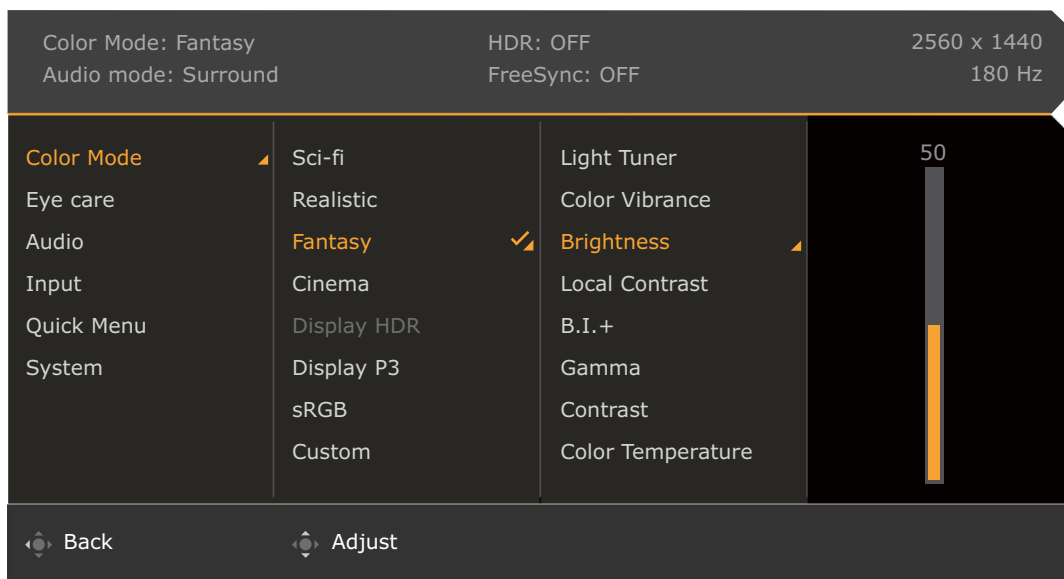
Мови екранного меню можуть відрізнятися для продукту, що постачається у вашому регіоні. Щоб отримати докладнішу інформацію, див. [Language \(Мова\) на сторінці 70](#) нижче **System (Система)** та **OSD Settings (Налаштування екранного меню)**.

Для отримання додаткової інформації про кожне меню, зверніться до наступних сторінок:

- [Меню Color Mode \(Кольоровий режим\) на сторінці 53](#)
- [Меню Eye Care \(Захисту очей\) на сторінці 61](#)
- [Меню Audio \(Звук\) на сторінці 63](#)
- [Меню Input \(Вхід\) на сторінці 65](#)
- [Quick Menu \(Швидке меню\) на сторінці 67](#)
- [Меню System \(Система\) на сторінці 69](#)

Меню Color Mode (Кольоровий режим)

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відображатимуться в меню.



1. Натисніть / / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Виберіть **Menu (Меню)** з **Quick Menu (Швидке меню)**.
3. Використовуйте або для вибору **Color Mode (Кольоровий режим)**.
4. Виберіть , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте або для вибору пунктів меню.
5. Використовуйте або для внесення змін або використовуйте для вибору.
6. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть .
7. Для виходу з меню виберіть .

Елемент	Функція	Тип
Color Mode (Кольоровий режим)	Виберіть кольоровий режим, який найкраще відповідає типу зображень, які відображаються на екрані. Ви можете налаштувати обраний режим за бажанням. Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань.	

Елемент	Функція		Тип
	Sci-fi	Підсилює металеву текстуру, створюючи футуристичну атмосферу.	• Light Tuner (Тюнер світла) • Color Vibrance (Кольорова вібрація) • Brightness (Яскравість) • Local Contrast (Локальна контрастність) • B.I.+
	Realistic (Реалістичний)	Відтворює винятковий реалістичний контраст і природну насиченість.	
	Fantasy (Фентезі)	Підкреслює фактурну шкіру, масивний камінь і мерехтливий вогонь.	
	Cinema (Кінотеатр)	Для перегляду відео.	
	Display HDR (Дисплей HDR) / HDR	Вмикає функцію HDR для вмісту, який відповідає стандартам DisplayHDR™ (сертифіковано VESA).	• Gamma (Гамма) • Contrast (Контрастність) • Color Temperature (Температура кольору) • AMA • Blur Reduction • Sharpness (Різкість) • Backlight Control (Управління підсвічуванням) • Save As (Зберегти як) • Reset Color (Скинути колір)
	Display P3 (тільки вибрані моделі)	Для кращого співпадіння кольорів із Стандартом Display P3.	
	sRGB	Для кращого співпадіння кольорів із сумісними периферійними пристроями sRGB.	
	Custom (Користувачський)	Застосовує комбінацію налаштувань кольору, визначених користувачами.	
	Gamer 1 (Гравець 1)	Зберігає новий набір налаштувань дисплея.	
	Gamer 2 (Гравець 2)		
	Gamer 3 (Гравець 3)		
	Розумний колір	Монітор визначає ігровий екран і забезпечує найбільш підходящі налаштування кольору. Завантажте Color Shuttle з веб-сайту BenQ, щоб увімкнути функцію Розумний колір.	• Brightness (Яскравість) • AMA • Reset Color (Скинути колір)

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Більше інформації див. у [Доступні опції меню для кожного Color Mode \(Кольоровий режим\) на сторінці 57.](#)

Елемент	Функція	Тип
Light Tuner (Тюнер світла) (лише вибрані режими)	Виділяє темні відтінки, збільшуючи яскравість, контрастність та насиченість.	-10 ~ 10
Color Vibrance (Кольорова вібрація) (лише вибрані режими)	Пропонує різні набори кольорових налаштувань. Після застосування ви можете налаштувати деякі налаштування кольору у відповідних меню.	0 ~ 20
Brightness (Яскравість)	Налаштовує баланс між світлими і темними відтінками.	0 ~ 100
Local Contrast (Локальна контрастність) (лише вибрані моделі / режими)	Технологія автоматичного регулювання контрастності в реальному часі забезпечила оптимальне відображення деталей у різних ігрових умовах.  Ви можете працювати з Light Tuner (Тюнер світла) , щоб визначити рівень контрастності.	• ON (УВИМК.) • OFF (ВИМК.)
V.I.+ (лише вибрані режими)	Вмикає та вимикає функцію Brightness Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс). Вбудований датчик освітленості працює з технологією Brightness Intelligence (Розумна яскравість) для виявлення навколишнього світла, яскравості зображення та контрастності, а потім виконує автоматичне балансування екрану. Більше інформації див. у Автоматичне регулювання яскравості екрана (Brightness Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс)) на сторінці 49.	• ON (УВИМК.) • OFF (ВИМК.)
Gamma (Гамма) (лише вибрані режими)	Регулює яскравість тону.	1 ~ 5
Contrast (Контрастність)	Регулює ступінь різниці між темрявою та світлотою.	0 ~ 100

Елемент	Функція		Тип
Color Temperature (Температура кольору) (лише вибрані режими)	Normal (Звичайний)	Забезпечує відображення природних кольорів при перегляді відео і фотографій. Це заводські настройки кольору.	
	Bluish (Синюватий)	Додавання холодних тонів до зображення - попередньо встановлене на заводі-виробнику налаштування для стандартного білого кольору в ПК-галузі.	
	Reddish (Рудуватий)	Додавання теплих тонів до зображення - попередньо встановлене на заводі-виробнику налаштування для стандартного білого кольору газетного паперу.	
	User Define (Визначення користувачем)	Щоб змінити кольоровий відтінок зображення, можна змінити поєднання червоного, зеленого та синього основних кольорів. Перейдіть до наступного меню R (червоний), G (зелений) та B (синій) для зміни налаштувань. Зменшення одного або декількох кольорів зменшить їх відповідний вплив на кольоровий відтінок зображення. (наприклад, якщо зменшити рівень синього, зображення поступово набуватиме жовтуватий відтінок. Якщо зменшити зелений, зображення набуде пурпурового відтінку.)	• R (0 ~ 100) • G (0 ~ 100) • B (0 ~ 100)
AMA	Покращує час реакції РК-панелі на рівень сірого.		0 ~ 3
Blur Reduction (Зменшення розмитості в русі) (лише вибрані режими)	Зменшує розмиття руху в іграх або під час відтворення відео.  Зверніть увагу на вплив функції Blur Reduction після активації. - Яскравість зменшена. - Функцію Без мерехтіння вимкнено. - Доступно лише тоді, коли частота оновлення перевищує 100 Гц.		
Sharpness (Різкість)	Регулює чіткість та видимість країв об'єктів на зображенні.		0 ~ 10

Елемент	Функція	Тип
Backlight Control (Управління підсвічуванням) (лише вибрані режими)	(Доступно лише коли вхідний сигнал сумісний з HDR.) Після увімкнення монітор може мерехтіти під час відтворення HDR-вмісту, оскільки підсвічування змінюється динамічно разом із вмістом. Це нормальне явище. За бажанням ви можете відключити цю функцію.	• ON (УВІМК.) • OFF (ВИМК.)
Save As (Зберегти як) (лише вибрані режими)	Зберігає новий набір налаштувань дисплея.	• Gamer 1 (Гравець 1) • Gamer 2 (Гравець 2) • Gamer 3 (Гравець 3)
Reset Color (Скинути колір)	Скидання користувацьких налаштувань кольору до заводських.	• YES (ТАК) • NO (НІ)

Доступні опції меню для кожного Color Mode (Кольоровий режим)

Доступні параметри регулювання кольорів можуть відрізнятися залежно від **Color Mode (Кольоровий режим)**, який ви щойно встановили. Список наведено лише для довідки, оскільки доступні опції також залежать від вхідного сигналу. Недоступні опції меню стануть сірими.

Для вмісту SDR

EX271Q									
Параметри	Sci-fi	Realistic (Реалістичний)	Fantasy (Фентезі)	Cinema (Кінотеатр)	Display P3	sRGB	Custom (Користувацький)	Gamer 1 (Гравець 1) / Gamer 2 (Гравець 2) / Gamer 3 (Гравець 3)	Розумний колір
Light Tuner (Тюнер світла)	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✗
Color Vibrance (Кольорова вібрація)	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✗
Local Contrast (Локальна контрастність)	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✗
Brightness (Яскравість)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Contrast (Контрастність)	✓ ⁽¹⁾	✓ ⁽¹⁾	✓ ⁽¹⁾	✓ ⁽¹⁾	✓	✓	✓ ⁽¹⁾	✓ ⁽¹⁾	✗
Sharpness (Різкість)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
Gamma (Гамма)	✓ ⁽¹⁾	✓ ⁽¹⁾	✓ ⁽¹⁾	✓ ⁽¹⁾	✗	✗	✓ ⁽¹⁾	✓ ⁽¹⁾	✗

EX271Q	Sci-fi	Realistic (Реаліс- тичний)	Fantasy (Фентезі)	Cinema (Кінотеатр)	Display P3	sRGB	Custom (Користу- вацький)	Gamer 1 (Гравець 1) / Gamer 2 (Гравець 2) / Gamer 3 (Гравець 3)	Розумний колір
Параметри									
Color Temperature (Температура кольору)	√ ⁽²⁾	√ ⁽²⁾	√ ⁽²⁾	X	X	X	√ ⁽¹⁾	√ ⁽¹⁾	X
AMA	√	√	√	√	√	√	√	√	√
Blur Reduction	√	√	√	X	X	X	√	√	X
Backlight Control (Управління підсвічуванням)	X	X	X	X	X	X	X	X	X
B.I.+	√	√	√	√	X	X	√	√	X
Low Blue Light (Низький рівень синього світла)	√	√	√	√	X	X	√	√	X
Color Weakness (Зниження кольорової чутливості)	√	√	√	√	X	X	√	√	X

EX251/EX271	Sci-fi	Realistic (Реаліс- тичний)	Fantasy (Фентезі)	Cinema (Кінотеатр)	Display P3	sRGB	Custom (Користу- вацький)	Gamer 1 (Гравець 1) / Gamer 2 (Гравець 2) / Gamer 3 (Гравець 3)	Розумний колір
Параметри									
Light Tuner (Тюнер світла)	√	√	√	√	X	X	√	√	X
Color Vibrance (Кольорова вібрація)	√	√	√	√	X	X	√	√	X
Brightness (Яскравість)	√	√	√	√	√	√	√	√	√
Contrast (Контрастність)	√ ⁽¹⁾	√ ⁽¹⁾	√ ⁽¹⁾	√ ⁽¹⁾	√	√	√ ⁽¹⁾	√ ⁽¹⁾	X
Sharpness (Різкість)	√	√	√	√	√	√	√	√	X
Gamma (Гамма)	√ ⁽¹⁾	√ ⁽¹⁾	√ ⁽¹⁾	√ ⁽¹⁾	X	X	√ ⁽¹⁾	√ ⁽¹⁾	X
Color Temperature (Температура кольору)	√ ⁽²⁾	√ ⁽²⁾	√ ⁽²⁾	X	X	X	√ ⁽¹⁾	√ ⁽¹⁾	X
AMA	√	√	√	√	√	√	√	√	√
Blur Reduction	√	√	√	X	X	X	√	√	X
Backlight Control (Управління підсвічуванням)	X	X	X	X	X	X	X	X	X
B.I.+	√	√	√	√	X	X	√	√	X
Low Blue Light (Низький рівень синього світла)	√	√	√	√	X	X	√	√	X

EX251/EX271	Sci-fi	Realistic (Реалістичний)	Fantasy (Фентезі)	Cinema (Кінотеатр)	Display P3	sRGB	Custom (Користувачський)	Gamer 1 (Гравець 1) / Gamer 2 (Гравець 2) / Gamer 3 (Гравець 3)	Розумний колір
Параметри									
Color Weakness (Зниження кольорової чутливості)	V	V	V	V	X	X	V	V	X

Для вмісту HDR

EX271Q	Sci-fi HDRi	Realistic HDRi (Реалістичний HDRi)	Fantasy HDRi (Фентезі HDRi)	Cinema HDRi (Кінотеатр HDRi)	Display HDR (Дисплей HDR)	Gamer 1 HDRi (Гравець 1 HDRi) / Gamer 2 HDRi (Гравець 2 HDRi) / Gamer 3 HDRi (Гравець 3 HDRi)	Розумний колір HDRi
Параметри							
Light Tuner (Тюнер світла)	V	V	V	V	X	V	X
Color Vibrance (Кольорова вібрація)	V	V	V	V	X	V	X
Local Contrast (Локальна контрастність)	V	V	V	V	X	V	X
Brightness (Яскравість)	V	V	V	V	V	V	V
Contrast (Контрастність)	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	V ⁽¹⁾	X
Sharpness (Різкість)	V	V	V	V	V	V	X
Gamma (Гамма)	X	X	X	X	X	X	X
Color Temperature (Температура кольору)	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	X	X	V ⁽¹⁾	X
AMA	V	V	V	V	V	V	V
Blur Reduction	V	V	V	X	X	V	X
Backlight Control (Управління підсвічуванням)	X	X	X	X	V	X	X
B.I.+	V	V	V	V	X	V	X
Low Blue Light (Низький рівень синього світла)	V	V	V	V	X	V	X
Color Weakness (Зниження кольорової чутливості)	V	V	V	V	X	V	X

EX251/EX271							
Параметри	Sci-fi HDRi	Realistic HDRi (Реалістичний HDRi)	Fantasy HDRi (Фентезі HDRi)	Cinema HDRi (Кінотеатр HDRi)	Display HDR (Дисплей HDR)	Gamer 1 HDRi (Гравець 1 HDRi) / Gamer 2 HDRi (Гравець 2 HDRi) / Gamer 3 HDRi (Гравець 3 HDRi)	Розумний колір HDRi
Light Tuner (Тюнер світла)	V	V	V	V	X	V	X
Color Vibrance (Кольорова вібрація)	V	V	V	V	X	V	X
Brightness (Яскравість)	V	V	V	V	V ⁽³⁾	V	V
Contrast (Контрастність)	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	V ⁽¹⁾	X
Sharpness (Різкість)	V	V	V	V	V	V	X
Gamma (Гамма)	X	X	X	X	X	X	X
Color Temperature (Температура кольору)	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	X	X	V	X
AMA	V	V	V	V	V	V	V
Blur Reduction	V	V	V	X	X	V	X
Backlight Control (Управління підсвічуванням)	X	X	X	X	V	X	X
B.I.+	V	V	V	V	X	V	X
Low Blue Light (Низький рівень синього світла)	V	V	V	V	X	V	X
Color Weakness (Зниження кольорової чутливості)	V	V	V	V	X	V	X

• V: Доступно.

• X: Недоступно.



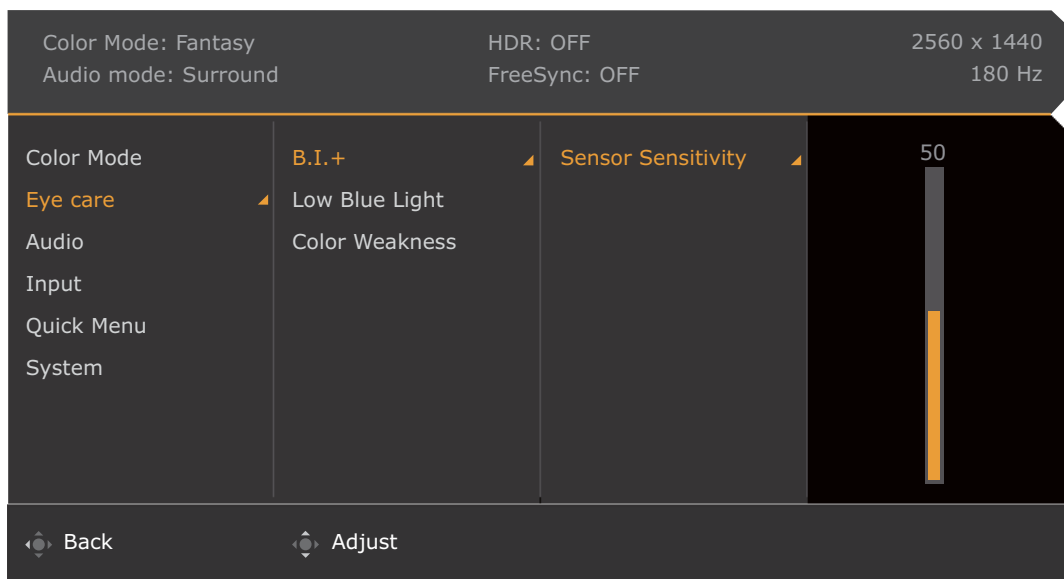
• ⁽¹⁾: Доступно тільки коли відключено **B.I.+**.

• ⁽²⁾: Доступно тільки коли **B.I.+** вимкнено і **Color Temperature (Температура кольору)** встановлено у **User Define (Визначення користувачем)**.

• ⁽³⁾: Доступно тільки коли відключено **Backlight Control (Управління підсвічуванням)**.

Меню Eye Care (Захисту очей)

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відображатимуться в меню.



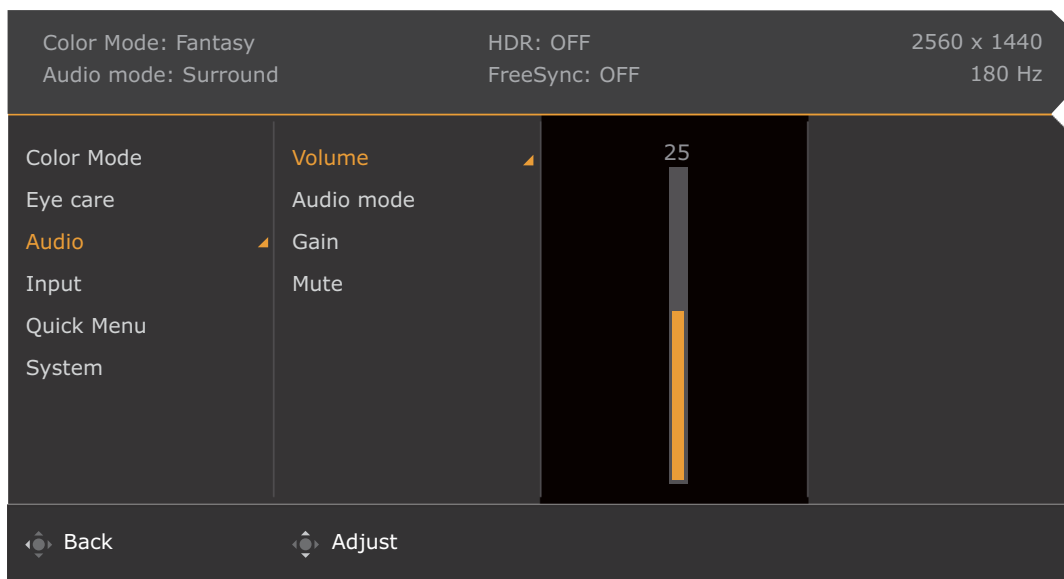
1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Виберіть **Menu (Меню)** з **Quick Menu (Швидке меню)**.
3. Використовуйте  або  для вибору **Eye Care (Захисту очей)**.
4. Виберіть , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте  або  для вибору пунктів меню.
5. Використовуйте  або  для внесення змін або використовуйте  для вибору.
6. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть .
7. Для виходу з меню виберіть .

Елемент	Функція		Тип
B.I.+ (Brightness Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс))	Якщо функцію Brightness Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс) увімкнено з режиму в меню Color Mode (Кольоровий режим) , відповідні налаштування доступні тут.		
	Sensor Sensitivity (Чутливість датчика)	Регулює чутливість датчика світла для зміни діапазону яскравості, що має бути виявлено. Це може бути корисно для виправлення нерівномірного освітлення при виявленні світла.	0 ~ 100

Елемент	Функція		Тип
Low Blue Light (Низький рівень синього світла)	Зменшує синє світло, яке випромінює дисплей, з метою зменшення ризику потрапляння синього світла у ваші очі.		0 ~ 5
	 Чим вище значення, тим більше синього світла зменшено.  Режим Custom (Користувацький) у Color Mode (Кольоровий режим) відповідає нормативам TÜV Rheinland Low Blue Light коли Color Temperature (Температура кольору) встановлено у Normal (Звичайний) і Low Blue Light (Низький рівень синього світла) встановлено у 5.		
Color Weakness (Зниження кольорової чутливості)	Налаштовує підбір кольорів для людей з дефіцитом кольорового зору, щоб легко розрізняти кольори.		
	Red Filter (Фільтр червоного)	Визначає ефект, який створює червоний фільтр. Посилення ефекту можна отримати із збільшенням значення.	0 ~ 20
	Green Filter (Фільтр зеленого)	Визначає ефект, який створює зелений фільтр. Посилення ефекту можна отримати із збільшенням значення.	0 ~ 20

Меню Audio (Звук)

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відображатимуться в меню.



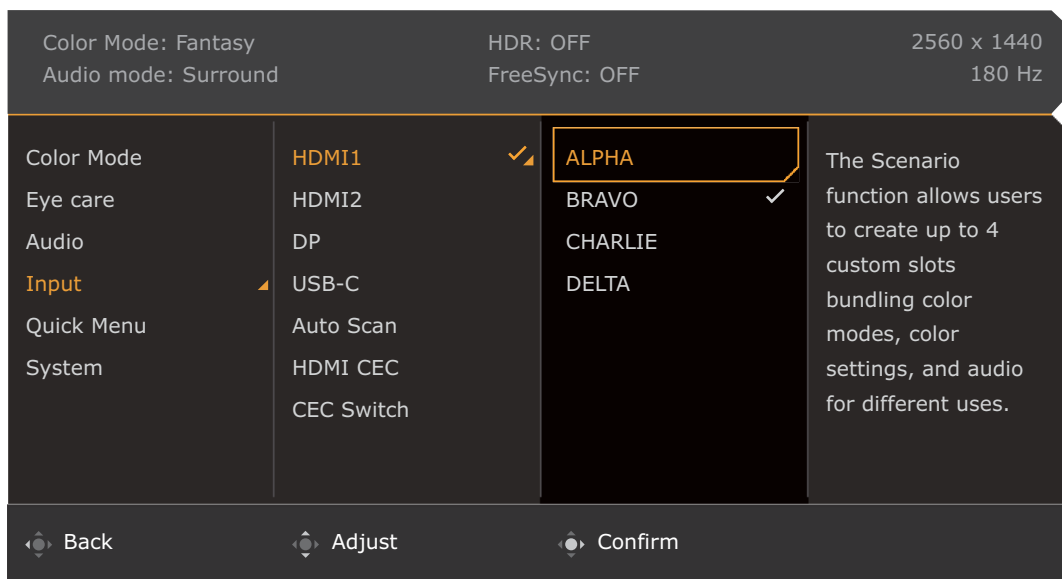
1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Виберіть **Menu (Меню)** з **Quick Menu (Швидке меню)**.
3. Використовуйте  або  для вибору **Audio (Звук)**.
4. Виберіть , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте  або  для вибору пунктів меню.
5. Використовуйте  або  для внесення змін або використовуйте  для вибору.
6. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть .
7. Для виходу з меню виберіть .

Елемент	Функція	Тип
Volume (Гучність)	Регулювання гучності звуку.	0 ~ 50

Елемент	Функція	Тип
Audio mode (Аудіорежим)	Для вибору одного з еквалайзерів, щоб отримати найкращий звуковий ефект за певного сценарію.	
	Surround (Об'ємний) (EX271Q)	Цей режим імітує захоплюючий різноспрямований звук для навушників і ідеально підходить для збагачення захоплюючого ігрового звуку.
	Game (Гра) (EX251 / EX271)	Покращує позиціонування звуку, щоб ви могли визначити місце розташування або походження детальних звуків, наприклад, літаючої кулі або слідів ворога.
	Cinema (Кінотеатр)	Посилює басы, зберігаючи при цьому чіткість голосу.
	Standard (Стандартний) (EX271Q)	Врівноважує всі налаштування для використання без певного сценарію.
	Pop / Live (Поп / Прямий ефір) (EX251 / EX271)	Зберігає музику та вокал у гармонії, як в прямому ефірі.
Gain (Посилення)	Ваш монітор постачається з вбудованим ЦАП. Вам потрібно відрегулювати налаштування підсилення, щоб правильно керувати навушниками для кращого відтворення звуку. Для високоімпедансних навушників виберіть High (Високий). Для низькоімпедансних навушників виберіть Low (Низький).  Використовуйте налаштування High (Високий) лише з високоімпедансним аудіообладнанням. Не використовуйте налаштування High (Високий) з низькоімпедансними пристроями, оскільки це створює ризик пошкодження. Вибирайте безпечний варіант, щоб забезпечити оптимальну продуктивність та безпеку обладнання.	• High (Високий) • Low (Низький)
Mute (Вимкнути звук)	Вимкнення звуку на вході.	• ON (УВІМК.) • OFF (ВИМК.)

Меню Input (Вхід)

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відображатимуться в меню.



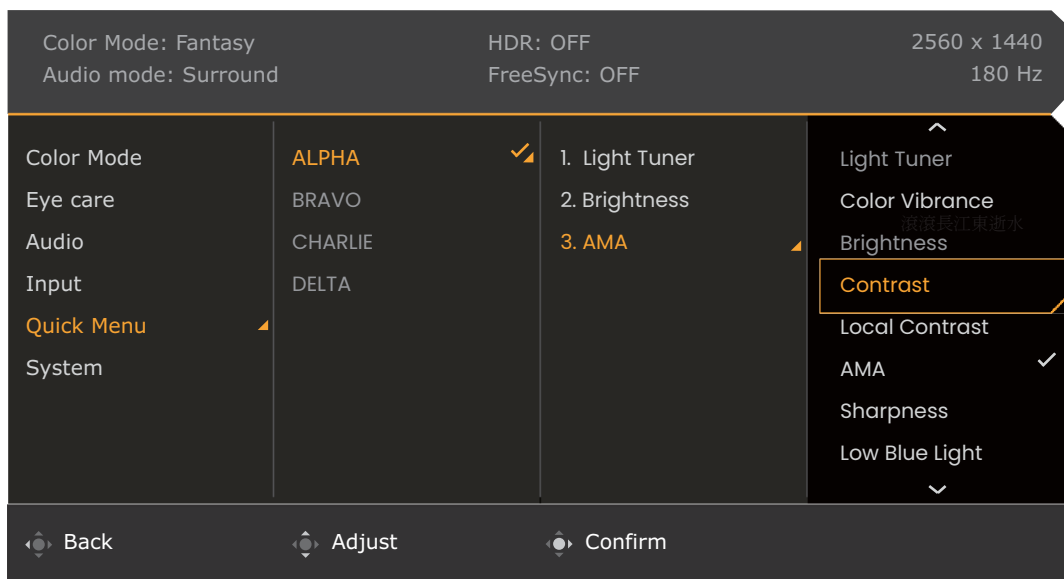
1. Натисніть / / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Виберіть **Menu (Меню)** з **Quick Menu (Швидке меню)**.
3. Використовуйте або для вибору **Input (Вхід)**.
4. Виберіть , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте або для вибору пунктів меню.
5. Використовуйте або для внесення змін або використовуйте для вибору.
6. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть .
7. Для виходу з меню виберіть .

Елемент	Функція	Тип
HDMI1	Використовуйте це, щоб змінити вхідний сигнал на відповідний типу вашого підключення за допомогою відеокабеля. Для вхідного сигналу можна призначити сценарій. Більше інформації див. у Налаштування монітора для різних сценаріїв на сторінці 45 .	• ALPHA • BRAVO • CHARLIE • DELTA (Лише EX271Q)
HDMI2		
DP		
USB-C (Лише EX271Q)		
Auto Scan (Автоматичне сканування)	Коли цю функцію активовано, всі порти перебуватимуть у циклі автоматичного вибору входу.	• ON (УВІМК.) • OFF (ВИМК.)

Елемент	Функція	Тип
HDMI CEC	Після ввімкнення дає змогу керувати монітором та пристроями, сумісними з HDMI CEC (Контроль побутової електроніки), через з'єднання HDMI. Доступні елементи управління залежать від пристрою. Протестовані сумісні пристрої наведені далі: • PS5, PS4 • Xbox One/Xbox Series X/S • Switch	• ON (УВІМК.) • OFF (ВИМК.)
CEC Switch (Перемикач CEC)	(Доступно коли увімкнено HDMI CEC) Вирішує спосіб перемикання на новий вхід із CEC-сумісного пристрою, якщо його виявлено.	
	Full Auto (Повністю автоматично)	Автоматично перемикається на новий вхід.
	Semi Auto (Напівавтоматично)	Виводить повідомлення та перемикається на новий вхід після підтвердження.
	OFF (ВИМК.)	Функцію перемикання вимкнено. Потрібно вручну переключитися на вхід з CEC-сумісного пристрою.

Quick Menu (Швидке меню)

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відображатимуться в меню.

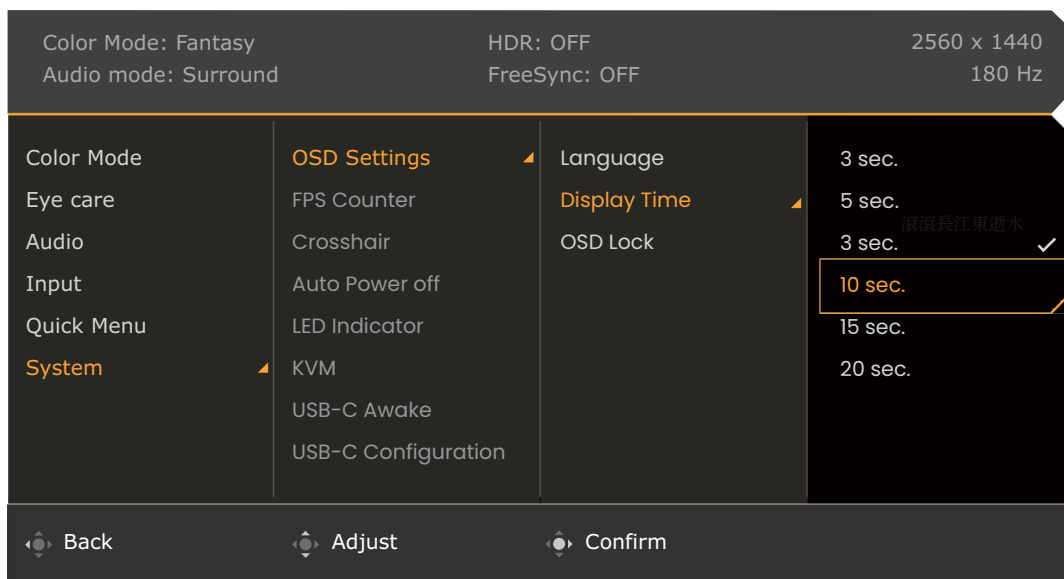


1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu (Швидке меню)**.
2. Виберіть **Menu (Меню)** з **Quick Menu (Швидке меню)**.
3. Використовуйте  або  для вибору **Quick Menu (Швидке меню)**.
4. Виберіть , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте  або  для вибору пунктів меню.
5. Використовуйте  або  для внесення змін або використовуйте  для вибору.
6. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть .
7. Для виходу з меню виберіть .

Елемент	Функція	Тип
ALPHA	Встановлює 3 параметри, які можна часто регулювати в Quick Menu (Швидке меню) для кожного сценарію. Більше інформації див. у Швидке меню на сторінці 42 та Налаштування Quick Menu (Швидке меню) для сценарію на сторінці 47.  Наявність доступних опцій залежить від моделі.	• Light Tuner (Тюнер світла) • Color Vibrance (Кольорова вібрація) • Brightness (Яскравість) • Contrast (Контрастність) • Local Contrast (Локальна контрастність) (Лише EX271Q) • AMA • Sharpness (Різкість) • Low Blue Light (Низький рівень синього світла) • Crosshair (Перехрестя) • Blur Reduction
BRAVO		
CHARLIE		
DELTA (Лише EX271Q)		

Меню **System** (Система)

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відображатимуться в меню.



1. Натисніть  /  / , щоб показати **Quick Menu** (Швидке меню).
2. Виберіть **Menu** (Меню) з **Quick Menu** (Швидке меню).
3. Використовуйте  або  для вибору **System** (Система).
4. Виберіть , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте  або  для вибору пунктів меню.
5. Використовуйте  або  для внесення змін або використовуйте  для вибору.
6. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть .
7. Для виходу з меню виберіть .

Елемент	Функція		Тип
OSD Settings (Налаштування екранного меню)	Language (Мова)	Встановлює мову екранного меню.  Параметри мови, які відображаються в екранном меню, можуть відрізнятися від показаних праворуч, залежно від продукту, що постачається у вашому регіоні.	• English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文
	Display Time (Час відображення)	Регулює час відображення екранного меню.	• 3 sec. (3 сек.) • 5 sec. (5 сек.) • 10 sec. (10 сек.) • 15 sec. (15 сек.) • 20 sec. (20 сек.)
	OSD Lock (Блокування екранного меню)	Запобігає випадковій зміні всіх налаштувань монітора. Коли цю функцію активовано, елементи керування екранним меню та операційні клавіші будуть вимкнені.  Щоб розблокувати елементи управління екранного меню, натисніть і утримуйте будь-яку клавішу протягом 10 секунд.	
FPS Counter (Лічильник кадрів в секунду)	Визначає, чи відображати частоту оновлення в реальному часі у верхньому правому куті екрана.		• ON (УВИМК.) • OFF (ВИМК.)

Елемент	Функція		Тип
Crosshair (Перехрестя)	Налаштовує відображення перехрестя на екрані для прицілювання по цілях.		• OFF (ВИМК.) •  • 
Auto Power Off (Автоматичне вимкнення живлення)	Встановлює час автоматичного вимкнення монітора в режимі енергозбереження.		• OFF (ВИМК.) • 10 min. (10 хв.) • 20 min. (20 хв.) • 30 min. (30 хв.)
LED Indicator (Світлодіодний індикатор)	Вмикає або вимикає світлодіодний індикатор клавіші живлення.		• ON (УВИМК.) • OFF (ВИМК.)
KVM (Лише EX271Q)	Перемикає керування клавіатури та миші між різними входами.		
	Auto (Авто)	Перемикає керування клавіатури та миші на доступний вхід.	
	Upstream (Висхідний)	Перемикає управління клавіатурою та мишею на джерело вхідного сигналу/дисплей, підключених до висхідного порту USB.	
	USB-C	Перемикає управління клавіатурою та мишею на джерело вхідного сигналу/дисплей, підключених до порту USB-C™.	
USB-C Awake (Пробудження через USB-C) (Лише EX271Q)	Якщо цю функцію вимкнено, на порт USB-C™/концентратор USB не постачається живлення, поки монітор перебуває в режимі очікування. Для продовження подавання живлення на порт USB-C™/концентратор USB в режимі очікування монітора, змініть налаштування на ON (УВИМК.).		• ON (УВИМК.) • OFF (ВИМК.)

Елемент	Функція		Тип
USB-C Configuration (Конфігурація USB-C) (Лише EX271Q)	Встановлює частоту оновлення відео на вході через порт USB-C™. Швидкість передачі по USB змінюється відповідно через обмеження технології USB-C™.		
	USB 2.0	Частота оновлення: 2560 x 1440 при 180 Гц Швидкість передавання по USB: 480 Мбіт/с	
	USB 3.1 Gen1	Частота оновлення: 2560 x 1440 при 60 Гц Швидкість передавання по USB: 5 Гбіт/с	
FreeSync	Перемикає FreeSync в стан Увімк. або Вимк. На моніторах із функцією FreeSync зменшуються випадки розриву екрану, підвисання та тремтіння під час гри. Якщо цю функцію увімкнено, функції FreeSync і HDR активуються завдяки підтримки монітора, графічної карти та вхідного сигналу вмісту HDR. Доступна функція FreeSync залежить від вмісту.  Якщо є будь-які питання, пов'язані з продуктивністю FreeSync™, див. www.AMD.com.		• ON (УВІМК.) • OFF (ВИМК.)
4K Compatible (4K сумісний)	Увімкніть цю функцію, щоб відображати вміст HDR із Xbox.		• ON (УВІМК.) • OFF (ВИМК.)

Елемент	Функція		Тип
Display (Дисплей)	Display Mode (Режим дисплея)	Ця функція передбачена для того, щоб дозволити відображати пропорції, відмінні від 16:9, без геометричних спотворень.	
		Full (Весь) Масштабує вхідне зображення, щоб заповнити екран. Ідеально підходить для зображення у форматі 16:9.	
		Aspect (Формат) Вхідне зображення відображається без геометричних спотворень, заповнюючи якомога більшу частину дисплея.	
		1:1 Відображає вхідне зображення з його власною роздільною здатністю без масштабування.	
	Overscan (Облямівка)	Злегка збільшує вхідне зображення. Використовуйте цю функцію, щоб приховати шум по краю зображення, якщо він є.  Доступно лише тоді, коли вхідним сигналом є синхронізація відео з HDMI.	• ON (УВІМК.) • OFF (ВИМК.)
	RGB PC Range (Діапазон RGB ПК)	Визначає діапазон кольорових гам. Виберіть параметр, який відповідає налаштуванням діапазону RGB на підключеному пристрої.	• Auto Detect (Автовиявлення) • RGB (0~255) • RGB (16~235)

Елемент	Функція	Тип
Information (Інформація)	Відображає інформацію про продукт.	• Input (Вхід) • Current Resolution (Поточна роздільна здатність) • Optimum Resolution (Оптимальна роздільна здатність) • HDR • Model Name (Назва моделі)
Reset All (Скинути все)	Скидає всі налаштування режиму, кольору та геометрії до заводських значень за умовчанням.  Вам буде запропоновано встановити сценарії для доступних входів після скидання системи. Більше інформації див. у Налаштування монітора для різних сценаріїв на сторінці 45.	• YES (ТАК) • NO (НІ)

Виправлення неполадок

Часті запитання (FAQ)

Зображення

-  Зображення розмито.
-  Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. "Регулювання роздільної здатності екрана". А потім виберіть правильну роздільну здатність, частоту оновлення та внесіть коригування відповідно до цих інструкцій.
-  Розмиття виникає лише при роздільній здатності, нижчій за власну (максимальну) роздільну здатність?
-  Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. "Регулювання роздільної здатності екрана". Виберіть власну роздільну здатність.
-  Спостерігаються дефекти пікселів.
 - Один із кількох пікселів постійно чорний, один або кілька пікселів постійно білий, один або кілька пікселів постійно червоний, зелений, синій або іншого кольору.
- 
 - Очистіть РК-екран.
 - Увімкніть і вимкніть живлення.
 - Це пікселі, які постійно увімкнено або вимкнено, є типовим дефектом, який виникає в РК-технології.
-  Зображення має дефект забарвлення.
-  Воно має жовтий, синій або рожевий відтінок.

Перейдіть до вибраного кольорового режиму з **Color Mode (Кольоровий режим)**. Виберіть **Reset Color (Скинути колір)**, а потім виберіть **YES (ТАК)**, щоб скинути налаштування кольорів до заводських за умовчанням.

Якщо зображення все ще неправильне і екранне меню також має неправильне забарвлення, це означає, що на вході сигналу відсутній один з трьох основних кольорів. Тепер перевірте роз'єми сигнального кабелю. Якщо якийсь контакт зігнутий або зламаний, зверніться до продавця, щоб отримати необхідну підтримку.
-  Зображення спотворюється, блимає або мерехтить.
-  Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. "Регулювання роздільної здатності екрана". А потім виберіть правильну роздільну здатність, частоту оновлення та внесіть коригування відповідно до цих інструкцій.

-  Ви використовуєте монітор із власною роздільною здатністю, але зображення все ще спотворене.
-  Зображення з різних джерел вхідного сигналу можуть виглядати спотвореними або розтягнутими на моніторі, який працює з власною роздільною здатністю. Щоб мати оптимальну ефективність відображення кожного типу джерел вхідного сигналу, ви можете скористатися функцією **Display Mode (Режим дисплея)**, щоб встановити належне співвідношення сторін для джерел вхідного сигналу. Див. [подробиці Display Mode \(Режим дисплея\) на сторінці 73](#).
-  Зображення зміщується в одному напрямку.
-  Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. **"Регулювання роздільної здатності екрана"**. А потім виберіть правильну роздільну здатність, частоту оновлення та внесіть коригування відповідно до цих інструкцій.
-  На екрані видно слабку тінь від відображеного статичного зображення.
- 
 - Активуйте функцію керування живленням, щоб комп'ютер і монітор переходили в режим "сну" з низьким енергоспоживанням, коли вони активно не використовуються.
 - Для запобігання ефекту залишкового зображення використовуйте заставку.

Світлодіодні індикатори

-  Світлодіодний індикатор живлення білого або оранжевого кольору.
- 
 - Якщо світлодіод загорається білим кольором, монітор увімкнено.
 - Якщо світлодіод світиться білим кольором і на екрані з'являється повідомлення **Out of Range (За межами діапазону)**, це означає, що ви використовуєте режим відображення, який цей монітор не підтримує. Встановіть підтримуваний режим екрану. Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. **"Регулювання роздільної здатності екрана"**. А потім виберіть правильну роздільну здатність, частоту оновлення та внесіть коригування відповідно до цих інструкцій.
 - Якщо світлодіодний індикатор горить оранжевим кольором, режим управління живленням активний. Натисніть будь-яку кнопку на клавіатурі комп'ютера або перемістіть мишу. Якщо це не допомогло, перевірте роз'єми сигнального кабелю. Якщо якийсь контакт зігнутий або зламаний, зверніться до продавця, щоб отримати необхідну підтримку.
 - Якщо світлодіод не світиться, перевірте розетку електромережі, зовнішнє джерело живлення та вимикач мережі.

Елементи управління екранного меню

-  Елементи управління екранним меню недоступні.
-  Щоб розблокувати елементи управління екранним меню, коли вони заздалегідь заблоковані, натисніть і утримуйте будь-яку клавішу протягом 10 секунд.

Повідомлення екранного меню

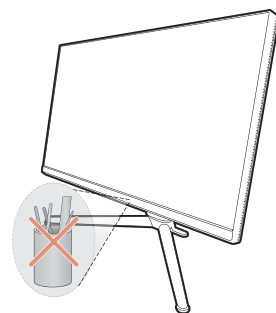
-  Повідомлення **Out of Range (За межами діапазону)** на екрані під час завантаження комп'ютера.
-  Якщо під час процесу завантаження комп'ютера на екрані з'являється повідомлення **Out of Range (За межами діапазону)**, це означає сполучення комп'ютера з операційною системою чи графічною картою. Система регулює частоту оновлення автоматично. Просто почекайте, поки операційна система не буде запущена.

Звук

-  З підключеного аудіовиходу не чути звуку.
- 
 - Перевірте, чи правильно підключено пристрій.
 - Переконайтеся, що аудіопристрій увімкнено.
 - Збільште гучність на аудіопристрої (гучність може бути вимкнена або занадто низька).

Датчики

-  Датчик освітлення монітора працює не дуже добре.
-  Датчик освітлення розташований на передній панелі у нижній частині монітора. Будь ласка, перевірте:
 - Якщо ви зняли захисну наклейку датчика.
 - Якщо функцію Brightness Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс) увімкнено. Перевірте **Color Mode (Кольоровий режим)** > режим > **B.I.+ (Brightness Intelligence Plus (Розумна яскравість Плюс))**.
 - Чи є які-небудь перешкоди навпроти датчика, які не дозволяють датчику вимірювати освітленість належним чином.
 - Чи є будь-які предмети або одяг яскравих кольорів навпроти датчика. Яскраві кольори (особливо білий і флуоресцентні кольори) відбивають світло і датчик не може вимірювати основні джерела світла.



Потрібна додаткова допомога?

Якщо після перевірки цього посібника ваші проблеми залишаються, зверніться за місцем придбання або відвідайте місцевий веб-сайт за адресою [Support.BenQ.com](https://support.benq.com), щоб отримати додаткову підтримку і знайти місцевий сервісний центр.